

Глава 6 – Слизняк, не зли меня!

Вернувшись к доске объявлений я дала себе зарок, впредь выбирать задания выданные только НПС, этого жуткого чудака мне хватит надолго... и ещё непонятно не сделала ли я чего-то противозаконного или постыдного.

Просмотрев списки заданий на свой уровень я немного огорчилась: здесь были представлены монстры начиная с первоуровневых слизней и заканчивая восьмиуровневыми водными духами. И скорость передвижения этих монстров росла прямо пропорционально их уровню.

Нееет... Я не хочу умирать... А почему сразу умирать, хоть эти монстры и довольно быстры чтобы нанести мне урон, но зато они довольно маленького размера, поэтому вряд ли смогут навредить мне чем-то помимо царапин и синяков.

И когда я уже практически смогла сама себя убедить в необходимости такой платы и собиралась принять одно из заданий, в глаза мне бросился заголовок с до боли знакомым словом: «Освобождение Сосновой Рощи от Гигантских Слизняков». Раньше я не обращала на него внимания, так как слизи эти были аж десятого уровня. Однако так как скорость передвижения слизней была всё же очень низкой, то я преисполнилась уверенностью что смогу легко избежать любых их атак и не спеша наносить урон уже им; пусть на их убийство и уйдёт больше времени чем требуется обычно. Следуя указаниям написанным на листе с заданием я и отправилась в эту Сосновую Рощу, ожидая лёгкую и необременительную прогулку... но как же я ошибалась.

Сосновая Роща находилась довольно глубоко в лесу, так что я уже если честно задолбалась и по-моему даже немного заблудилась. Не знаю сколько я уже тут брожу... а хотя нет знаю, системные часы услужливо сообщили что ровно один час и четырнадцать минут. Я уже миновала просто кучу различных монстров как растительной, так и животной формы жизни, но к счастью никто меня так и не атаковал. Поэтому набравшись смелости я пошла быстрее, но чем дальше я заходила в лес тем деревья становились больше. Реально больше. Да они просто огромные! Сначала я была поражена величиной и красотой природы, но вот после того как деревья всё продолжали расти в размерах я начала подозревать что в реальной жизни таких гигантов не существует. Эй разработчики, что случилось с вашим заявленным реализмом в 99%? А?

Хотя признаюсь честно на самом деле я злилась не на это, а на то что я или спотыкалась о корни или мне приходилось перелезать через их особо крупные экземпляры. Однако по мере того как росла моя ловкость градус злости потихоньку снижался, пока не достиг вовсе смехотворной величины.

А затем мои мысли и вовсе свернули в другую сторону. Может мне приручить ездового питомца? Ну или на крайний случай купить, ведь деньги вроде у меня есть, хоть я и не знаю пока их реальной стоимости. Ладно, а кого? Лошадь? А может сразу замахнуться на единорога? Или нет, сразу дайте мне какого-нибудь пегаса, только чисто белого. Эх, как же шикарно я буду на нём смотреться. Вот с такими приятными для меня мыслями я и добралась до Сосновой Рощи.

Вот только я что-то не поняла, а где Сосновая Роща? Её не было, а была большая и круглая поляна. Э-эм, а куда делись все деревья? Но затем мой взгляд сфокусировался на большом тёмном объекте стоящем прямо посреди поляны и он неожиданно превратился в ствол дерева...

Вся поляна была просто пространством под его огромными ветвями. Хорошо, мы уже идём от физически невозможного к попросту смешному, что-то это начинает меня немного раздражать.

- «Приветствую тебя искатель приключений!»

Неожиданно раздавшийся сзади голос заставил меня подпрыгнуть и взвизгнув развернуться. Там стоял появившийся как-будто из воздуха одетый во всё белое пожилой и мудрый эльф с длинными седыми волосами; ну вот просто идеал стереотипа «мудрый старец».

- «Ты явилась сюда в ответ на мою просьбу о помощи или у тебя здесь какие-то другие дела?»

- «Я прибыла чтобы помочь с проблемой... слизняков.»

