

Моё сознание погрузилось в полнейшую темноту.

- «Выполняется сканирование.»

Объявил совершенно без эмоциональный женский голос, отчего появилось такое чувство, что сейчас со мной разговаривал робот.

- «Сканирование завершено. Обнаружен новый игрок.»

Темнота расступилась, и появилось моё вращающееся тело, освещённое сверху каким-то мощным прожектором.

- «Пожалуйста, выберите расу.»

Над телом появилась надпись «ЧЕЛОВЕК». При касании стрелок по обеим сторонам от неё я могла в подробностях рассмотреть, как буду выглядеть в качестве представителя каждой из рас. При перелистывании моё лицо принимало различные формы: оно становилось то кошачьим, то рептилоидным, а то и детским; и множество других лиц, которых с первого раза я не смогла определить. Собрав всю свою силу воли в кулак, я остановила себя на слове «ЭЛЬФ» и стала рассматривать себя подробнее. Мои черты лица удлиннились и стали более выразительными. Очень экзотично.

А эльфы то выглядят очень даже не плохо! Так что не дрогнувшей рукой я выбрала «подтвердить».

- «Пожалуйста выберите под-расу.»

Продолжил безстрастный голос.

Слово «ЭЛЬФ» исчезло, а вместо него появилась «ЛУННЫЙ». Я внимательно рассмотрела все из представленных здесь трёх вариантов, но единственное существенное различие заключалось в том, что моя кожа сменялась с тёмно-чёрной на очень загорелую и на бледную, довольно похожую на мою обычную бледность.

Хм, без сомнения это будет Лунный Эльф, так как я хочу максимально погрузиться в игровую атмосферу. А если мой персонаж будет с чёрным цветом кожи... я конечно не расистка и всё в таком роде, но всё же...

- «Пожалуйста выберите цвет волос.»

Передо мной возникла цветовая палитра с красной точкой, указывающей мой текущий цвет волос и красным кругом, показывающим как далеко я могу сдвинуть красную точку без покупки дополнительного модуля внешнего вида.

Мне было очень приятно узнать, что если я чуть сдвину уровень, то мои волосы приобретут так любимый мною фиолетовый оттенок. Это будет настолько тёмный фиолетово-чёрный, что фиолетовый цвет будет проявлялся только при ярком свете. Как хорошо, что у меня тёмные волосы, подумала я довольная таким эффектом. К тому же ещё мне удалось сделать глаза светло-фиолетовыми, вообще шикарно!

- «Не желаете приобрести какие-либо дополнительные модули внешнего вида?»

Спросил меня всё тот же голос.

Ох, даже не знаю... с одной стороны меня всегда раздражал мой невысокий рост, недотягивающий до стандартного роста моделей, поэтому мысль о том что я могу стать высокой - приятно грела мне душу. Однако сумев устоять перед таким соблазном, я ответила:

- «Нет. Меня всё устраивает.»

- «Внешний вид персонажа подтверждён. Выберите имя персонажа. Будьте предельно внимательны, в дальнейшем его можно будет сменить только полностью удалив персонажа.»

- «Арвен, А-Р-В-Е-Н.»

Мои родители будто нарочно назвали меня как эльфа; поэтому не имело смысла выдумывать себе другое имя.

- «Извините. Это имя занято. Пожалуйста, выберите другое.»

Вы серьёзно? Ведь до этого во всех играх я использовала только это имя! Немного подумав, я всё же произнесла: хм, эльфы...

- «Фея, Ф-Е-Я».

- «Добро пожаловать в Фантазию, Фея. Ваше приключение начинается.»

И тут меня вынудив закрыть глаза, ослепила ярчайшая вспышка света.



Открыла я их уже в каком-то эльфийском поселении. Вы наверное задаётесь вопросом как так я сразу смогла это определить? Это было просто, скажу я вам.

Все здания были выполнены в типично эльфийском стиле и представляли живые деревья, с созданными внутри них с помощью магии пустотами для комнат, сгибанием корней были созданы ступени ну и так далее. Незнакомому с эльфийскими постройками человеку было бы очень трудно определить в этом переплетении деревьев, ветвей и корней самое обычное эльфийское поселение. Между зданиями и по направлению к выходу из поселения целенаправленно перемещались небольшие ручейки людей... в смысле эльфов.

