

- С какой стати вы решили, что мы играем в регби?!

- Потому что вы все выглядели так, как будто вам было весело бросать пульт вот так. - Пугало

- Нет, мы не играли, идиот! - Выключатель

Первым, кто вышел из оцепенения, был робот-колесо, Выключатель. У него должен быть опыт в таких делах-это не то, на чем я должен сосредоточиться! Взрывчатка активирована!

Бомбы должны быть установлены с таймером, так как мы еще не взлетели до небес. Тогда мне нужно дать этим парням ускользнуть и...

Данг! * Vrrrrrr*

Прежде чем я заметил, Принтербот снова превратился в печатный станок, с добавлением четырех колес... печатный мобильный!? Выключатель и Пугало, словно дождавшись этого, вскочили на Принтербота. Эй, они действительно ждали этого!

- Пока, сосунок! - Пугало

- Не говори больше ничего, или я! - Выключатель

Фигура препирающихся ботов исчезла за горизонтом. Блин, эта хрень быстрая. И мне тоже надо бежать! Ближайший выход с этого этажа... вот и идут мои мечты о полном доме на цепном квесте... * нюхать*

С точки зрения Черного Барона

- Катите мои Сфероботы, катите!! А-ха-ха-ха! - Черный Барон

Быстро говорящий план диверсии сработал! Как и ожидалось от меня! Есть некоторые проблемы, такие как Маг из группы Перселя, имеющий доступ к ледяной магии и превративший пол в ледяной каток, но это неважно. Количество бьет качество!

... За исключением того, что единственный в моей команде, который наносит некоторый урон рыцарям и боссу этажа, - это Штурм. Мне придется отнести Сфероботов обратно к чертежной доске.

Маги и вор действуют как поддержка, в то время как рыцарь в перчатках и копьеносец сокрушают моих бедных Сфероботов! Должен признать, что у них есть талант в конькобежном спорте, но все же! А этот Гуди два ботинка Персел занят тем, что отбивается и от босса этажа, и от Штурма одновременно в трехсторонней королевской битве!

А? Подождите... почему со мной никто не борется? Теперь я чувствую себя одиноким... нет, сосунок!

Бздыщь

- Ха-ха! Барон за победу. - Черный Барон

Эти идиоты были слишком заняты моей машиной, чтобы заметить, что я сорвался с ветки последнего дерева. Ох-ох. Теперь босс свирепо смотрит на меня. Пора убираться из этой адской дыры. Куда я положил свой коммуникатор?...

- Поторопись! Сожги эту резину! - Пугало

- Мы бы не оказались в такой ситуации, если бы не...

С горизонта донеслось огромное количество шума. И почему я вообще удивляюсь? Шум исходит от Выключателя и Пугала, едущих верхом на Принтерботе в его транспортном режиме. Вот идиоты! Кто сказал, что они могут покинуть свои посты?

- Эй! Куда вы все трое направляетесь? - Черный Барон

- Сэр!? Ну, э-э, видите ли... - Выключатель

- Нет времени на разговоры, босс! Это место взлетит до небес!! - Пугало

Все присутствующие, будь то монстры, гуманоиды или машинеры, остановились, услышав крик Пугала. - Не говори мне...

- ... Вы маленькие, бесполезные, скоро-поставленные-на-дежурство-в-туалете куски отбросов! Вы активировали высоковзрывчатые бомбы Кабумтония до того, как я дал сигнал. Да? - Черный Барон

- Кабумтоний!? - Рыцари

- О да, это незаконно на всех семи континентах. Небольшая ошибка с моей стороны. Пожалуйста, забудьте, что я вам сказал, - Черный Барон

- Ни в коем случае, мистер! Теперь у меня есть прекрасный повод бросить тебя в тюрьму... - Персель

- Э-э-э, разве мы не должны беспокоиться об этом, когда нам не грозит опасность быть взорванными до небес? - рыцарь-боксер

Парень с большими кулаками совершенно прав. Здесь нельзя терять времени. Я перевел хOVERмобиль в режим привода, позволив ему использовать четыре хOVERдиска по бокам в качестве колес вместе с хOVERдвигателем сзади для увеличения скорости.

- А теперь поторопись, шестеренчатые мозги! Ваша казнь откладывается до тех пор, пока мы не достигнем выхода! - Черный Барон

- Ай, да я хочу купить сувенир... - Пугало

Не обращая внимания на идиота, я бросился ко входу в подземелье с машиной на буксире. Рыцари? Почему я должен заботиться о них!? Моя собственная жизнь здесь важнее всего!

