

Глава 56 (часть 1) – Неожданное объявление

«Сканирование. Персонаж обнаружен. Добро пожаловать в Фантазию Фея Э'лан.»

«Есть непрочитанное новое уведомление о событии, что будет проходить через месяц. Желаете ознакомиться?»

Подвешенная в небытии, которое было здешним вариантом входа в систему, Фея вскинув бровь произнесла:

- «Да.»

Перед ней тут же появился виртуальный экран:

Представляем всем первое общесерверное событие Фантазии: турнир между игроками по лазертагу! Такого в мире меча и магии вы ещё точно не видели!

Команды из 4-х игроков будут сражаться не на жизнь, а на смерть в каждом матче за поражающие воображение призы!

За победу в матчах могут быть выиграны эксклюзивные питомцы и экипировка, а победители всего турнира получают соответствующее их классу легендарное эволюционирующее оружие!

Правила Турнира:

Решившая испытать свои силы команда, должна зарегистрироваться не позднее чем за 24 часа до начала турнира. Незарегистрированные команды имеют право принимать участие лишь в отдельных матчах, на главный приз претендовать они уже не могут. Зарегистрировавшиеся команды имеют право менять свой состав только за 24 часа до турнира.

Команды будут разделены по группам, определяемым средним уровнем всех четверых участников. Группы разбиты каждые 5 уровней от 10 до 60 (10-14, 15-19, 20-24... 60+). Игроки ниже 10 уровня, или не выбравшие класс - к участию в турнире допускаться не будут. Игроки выше 60 уровня, на время матчей по уровню характеристик и навыков будут возвращены на 60 уровень. Полученный опыт и навыки во время проведения турнира учитываться не будут, то есть во время матчей игроки будут возвращаться к уровню и умениям, которые были у них на

момент начала состязания.

Турнир будет состоять из двух раундов. В первом, отборочном, команды проведут приблизительно по 10 матчей против случайно подобранных команд из той же уровневой группы. Команды с наибольшим количеством побед перейдут в финальный раунд, где определяют победителей в раунде на выбывание из 128 команд.

Все матчи можно будет посмотреть как во время прямой трансляции, так и в записи. Подавая заявку на участие в турнире, игрок автоматически даёт разрешение на использование видеозаписей с его участием в турнире на сайте VirtualRealities.

Главные призёры могут быть опрошены, и их интервью размещены на сайте VirtualRealities.

Правила во время матча:

Игроки обязаны быть одеты в прозрачные жилеты и шлемы, фиксирующие попадания магических лазерных лучей; а также быть вооружёнными специальным магическим оружием, рассчитанным на 100 выстрелов. Помимо этой обязательной экипировки, игроки вольны одеть/переносить и свою собственную экипировку.

Обычная экипировка, как например плащи и доспехи – не могут заблокировать лазерный луч.

В матчах запрещается применять зелья, питомцев и живые аксессуары.

Разрешены все навыки и умения, которые не наносят прямого урона. За нанесение урона помимо разрешённого магического оружия, последует наказание в виде автоматического проигрыша матча и получения 50 очков позора.

Каждый класс во время матча будет наделён различным набором умений:

Воин: 10 жизней, оснащён небольшим круглым щитом, блокирующим лазерные лучи.

Маг: 2 жизни, каждый удар поглощает 2 жизни противника, может перезаряжать оружие.

Лучник: 5 жизней, лазерный прицел невидим для противников.

Убийца: 1 жизнь, бонусов нет.

* Принадлежащие к нескольким классам игроки, получают количество жизней от класса с наименьшим его показателем, но будут обладать способностями обоих классов. Каждый взятый у игрока дополнительный класс, даст +2 к среднему командному уровню.

Игроки будут проинформированы о составе противостоящей им команды за 15 минут до начала матча, получив защищённое личное пространство для выработки стратегии.

Матч будет продолжаться до тех пор, пока все игроки в одной команде не будут убиты, или же 1 час. Если ни в одной из команд нет мага - то матч также завершается, когда у обеих команд разрядится оружие. В таких случаях победа присуждается команде с большим количеством оставшихся игроков, по количеству жизней у оставшихся игроков, а также точности выстрелов каждого игрока.

В начале матча команды будут размещены на стартовых позициях, находящихся на противоположных концах арены. Игроки могут свободно перемещаться по арене до тех пор, пока запас их жизней не будет израсходован; после чего они будут изъяты с арены со всей своей экипировкой. После попадания, игроки будут неуязвимы для лазерных лучей в течение 30 секунд, а их оружие отключено на 30 секунд.

Арены будут выбраны из следующих вариантов:

Размер: 50x50 метров, 75x75 метров, 100x100 метров.

Время: полдень, закат, полночь (полнолуние), полночь (новолуние).

Местность: лес, горы, равнины, пустыня, подземные туннели.

Дополнительные элементы: нет, движущиеся элементы, погода, кочующие монстры (после убийства будут давать временные усиления).

Удачи и приятной игры! Тренировочные арены с экипировкой будут доступны за небольшую плату через любые телепортационные врата до крайнего срока регистрации!

Оставшееся до конца регистрации время: 30 дней.