Я же стояла в полном недоумении от того, куда же мне сейчас стоило идти, как вдруг мой взгляд упал на эльфа НПС, старательно вырезавшего из куска дерева птицу. Над его головой не было никакого имени или пояснения, но только бросив на него взгляд я откуда-то сразу же поняла, что это староста деревни Хьюрннан и он меня как раз искал. Поэтому я не удивилась, когда при моём приближении он поднял голову и сказал:

- «Ах, это ты Фея. Поздравляю, ты готова покинуть поселение и найти своё место в этом прекрасном мире. Но прежде чем ты уйдёшь в своё путешествие, тебе необходимо набраться сил вблизи деревни, чтобы не умереть от монстров с которыми ты столкнёшься в дальнейшем.»

Поскольку он стоял и похоже ждал ответа, то я спросила:

- «И что же мне делать?»

- «Возьми это.»

Сказал Хьюрннан протягивая мне появившийся из ниоткуда кинжал в комплекте с ножнами.

- «И это.»

Продолжил он, протягивая двадцать маленьких бутылочек длиной в три сантиметра, десять синих и десять красных. Маленькие то они маленькие, но было то их так много, что я начала стараться даже дышать через раз, чтобы их не разбить.

- «Теперь иди в Лес и убей десять слизней, а в качестве доказательства своих побед принеси три мешочка со слизью. Но будь осторожна и не отходи слишком далеко от деревни, так как

там тебе могут встретиться монстры далеко превосходящие твой уровень.»

После этого он совсем потерял ко мне интерес, полностью погрузившись в свою резьбу по дереву. Ладно... я сразу отправилась к краю поселения, хотя его было очень трудно определить, так как все здания здесь были деревьями, села и начала размышлять над сложившейся ситуацией.

Первое что я сделала - это нашла на своей талии небольшой мешочек и решила убрать в него все свои зелья. Хм, я почему-то всегда представляла их побольше; хотя если бы они были больше, то вряд ли я смогла носить сотню таких пузырьков. К тому же мне не сильно хочется выпивать по пол-литра зелья после каждого сражения с монстрами.

Весь мешочек состоял из отдельных кармашков. Хм похоже на «слоты», подумала я складывая зелья здоровья и маны в отдельные кармашки. Затем я начала рассматривать полученный мною кинжал. И как мне «экипировать» это? Пожав плечами, я просто прицепила ножны к поясу. Думаю, что смогу достаточно быстро выхватить его, ну а большего мне и не надо.

Ладно, трепещите коварные слизняки - к вам идёт ваша погибель! Или не идёт... Нужно сейчас хоть характеристики свои проверить, с этой мыслью я вызвала меню персонажа:

~Фея, 1 уровень Лунная Эльфийка~

~Классов нет.~

~Хп: 25/25, Мп: 10/10~

~Опыт: 0/10.~

~Умений нет.~

...Да уж, не персонаж, а калека. С таким количеством здоровья, если я споткнусь о корень дерева и обдеру коленку - то могу запросто умереть. Кстати о коленках, я начала рассматривать во что же я была одета.

Кожаные по колено коричневые сапоги поверх коричневых же кожаных лосин и белая льняная рубашка, имевшая спереди довольно внушительный вырез. Фу! Интересно выйдет хоть когда-нибудь игра, где девушки будут облачены в настоящие доспехи, а не в какие-нибудь броне лифчики! По крайней мере, я очень на это надеюсь. Мои волосы казавшиеся в тенях Леса совершенно чёрными, были собраны в косу.

- «А теперь вперёд за уровнем!»

Перед моими глазами всё ещё стояли крылья... поэтому я обнажила кинжал, и начала красться вперёд высматривая затаившихся монстров.

Когда же я дошла до слизней, то со своей осторожностью почувствовала себя попросту глупо. Вместо как я предполагала огромных, ну или пусть даже средних монстров с острыми клыками и когтями - я столкнулась с мило выглядевшими слизнями размером с ладонь, и с просто ну огромными глазами. Над головой же у них свисал небольшой усик, заканчивающийся мешочком со слизью. Короче говоря это были ну просто самые симпатичные существа которых я только видела. Убить таких симпатяжек?!

Так как это были слизи, то и передвигались они довольно медленно. Поэтому я без проблем подошла к одному и осторожно подняла его за усик. Он болтался в воздухе, выглядев донельзя удивлённым.

