

Глава 19 (часть 1) – Чаепитие со змеями

До последней пещеры второго этажа, Фея с Леандриэлем смогли добраться без особых проблем. Она была заселена монстрами 20 уровня, напоминающих собой гигантских чёрных черепах, за исключением того что их панцирь был будто у броненосца, позволяя им сворачиваться в полностью бронированный шар.

Фея по достоинству оценила черепах, ведь хоть их броня и могла внушить уважение, но вот голова и лапы были безо всякой защиты. Эта уязвимость и их медлительность, сделали их хорошими объектами для тренировки её боевых способностей... по крайней мере она сама так считала.

- «Просто великолепно!»

Произнесла Фея своим самым злобным злодейским тоном, заработав от Леандриэля странный взгляд, но к счастью она этого не заметила.

- «Ты конечно поправишься дальше?»

Спросила она ангела, поняв зачем он решил привести её в это подземелье. Ведь со столькими разноуровневыми, собранными в одном месте монстрами – это был идеальный вариант для существенно более быстрого развития.

- «Думаю было бы неправильно привести тебя сюда, и сразу же бросить. Я рассчитывал, что перед тем как спуститься на нижние этажи к противникам своего уровня, некоторое время помочь тебе приспособиться к борьбе с новыми монстрами.»

- «Ох, тебе совершенно не нужно этого делать, ты и так уже очень мне помог, показав мне такое идеальное место для тренировок. Лучше иди спускайся ниже, а во время перерывов можно будет переписываться, или что-то в этом роде.»

Но когда Леандриэль остался стоять даже после такого, Фея добавила:

- «Не переживай, я не сумасшедшая.»

На последнее утверждение у Леандриэля непроизвольно поднялась левая бровь, но он всё же сумел промолчать. Но на весь скептицизм ангела, Фея лишь ухмыльнулась:

- «Я действительно не сумасшедшая, честно.»

Подумав, что в этом вопросе здесь лучше не спорить, Леандриэль решил поверить Фее на слово. К тому же с тех пор как он перевалил за 90 уровневый рубеж, ему чтобы получить один уровень, в среднем требовалось два дня полноценных непрерывных тренировок. Так что он вновь планировал взять 100 уровень, приблизительно к концу сегодняшнего дня, поэтому он и сам был в принципе не прочь как можно быстрее оставить Фею одну.

- «Ну раз так, то... я буду на 11 этаже. Сообщи мне, если что-то случится.»

- «Ага, до встречи.»

Кивнув, Леандриэль начал спускаться дальше в подземелье. Но не успев сделать и пары шагов, обернулся и бросил [Руку Помощи] как на Фею, так и на её питомцев.

Фух, ну наконец-то он ушёл, теперь уже можно расслабиться и полностью сосредоточиться на предстоящей битве.

Осмотрев черепах более тщательней я обнаружила, что здесь присутствовало две их разновидности: одни с округлыми нащёлками на панцире, а вот другие уже были с короткими конусообразными шипами. Ну и так как шипы выглядели довольно опасно, то я решила начать с других.

Обнажив своё оружие, я в нерешительности замерла, посмотрев сначала на меч с кинжалом, а затем на толстый панцирь монстра. Так, если предположить, что после первой же моей атаки это чудовище свернётся в шар, то... я не смогу его убить.

- «Ну тогда всё стоит поставить на первый удар...»

Задумчиво произнесла я, после чего решившись достала из сумки лист припрятанного мной в лавке у Каллары Мехового Сорняка, и обратилась к Аметисту:

- «Аметист, съешь это лист, он очень вкусный... наверное.»

~Аметист улучшил Яд Слизняка!~

~Текущий Яд Слизняка: Яд Мехового Сорняка!~

После моего приказа Аметист послушно покрылся слоем ядовитой слизи, которую я осторожно нанесла на меч и кинжал, стараясь не поранить при этом Аметиста. Всё же яд следовало наносить напрямую на остриё и режущие кромки клинка, так как именно они и будут входить в тело монстра.

После того как подготовка была завершена, я отослала своих питомцев в безопасный угол и сосредоточилась на ближайшей показавшейся мне менее опасной черепахе.

Активировав [Клинок Маны] я быстро подбежала к ней, и целясь в голову ударила с помощью [Удара Злобы].

~Сфер был ошеломлён на 3 секунды!~

~Сфер был отравлен!~

~Яд Мехового Сорняка: -3 здоровья в секунду.~

~Продолжительность: 5 минут.~

Хм, интересно, а отчего этого монстра назвали именно Сфер? Неужели этого монстра можно будет пинать ногами будто мяч...?