-!!!!!

Взрыв потряс ночную пустошь на несколько миль, как будто это было землетрясение. Даже подземелье, созданное силой самого бога Хаоса, не выдержит взрыва более сотни Кабумтониюевых бомб одновременно.

Хорошо, что нам удалось отойти на несколько километров от подземелья. По счастливой случайности, эти рыцари должны были быть убиты вместе с подземельем!

Ха! Вот что вы получите за попытку встать у меня на пути, рыцари! И ты тоже, Главрас, за то, что пытался улизнуть от своего долга!

- - Выключатель

Ой. Забыл снять протектор-наушники.

- Что это? - спросил Черный Барон.

- Сэр, насчет той ветки... - Выключатель

Ах да, совсем забыл об этом.

Цепочка заданий:

Ошибка в узле (III)

Выдал:

Высшая богиня воды, Лусалки

Описание:

3-й этаж водяного узла Главраса содержит особую породу деревьев, уникальную для подземелья. Они должны быть частью механизма подземелья.

Принесите несколько образцов 30 из этих деревьев. Достаточно большой ветви каждого.

Содержание:

30 образцов деревьев, расположенных на 3 этаже водозабора Главрас. 30/30

Награды:

Свиток Навыков: [Сопротивление воде]

Если вы выполнили все прошлые задания

Набор ядов одобренные Лусалки

Разблокировка: Ошибка в узле (IV)

- Ха-ха-ха-ха! Теперь я получу свиток навыка [Сопротивление воде] за каждого функционального сферобота, который присутствовал во время задания! Я стану богатым! - Черный Барон

- Но, сэр, насчет этих сфероботов...

- Они как бы... - Пугало

Хахахахаха... да? погоди, а где же все Сфероботы? Здесь только я, два болвана, Штурм и Принтербот.

- Такие, как СФЕРОБОТЫ, никогда не смогут догнать меня в скорости.

Это потому, что у вас есть реактивный ранец!

... И эти два идиота ехали на Принтерботе в его транспортном режиме... а я пользовался Ховермобилем... О черт.

Сфероботы были слишком медлительны, чтобы вырваться на поверхность! Их единственный способ скоростного передвижения - это перекачивание желоба, что было невозможно, потому что подземелье находится под землей! Мой план заработать целое состояние на свитках [Сопротивления воде] разрушен! И все это благодаря...

- Старик, давай поговорим о взрыве. Это, должно было, прикончило паука. - Пугало

- погоди, какой паук? - Черный Барон

- А? О! Да, паук. Демон-паук напал на нас, пока мы ждали ваших приказов, - Выключатель

- Он заляпал мое лицо! - Пугало

- Да. Он напал на бедного Пугала из ниоткуда. Принтербот попытался сопротивляться, но паук прыгнул на его кулак и использовал это, чтобы подползти ближе...

- погоди-ка, ты хочешь сказать, что безымянный демон-паук ухитрился прокатиться на ракетном ударе этого парня (указывая на Принтербота)? - Черный Барон

- В это трудно поверить, но да. И это не "безымянный демон-паук", а, именно демон-паук атрибута тьмы. - Выключатель

... Атрибут тьмы и именно демон...

- Я должен был догадаться! Проклятая богиня! Мало того, что она так нагло пытается превратить великого меня, Черного Барона, в простую пешку или "чемпиона" или что-то еще, чтобы выиграть какое-то пари, теперь она вмешивается в мои планы?! - Черный Барон

(Я думаю, что сейчас мы в безопасности.)

(Круто! Давайте откроем банку марочного масла в логове.) - Пугало

- Выключатель! - Черный Барон

- Д-Да, сэр!! - Выключатель

- Ты использовал [идентификацию] на этом пауке? - Черный Барон

- Да, но зачем спрашивать об этом сейчас? - Выключатель

- Паук сейчас раздавлен под миллионом тонн камней. - Пугало

- Я знаю, но ты никогда не можешь быть слишком уверенным с этими атрибутами тьмы. Будьте вне себя от радости. Вы имеете [идентификацию], установленную в вас. Если вы увидите кого-нибудь, кто соответствует данным Выключателя... - Черный Барон

- Уничтожить! - Штурм

- Да, ты прав, есть. Хе-хе... Хахаха... О-ХОХОХОХО-ХРК?! *Кха, кха, Кха*! - Черный Барон

- И это дети, это причина, чтобы не смеяться, как сумасшедший в мертвой сухой пустоши.