Ответила я совершенно позабыв как называлось это задание, ну а про слизняков я уже не забуду никогда. Так что можно считать выкрутилась!

- «Да, паразиты изнуряющие Сосну.»

Ага, получается сосен не много - а есть одна большая Сосна, и вот как раз её и облюбовали слизняки. Ну что же, будем разбираться.

Между тем эльф-мудрец указал рукой на дерево и продолжил:

- «Как ты можешь видеть, многие их десятки наводнили дерево вытягивая из него жизненные соки. Уничтожь их всех и ты будешь вознаграждена Благословением Хранителя!»

Мой взгляд последовал за рукой мудреца к огромному стволу сосны, нет не так Сосны! Прямо на гигантском стволе я сумела разглядеть какие-то пятна, наверное это и есть слизняки. Что-то их многовато, ладно справимся... надеюсь.

- «Можете на меня положиться, я сделаю всё возможное для прекращения мук Сосны.»

Уважительно кивнув мудрецу и сказав эти совершенно банальные слова я пошла к Сосне, про себя возмущаясь её невероятными размерами. Приблизившись наконец-то к стволу я смогла рассмотреть этих гигантских паразитов поближе, кстати оказалось их не так уж и много как привиделось мне издали; а то признаюсь меня уже начали одолевать смутные сомнения.

Слизняки были просто огромными, хотя это и можно было ожидать, ведь не зря же их прозвали гигантскими. Только представьте они были даже больше меня, как в длину так и в ширину. Покрытые очень скользкой даже на вид рыжевато-серой сочащейся слизью шкурой. Кроме того они были полностью безглазыми, то есть никаких глаз... да что там глаз, не было видно даже рта или каких-либо других придатков и конечностей.

И за ползущими похожими на пули слизняками оставалась почерневшая покрытая быстро высыхающей слизью кора. Хотя эти монстры и были похожи на пулю, но вот двигались они не сказать чтобы быстро. Осмотревшись я начала ломать голову вот над чем: как вооружённая одним лишь кинжалом красивая, стройная и изящная я, со своими двумя невероятно грозными питомцами должна справиться с этими красавцами...?

Так только без паники, давай подумаем что может сделать гриб? Я подняла на руки Магия и в задумчивости на него уставилась. Затем глубоко вздохнув и молясь всем грибным богам, чтобы это было какое-нибудь отравление со смертельным исходом, собралась задействовать его

единственное умение.

- «Споры!»

~[Споры] атака успешна. Слизняк заснул~

Эм... Если бы не системное уведомление я бы ни за что не догадалась что умение успешно активировалось, так как разницу между спящим слизнем и не спящим я что-то улавливала не сильно. Ладно, продолжим испытание этого оружия массового поражения:

- «Споры!»

~Атака не удалась. Слизняк не затронут.~

- «Споры! Споры! Споры!...»

Прокричав примерно раз двадцать «Споры» я добилась того что слизняк заснул, был парализован и замедлился. Семнадцать раз была неудача, и как раз после семнадцатой неудачной активации умение перешло на следующий уровень, но это скажем прямо обрадовало меня не так уж и сильно.

Итак, я думаю что пора переходить к плану Б! То бишь к грубой силе, и обнажив кинжал я подошла к слизняку. Замахнувшись изо всех сил я ударила кинжалом... и чуть не упала, так как кинжал не встретив особого сопротивления по самую рукоять ушёл в слизняка. Но что самое печальное слизняку на это было мягко говоря насрать, да он даже не проснулся! Хм, может тогда стоит попробовать бить в жизненно важные места? Только вот, как их найти...? Нацелив кинжал на один конец слизняка, где как я предполагаю должна находиться голова, хотя может и задница... отличить их друг от друга как-то практически невозможно. Замахнувшись в этот раз не так сильно, я вновь погрузила кинжал по самую рукоять в плоть слизняка.

~Слизняк проснулся!~

На этот раз эффект был, только вот какой-то непонятный. То ли он проснулся от моего удара, то ли просто вышло время вызванного спорами гриба сна.