Все ещё переваривая полученный объём информации, Фея вошла в игру.



Появившись в Лунолесе, она тут же оказалась атакована чрезвычайно возбуждённой Сереной.

- «Ну что ты думаешь?!»

Громко воскликнула та ей чуть ли не в ухо.

- «Это будет просто потрясающе! Мы надерём всем задницы!»

- «Ты забыла наш последний поход в лазертаг...?»

Скептически спросила у неё Фея. В реальной жизни они иногда играли в этот довольно весёлый лазерный бой, причём выигрывали лишь тогда, когда их напарники могли компенсировать все промахи двух девушек.

Вот только на весь смешанный с реализмом пессимизм подружки, Серена лишь махнула рукой:

- «Ой, это ведь не настоящий лазертаг. Это магический лазертаг, и здесь мы можем жульничать как только захотим! Готова побиться об заклад, что через мою [Водную Булаву] не пройдёт ни один выстрел!»

- «Нужно будет попробовать.»

Ответила Фея, размышляя, что наверное весь следующий месяц будет занят обширными экспериментами по этому магическому лазертагу, и как с ним могут взаимодействовать их текущие навыки и способности.

- «Кстати, а где Блейд?»

К этому моменту они уже договорились входить в игру в одно и то же время, фактически синхронизировав свои шлемы. Так что сейчас разница появления в игровом мире была вызвана лишь скоростью ознакомления с объявлением.

Серена появилась первой, так как прочитала всё поверхностно, единственное хорошо уяснив, что в Фантазии будет проходить турнир по лазертагу. Фея напротив прочитала всё более углублённо, уделив особое внимание правилам. Блейд также решил внимательно всё изучить, вот только непривыкший к работе с большими объёмами текстовой информации, читал и изучал он определённо медленнее Феи, отчего и появился лишь через несколько минут, подозрительно окинув их взглядом:

- «Судя по вашему виду, вы определённо хотите принять участие в этом турнире по лазертагу?»

- «Да! Мы всех там уделаем!»

- «Ну, как минимум, нам нужно ещё найти 4 члена группы.»

Группа Блейда стояла в нескольких метрах от доски объявлений Лунолеса, возле которой как раз постепенно увеличивалась толпа взволнованных игроков, желающих как присоединиться к командам, так и найти недостающих членов. Но к счастью доска объявлений имела и

виртуальную версию, позволяющую прокручивать страницы зарегистрированных запросов, так что под толстым слоем листов ей точно не грозило утонуть.

- «Кого мы ищем?»

- «Ну... если мы хотим остаться в 40-44 диапазоне, то кого-то с 44 уровнем или меньше, учитывая что он не будет являться таким же двухклассовым как я.»

Ответила проводящая вычисления в удобной, специально подготовленной к турниру программе Фея.

После недели серьёзных, с перерывами на глупости тренировок, они набрали по 6-7 уровней, если не считать различных умений. И хоть принадлежность сразу к двум классам во время лазертага могло дать значительное преимущество, но вот увеличение среднего уровня на 2 пункта означало, что четырём игрокам нужно иметь в сумме на целых восемь уровней меньше, чтобы остаться в выбранной ими уровневой группе.

- «Это конечно хорошо, но какой класс ищем?»

Спросил Блейд.

- «Если мы хотим по представителю из каждого класса, то это должен быть лучник. Вот только я не думаю, что наличие недостающего класса даст нам больше преимуществ, чем удвоение того, который у нас уже есть.»

Фея с Сереной обменялись взглядами, начав молчаливый спор о том, кто расскажет Блейду довольно печальную новость, Фея сдалась первой:

- «Это... если учитывать, что в команде есть я и Серена - то нам определённо нужен кто-то с хорошей меткостью...»

Наконец выдавила она.

- «Ой, да ладно, не может же быть всё настолько... плохо.»

Но увидев появившийся на лицах девушек крайний скепсис - умолк, после чего прочистив горло произнёс:

- «Значит лучник... причём очень хороший лучник.»

- «Мы не будем винить, если ты захочешь найти для турнира другую команду.»

Продолжила Фея.

- «Конечно Серена будет дуться, но мы не будем тебя винить.»

Добавила она, даже не обернувшись на прозвучавшее со стороны подруги фырканье.

Вот только не сильно и задумавшись над таким вариантом, Блейд просто покачал головой. Выбрав на странице запроса нужные параметры, он поделившись с ними виртуальным дисплеем объявил:

- «Вот, лучники 44 уровня и ниже.»

Только для выбранного уровневого диапазона в эльфийском лесу, список имён исчислялся сотнями, так что без преувеличения, наверное все играющие в Фантазию сейчас старались найти команду для турнира

Глаза Феи вскоре устали, а сама она заскучала. Да, она умела быстро анализировать массивы данных на предмет нужной информации, вот только ничего из представленного помочь ей в этом явно не могло. Нет, ну в самом деле, не скажут же ей имена и классы является игрок адекватным, надёжным или же нет? Да и кроме того, существует ещё и много других параметров, без наличия которых успешная работа в группе будет довольно сложно достижимой.

<http://tl.rulate.ru/book/4799/430561>