- «Ох... ты такой красивый. Я попросту не смогу убить тебя!»

Произнесла я, нежно положив его на ладонь левой руки. Пока меня переполняли смутные предчувствия о моей дальнейшей судьбе в игре из-за того, что я не смогу выполнить даже своё первое задание, эта падлюка меня укусила. Признаюсь честно, от неожиданности я взвизгнула и резко тряхнула рукой, отчего эта коварная зверюга довольно шумно упала на землю. Пребывая в шоке, я просто подпрыгнула от свалившегося мне на голову системного сообщения:

~Фея победила слизня!~

~Фея получила 3 единицы опыта.~

~Фея изучила Бросок!~

Чего? Я изучила умение? Вызвав меню, я прочла следующее описание:

~Бросок: бросьте врага на землю с огромной силой.~

~Уровень 1: противники 1,5 килограмма или меньше.~

Круто! Или это издевательство, беря в учёт предел в 1,5 кг? Хотя похоже, что это умение будет расти в параметрах как и уровень. Вспомнив, что моё задание касались также и сбора мешочков слизи, я посмотрела на останки слизня. Его тело оставив после себя только лужу слизи исчезло, то вот мешочек к счастью лежал целым и невредимым. Осторожно вытащив его из лужи, я как можно тщательнее вытерла его листом, а затем засунула в свой мешок.

Лучше так больше не делать, возможно этот мешочек не переживёт столь варварского обращения. К тому же из монстра не выпало даже малюсенькой медной монеты. Мне вот интересно, как обстоят дела с лутом в этой игре? Мне как-то не хочется уничтожать тысячи ни в чём неповинных зверушек ради одной монетки. Оглядевшись, я заметила свою следующую цель, на этот раз красную, в отличие от первого зелёного слизня.

Уже зная на своём опыте, что он будет атаковать только если его «спровоцировать» - я начала осторожно к нему красться. Итак... мне его ударить? Всё ещё не желая его убивать, я осторожно ткнула в слизня кинжалом, а когда он зарычал смехотворно милым высоким голоском, показав крошечные острые зубки - отскочила назад.

Он начал прыгать ко мне, но каждый раз когда он это делал, из маленькой проделанной кинжалом дыры вытекала слизь. К тому времени как он преодолел разделявшие нас два метра, то выглядел уже каким-то сдутым и полумёртвым. Прыгнув в последний раз и ударившись об мой сапог - он упал, больше не подавая никаких признаков жизни.

~Фея победила слизня!~

~Фея получает 3 единицы опыта.~

~Фея изучила Кровотечение!~

Да ладно, это смешно! И даже стыдно. Вы называете это боем? Может это такое обучение, где даются умения за такие элементарные выполненные условия? На моём лице появляется кривоватая улыбка. Тогда похоже эта игра как раз для меня.

Преисполненная энтузиазмом, я вызвала меню умений:

~Кровотечение: создаёт кровоточащую рану, наносящую периодический урон. Не может быть отменено зельем здоровья, только полным излечением или зельем отмены кровотечения.~

~Уровень 1: 10 урона за 5 секунд.~

Хм... неплохо.

Третий зелёный слизень был убит мною всё ещё с некоторым волнением, но после четвёртого оранжевого вроде всё наладилось:

~Фея достигла 2 уровня!~

~Фея получает 5 очков характеристик.~

- «Наконец-то!»

Воскликнула я, вызвав меню Характеристик:

~Выносливость: 6; Сила: 6; Скорость Атаки: 2; Ловкость: 2; Интеллект: 2; Сила духа: 2;
Подвижность: 10.~

Поскольку Фантазия разрешала персонажам одновременно выбирать несколько классов, то в связи с этим было принято решение каждый уровень автоматически увеличивать на единицу все характеристики, в дополнении к дающимся пяти свободным очкам.

И так как я собиралась стать воином, быстрым воином - то я вложила три очка в Силу и ещё по одному - в Скорость Атаки и Ловкость. Немного подвигалась, проверяя свои возросшие характеристики, только вот увеличение было слишком уж какими-то незначительным. Хм, ну ладно...

Похоже слизни начали ощущать во мне своего кровного врага, так как начали от меня убегать. Но так как каждый раз при своём прыжке они издавали хлюпающий звук, да к тому же ещё и перемещались довольно медленно, то у меня не возникало никаких проблем с их выслеживанием.