Может это всё-таки задница, а голова на другом конце? Переместившись к другому концу слизняка я замахнувшись вновь погрузила в него кинжал...

Единственное чего я добилась своими тремя ударами это то, что из ран вышло немного слизи и так в достатке покрывающей его тело.

Тяжело вздохнув я спросила сама себя, а на что я вообще надеялась? Найти у слизняка мозги, а есть ли они у него вообще? Может быть у него только центральная нервная система как у медуз или морских звёзд? К моему просто огромному сожалению о биологии слизней я знала удручающе мало, то есть вообще ничего. На уроках биологии основное внимание в основном уделялось млекопитающим, в особенности их ярчайшим представителям людям.

Так думай голова, думай! Ведь способ его убийства просто обязан быть! Может поискать его сердце? Ну как вариант, а как его искать? Кричать «Сердце слизняка отзовись!»? Ой что-то сомневаюсь я в действенности такого метода.

Ладно, выбрав наугад случайную точку примерно посередине между двумя концами, я вновь

нанесла удар. И как вы думаете что произошло? Правильно, НИЧЕГО!

- «Умри тупой слизняк!»

В бешенстве от отсутствия результатов я с криком начала бить слизняка в разные места. И вот после пятого или шестого удара я неожиданно получила какой-никакой но результат. После того как я вонзила кинжал, слизня скрутила конвульсия. Засмеявшись от просто непередаваемого блаженства, я прежде чем вытянуть кинжал мысленно чётко отметила расположение какого-то несомненно важного для слизняка органа. Как оказалось позже это было правильным решением. Потому что как только я высвободила кинжал - слизняк взорвался... окатив меня слизью с ног до головы.

~Фея победила гигантского слизняка!~

~Фея получает 30 единиц опыта. Аметист получает 15 единиц опыта. Магий получает 15 единиц опыта.~

Вы не подумайте я не одна из тех малолетних дурочек, что сразу бы впали в неконтролируемую истерику.

Нет! Сначала я начисто вытерла лицо, убедившись что ни капли этой субстанции не стало в глазах, носу и возле рта; заодно вытерев и убрав в сумку прилипшую ко лбу золотую монету. И вот только тогда я заорала:

- «AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA...!»

Причём это получилось настолько громко, что сидящая в нескольких сотнях метрах от меня стая птиц улетела прочь просто на первой космической скорости. (А тщательно скрытый эльф-мудрец еле сдерживался чтобы не захохотать) И как апофеоз всему этому меня решило добить системное сообщение:

~Фея была отравлена!~

Мысль о смерти от яда заставила впасть меня просто в неконтролируемую панику, но всё же через некоторое время я догадалась проверить параметры отравления:

~[Яд Слизняка]: -1 здоровье раз в 30 секунд~

~Продолжительность: 5 минут~

Так моя любимая математика... то есть в сумме будет всего 10 единиц урона? Тогда какой смысл переживать из-за столь слабого отравления? Но для меня это было слишком много; шок и отвращение от взрыва слизняка в сочетании с ненужной паникой от отравления наполнила меня такой яростью, что я закричала. И крик этот был чем-то средним между обычным криком и рёвом, заставляющим каждого услышавшего его существа уноситься прочь, спасая свою жизнь. Вот только к сожалению для слизняков ушей то у них как раз и не было, да и ног чтобы бежать отсюда побыстрее тоже; так что они были обречены уже с самого начала.

Подбежав к ближайшему слизняку я начала в ярости бить его кинжалом, даже не утруждая себя поиском запомненного мной места. Когда он наконец-то взорвался я рванула к следующему и к следующему, и к следующему. И только убив около двадцати слизняков я остановилась тяжело дыша и ошалевшим взором начала осматривать эту резню. И только через несколько секунд, как будто даже системное сообщение было испугано столь

чрезмерным насилием, мне было сообщено:

~Фея изучила [Ярость]!~

~Фея изучила [Ужас]!~

Названия умений говорили уже сами за себя, но я всё равно решила просмотреть их описания:

~[Ярость]: Используя силу вашего гнева усиливает атаку. Может быть активировано только тогда, когда вы или член вашей группы получили урон или отрицательный эффект.~

~Уровень 1: атака + 10%, точность -50%~

Вот это как раз и объясняет почему чтобы убить этих слизняков мне требовалось так много ударов, просто каждый второй удар мимо. Я еле сдержалась чтобы не выругаться.