Вот только как бы то ни было, но даже шкура на шее и голове этого Сфера была настолько жёсткой, что мои неожиданные удары не смогли нанести никаких критических повреждений, лишь небольшие раны, на которые эта черепаха как-то вяловато отреагировала.

И как я предполагала, в тот же миг как только прошло оглушение - монстр свернулся в бронированный шар со звуком, будто сомкнулись две створки раковины. Вот только моё первоначальное предположение оказалось не совсем точным, так как такая «оборонительная позиция» оказалась далеко не оборонительной, эта черепаха начала катиться на меня, постепенно всё набирая и набирая скорость.

Ээм... как-то мне не сильно хочется становиться на пути у этого монстра, так что за секунду до того как мы должны были встретиться – я отпрыгнула в сторону, благодаря чему валун высотой мне по талию прокатился мимо меня, вернее он как раз прокатился по тому месту где я ещё недавно стояла. Причём хоть глаз у него на этой броне и не было видно, но этот гад определённо корректировал свой маршрут, разворачиваясь чтобы вновь попытать счастья меня раздавить.

Следующие три минуты были посвящены занимательной игре «не попади под каток», которая честно говоря мне совсем не понравилась. По прямой Сфер мог разогнаться до высокой скорости, но так как поворот и ускорение занимало у него определённое время, то в итоге я начала бегать кругами.

Ну и так как кроме бега заняться мне было толком нечем, то в уме я посчитала, что за всё время своего воздействия «Яд Мехового Сорняка» должен был нанести 900 урона. А это на секундочку, более чем в два раза превышало моё собственное максимальное здоровье, так что это было лишь вопросом времени, когда яд должен был сделать своё дело.

Когда отравленный монстр наконец-то прекратил катиться и развалился, распавшись на мелкую чёрную гальку, я... не успела на это среагировать. Так что поскользнувшись на этой гальке, я чуть было не потеряла равновесие. Но всё же размахивая руками мне удалось как-то сохранить баланс, правда лишь когда возле моих глаз в сантиметре пронёсся отравленный меч... я поняла, что больше размахивать руками с зажатым в них оружием точно не стоит.

- «...Это было близко.»

После чего аккуратно вложила оружие в ножны.

- «Фух...»

Конечно побегать пришлось изрядно, но всё же благодаря бегу по кругу, мне удавалось придерживаться оптимального темпа, так что сильно я не устала. Разворошив ногой чёрную гальку, я обнаружила под ней несколько монет и маленький круглый камень.

~Кварцевый камень (обычный): низкоуровневый ингредиент для зачаровывания. Может быть измельчён до кварцевой пыли.~

Проанализировав результаты своего боя, я пришла к выводу, что всё было сделано практически оптимально, и экспериментировать с другими способами убийства Сфер точно не стоит.

Ну и так как вряд ли мои питомцы могли мне чем-то помочь с этими бронированными монстрами, то я отправила свою мини-армию обратно на продолжение охоты на пауков. Всё же и половина от заработанного ими опыта – это очень и очень даже приятно, тем более всё равно для 20-ти уровневых противников они были слишком слабы.

- «Идите обратно и тренируйтесь самостоятельно... ах да, и про добычу не забывайте.»

Аметист вылез сверху на Магия, который в свою очередь сидел на Борисе, а миниатюрный хряк ни на ком не сидел, окружённый по бокам тремя Мраками он просто целеустремлённо направился на поиски врагов.

Усмехнувшись, я сделала снимок этой имеющей невероятную художественную ценность композиции, а затем вновь сосредоточилась на моих противниках.

Если судить по скорости катящегося Сфера, то я предположила что без особых проблем смогу справиться и с двумя за раз. Так что в этот раз обнажив лишь меч, я использовала [Удар Злобы] на одном монстре, после чего тут же отбежав ударила второго, и прежде чем они успели свернуться в бронированный шар - я уже отбежала на достаточное расстояние. Избегать удара от сразу двух монстров, направляющихся к тому же с разных сторон, оказалось конечно сложнее, но всё же было терпимо.

Моя охота проходила плавно и неторопливо, одновременно с ростом навыков и опыта.

~Удар Злобы повысился до 3 уровня!~

~Удар Злобы повысился до 4 уровня!~

~Клинок Маны повысился до 4 уровня!~

~Выносливость Феи увеличилась до 102 (+1)!~

Вот только как оказалось, я кое о чём забыла.

При очередном ударе по монстру, сообщения об отравлении не высветилось. Так что я оказалась в незавидном положении, когда меня преследовал совершенно здоровый, без малейших признаков отравления оживший валун.

- «Чёрт... яд кончился!»

<http://tl.rulate.ru/book/4799/259359>