- «Я чувствую себя убийцей...»

Сказала я негромко, убив синего слизня одним ударом. Случайно наступив на пытавшегося спрятаться в куче опавших листьев слизня, я изучила [Топот], надеюсь его описание вам не нужно. После девятого жёлтого слизня я вновь остановилась передохнуть и раскидать свои очки характеристик (3 в Силу, и по одному в Выносливость и Скорость Атаки).

Но к тому времени как я вновь решила продолжить свою охоту, все слизни как один попрятались по укрытиям. Прекрасно... и что теперь делать?

И тут только наверное благодаря чуду, я заметила красивого пурпурного слизня, безуспешно пытающегося замаскироваться на коричневом(!) дереве. Ох мой любимый цвет, да ещё и мой любимый размер...

Приблизившись к ветке за которой пытался скрыться этот наивный слизень, я решила прокачать своё [Кровотечение] и ткнула в него кинжалом. Но вместо того чтобы попытаться на меня наброситься, он просто съёжился. Ха-ха, теперь я не только убийца но ещё и живодёр; подумала я с трудом сопротивляясь желанию впасть в истерический смех, ну или в истерику - я ещё не решила!

Так как слизень даже не шевелился, то и слизь из него вытекала довольно медленно. Вздыхнув, я схватила его за усик. Это вызвало милый крик боли, а от его скукоживания слизь из раны

начала вытекать интенсивнее, но он всё равно так и не напал на меня. АААааа... да ну его. Не могу я так!

Понимая, что скорее всего я об этом сильно пожалею, я оставила слизня в покое и достала зелье здоровья. Ненадолго впав в ступор от того как заставить этого слизня выпить зелье, я решила просто вылила жидкость на него. В мгновение ока рана начала заживать, и он стал даже каким-то менее скукоженным.

- «Ладно, теперь исчезни.»

Сказала я хлопнув в ладоши.

- «Но если ты укусишь меня, то знай - я тебя убью!»

Вместо того чтобы принять любой из этих вариантов, слизень выглядя ну просто невероятно счастливым начал прыгать вверх вниз. Ээм... он завис? Так мне нужно найти монстров побезобразнее, вот так сразу у меня не получится превратиться в грозу всего и вся; да честно говоря мне этого не сильно и хочется.

Слизняк всё не переставал прыгать и я наклонилась к нему поближе, пытаюсь рассмотреть получше.

Просто великолепно... я тут всего ничего, а уже умудрилась сломать игру. Тут что не прописана возможность лечить этих проклятых монстров?!

И вдруг в неожиданно большом прыжке слизень запрыгнул мне на голову.

~Фея приручила слизня!~

~Фея получает питомца!~

~Фея изучила Укротитель Монстров!~

~Выберите имя для вашего питомца: ____~

Да вы что издеваетесь?!? Я ткнула его своим кинжалом и повесила [Кровотечение], а он хочет стать моим питомцем?

Сняв слизня со своей головы, я мрачно на него уставилась. А этот засранец мне улыбался, ну в переносном смысле, как будто сверкающий в солнечных лучах драгоценный камень.

- «Хорошо, я хочу почувствовать себя творческой личностью, поэтому назову тебя пожалуй «Аметистом».»

~Имя подтверждено.~

~Аметист, слизень 1 уровня.~

~Хп: 5/5, Мп: 5/5.~

~Опыт: 0/10.~

~Умений нет.~

О Господи, да он умрет, даже если я его случайно уроню. Аккуратно держа его в одной руке, я быстро добила десятого апельсинового слизня другой рукой и направилась обратно в поселение.

Когда я приблизилась, Хьюрннан поднял на меня глаза.

- «Ты выполнила задание?»

- «Да, вот я принесла.»

Сказала я, вытащив и передав ему три мешочка со слизью. Он же улыбнулся и произнёс:

- «Хорошо, продолжай наращивать свою силу. Теперь ты готова к тому чтобы зайти подальше в Лес. Когда ты достигнешь нужной силы и богатства, то всегда покупай лучшее и более мощное оружие и доспехи. Достигнув 10 уровня ты сможешь найти инструктора, который научит тебя основам первого выбранного тобой класса.»

~Квест завершён!~

~Фея получает 10 очков опыта. Аметист получает 5 очков опыта.~

~Фея получает десять золотых.~

<http://tl.rulate.ru/book/4799/98115>