~[Ужас]: Крик, внушающий врагам страх.~

~Уровень 1: радиус 10 метров, атака -10%, инициатива -1~

Оппа, а вот это просто то что доктор прописал! Инициатива отвечала за то, с какой вероятностью монстр атакует вас первым. Обычно низкоуровневые монстры имеют инициативу равную 0 (никогда не атакуют первыми, даже если перед их носом сплестись ламбада), чтобы новички (нубы) не устраивали конвейер безчисленных смертей и воскрешений. Слабо инициативные монстры атакуют только в тех случаях когда приблизившийся к ним персонаж будет равный или ниже их по уровню. Высоко же инициативные монстры атакуют всех находящихся поблизости без разбору, даже если это будет гораздо более высокоуровневый персонаж способный убить их одним плевком.

В дополнение к недавно приобретённым умениям я уничтожила всех слизняков что находились в пределах разумной досягаемости от земли... и даже некоторых тех кто нет.

- «Как я добралась до этого места?»

Спросила удивлённо я себя сама, рассматривая ошмётки слизняка свисавшие с высоты более трёх метров над землёй. Я конечно довольно высокая девушка, но не настолько же! Я что для нанесения каждого удара подпрыгивала? Или может я бросала кинжал? Но в сомнениях посмотрев на него, я откинула это как маловероятное.

В прямом смысле плюнув на эту загадку, я отправилась разыскивать своих питомцев.

- «Аметист!»

Прокричала я изо всех сил, и услышав в ответ слабый милый писк пошла на раздавшийся звук за своими своенравными питомцами. И знаете где были эти засранцы? С ног до головы вымазавшись в ядовитых останках слизняка они играли друг с другом! Вот дерьмо. А могут ли питомцы погибнуть от яда? Но когда я уже хотела как-то их оттуда вытаскивать, мой Аметист открыл рот и начал эту слизь есть...!

- «Что ты делаешь?! Немедленно прекрати!»

Но вместо того чтобы скончаться от яда, меня уже в который раз испугало появившееся системное сообщение:

~Аметист изучил [Яд Слизняка]!~

~[Яд Слизняка]: В выделяемой слизи теперь содержится яд, отравляющий всех прикоснувшихся к нему врагов.~

~Текущий яд: Яд слизняков (-1 здоровье раз в 30 секунд, продолжительность 5 минут).~

Итак... Аметист будет выделять последнее съеденное им ядовитое вещество? Или же самое ядовитое вещество из всех съеденных им до этого? Непонятно...

Я осторожно подняла Аметиста за усик и немного подождала, пока с него стечёт слизь. Когда она перестала капать я аккуратно вытерла остатки о траву и убедившись что он идеально чист, положила себе на голову. Не обладающему таким «антипригарным покрытием» Магию я просто сказала:

- «Пошли!»

После чего подошла к очищенному снизу стволу Сосны и задрав голову вверх стала обдумывать свои дальнейшие действия.

Но ничего экстраординарного придумать так и не смогла. У меня нет никакого оружия дальнего боя, кроме конечно кинжала. Вот только я почему-то уверена что единственной кто пострадает от этих бросков буду я, когда после промаха кинжал вернётся вниз.

Поэтому если слизняки не идут ко мне, то к слизнякам иду я! К счастью кора дерева была пропорциональна его размеру, так что различных отверстий было более чем достаточно, чтобы я могла легко засунуть туда ногу. Вставив ноги в щели я с запозданием поняла что могу с лёгкостью испортить свои виртуальные ботинки, но что поделать... и таким вот образом переставляя ноги я поднялась к первому слизняку. Только вот что-то мне никак не удавалось натывать тот жизненно важный орган, так что пришлось его бить пока слизняка не скрутила знакомая мне конвульсия. Прежде чем вытащить кинжал я отвернула от него голову и вжала её в плечи, хоть какая-то защита от этой слизиной бомбы; но к сожалению это никак не защитило меня от отравления. Зажав все свои чувства в кулак, я начала карабкаться к следующему слизняку.

Тут я замерла, и повернув голову уставилась на Магию спокойно скакавшего рядом со мной, как будто ствол дерева был для него землёй. У него там что какая-то присоска? Я оторвала его от ствола и со всей тщательностью осмотрела: круглая, белая и без присосок. После чего озадаченная вернула его на место. Он стоял. Я вновь подняла его и поставила уже шляпкой вниз. Озадаченно на меня посмотрев, он подпрыгнул параллельно земле и вновь стал на ножку. Так, дерево не может создавать свою силу тяжести, а сила трения просто не может превышать силу притяжения действующую вниз. Но похоже Магий не знал всей этой заумной чуши и радостно прыгал вокруг меня, призывая Аметиста к нему присоединиться.

Я только и могла что сокрушённо покачать головой и продолжить карабкаться выше.

Мне потребовалось ещё около сорока минут чтобы зачистить остатки слизняков, причём большую часть времени я потратила перемещаясь по стволу этой Сосны как какой-нибудь горный стрекозёл. И каждый раз разлетающаяся во все стороны слизь меня отравляла, пока не появилось обнадёживающее меня системное сообщение:

~Фея выработала иммунитет!~

В итоге я слезла на землю покрытая этой чёртовой слизью с ног до головы и собиралась отправиться разыскивать того старикана; но вот только мои дрожащие ноги смоли сделать всего несколько шагов, после чего я рухнула на землю. К счастью этот мудрец эльф нашёл меня сам.

- «Молодец искатель приключений.»

~Квест завершён!~

~Фея получает 200 единиц опыта. Аметист получает 100 единиц опыта. Магий получает 100 единиц опыта.~

- «Как и было обещано я дам тебе Благословение Хранителя.»

Между тем мудрец продолжил, подняв руки и начал быстро произносить какое-то заклинание. И как только он заговорил между его ладонями появился светящийся полупрозрачный цветок, похожий на бабочку. Вначале свечение было желтовато-золотистое, но постепенно оно набрало фиолетового оттенка. И прям как бабочка этот цветок начал постепенно набирая скорость стремительно приближаться ко мне, уменьшаясь и одновременно с этим разгораясь всё ярче. К тому времени как он меня достиг, цветок-бабочка превратился в очень яркую искорку размером с кончик пальца. Осторожно приземлившись с внешней стороны моего левого глаза и на мгновение засияв ярче солнца, он превратился в какой-то татуированный знак (естественно что я увидела это позднее) и придал мне чувство умиротворённости.

- «О тебе стало известно Хранителю Леса.»

Загадочно улыбнувшись сказал мудрец.

- «Пока ты находишься в лесу, Хранитель Леса может поделиться с тобой своей силой.»

Не совсем правда понимая что сейчас произошло и что он сказал, я просто его поблагодарила.

- «Эмм... Спасибо.»

Отрешённое лицо мудреца внезапно трансформировались в добродушное с тёплой улыбкой. После чего он представился:

- «Меня зовут Джерэндал.»

- «Приятно познакомиться, а меня Фея.»

- «Я запомню это имя! Ведь далеко не каждый день можно увидеть как искатель приключений сражается с такой яростью.»

Его улыбка переросла в хихиканье, а я в смущении отвернулась.

Ах ты ж... - он что всё видел? Но когда я обернулась, Джерэндал исчез; только его насмешливое хихиканье ещё долго отдавалось эхом на поляне.

~Слава Феи увеличилась до 2! (+1)~

Ладно, смущение делу не поможет.

Примечание разработчиков Фантазии:

Попытка обвинить нас со стороны Феи совершенно безосновательна, заявленный реализм в 99% соответствует действительности. А если Фея не знает своего прошлого и какими ещё совсем недавно были деревья, то в этом случае мы ничем помочь не сможем.

<http://tl.rulate.ru/book/4799/105072>