С точки зрения Перселя

- *Тьфу, тьфу*, песок, блеа. Все в порядке? - Персель

- Что? Тебе нужно говорить громче. - Вульф (рыцарь- боксер)

Остальные дали такие же ответы. Думаю, с ними все в порядке?

Я посмотрел на вход в подземелье... полностью провалился. Даже иллюзорные эффекты, размещенные вокруг входа, рухнули. Тем не менее, мой опыт работы с подземельями говорит мне, что оно все еще в целости.

Я положил руку на щебень, преграждавший вход... - Ясно. Он слабый, но я все еще чувствую эфирный пульс из подземелья. И от этого ощущения "вход" в подземелье был заменен.

Правитель подземелья, должно быть, переделал подземелье, когда они заметили бомбы черного барона, поэтому он "отрезал" три первых этажа подземелья, сделав четвертый этаж по существу входным этажом, и еще больше улучшил прочность остальной части подземелья с помощью эфира, который должен был использоваться для поддержания отрезанных этажей.

И все же это проблема. Мы не можем ожидать, что подземелье уберет все эти валуны сейчас, так как три бывших этажа больше не являются частью подземелья. И убрать несколько тонн камня посреди пустыря - это не то, что я бы назвал "легкой задачей".

- Да... дальнейшее исследование этого места будет ждать довольно долго. - Персель

- ЧТО ТЫ СКАЗАЛ?" Цент (рыцарь-маг)

Мы все равно ничего не можем сделать в нашей нынешней ситуации. И с этим беспорядком, я бы сказал, что потребуется больше полугода, чтобы убрать это. Более того, если учесть множество здешних опасностей, таких как местная дикая природа.

Я отошел от разрушенного входа в подземелье и обратил свое внимание на наших шестерых помощников: босса этажа и его пятерых друзей.

Я думал, что схожу с ума, когда эти парни бросили нас на спину и выбежали из подземелья. Они спасли нам жизнь. Я слышал истории, подобные этой, истории о монстрах, которые протягивают руку помощи гуманоидам, но это первый раз, когда я видел такую сцену своими глазами, не говоря уже о том, чтобы быть тем, кому помогают. Неудивительно, что остальные ребята хотели покинуть Авалар...

- ... Вы шестеро хотите пойти со мной? - Персель

Я имею в виду, что они больше не могут войти в подземелье. У меня нет [идентификации] или подобных навыков, но "аура" босса этажа исчезла из эволюционировавшего динозавра. Не стоит забывать, что они спасли нам жизнь, несмотря на то, что были хранителями подземелья. Это, и я скучаю по поездке.

- О да! Молодец босс! - Вульф (рыцарь-боксер)

- Приятно, наконец, снова иметь лошадей. - Герман (рыцарь-копьемосец)

- Я хочу вот этого. Его умение прятаться почти так же хорошо, как и мое. - Эмель (рыцарь-вор)

- Значит, те, у кого есть способности к идентификации, наши? - Дан (рыцарь-жрец)

- Не то чтобы у нас остался какой-то другой выбор. - Цент (рыцарь-маг)

- ...Вы, ребята, определенно выбрали хорошее время, чтобы восстановить свой слух...

ПЭТ

Бывший бос этажа похлопал меня по плечу. Я... я не нуждаюсь здесь в сочувствии... но вы пятеро пожалеете об этом на следующей тренировке!

С точки зрения Гарамы

... Бои пошли на убыль... * Бонк!*

Ай! Ладно, теперь они утихли. Дурацкий камень...

Сейчас я на 4 этаже. Моя идея заключалась в том, что эти взрывы повредят верхние этажи больше, чем нижние, поэтому я подумал, что побег на этот этаж спасет меня от взрыва. Я имею в виду, что бункеры находятся под землей, и этажи довольно далеко друг от друга... Я просто рад, что все это место не рухнуло на меня. Думаю, на этот раз я потратил всю свою удачу на всю оставшуюся жизнь.

На всякий случай я сделал несколько крутых поворотов в многочисленных туннелях, чтобы оказаться как можно дальше от взрыва. У меня даже не было времени высматривать врагов! Хорошо, что они, должно быть, бежали от неминуемого взрыва. Нельзя пренебрегать животными инстинктами... или это "инстинкты монстра"?

Цепочка заданий:

Ошибка в узле (III)

Выдал:

Высшая богиня воды, Лусалки

Описание:

3-й этаж водяного узла Главраса содержит особую породу деревьев, уникальную для подземелья. Они должны быть частью механизма подземелья.

Принесите несколько образцов 30 из этих деревьев. Достаточно большой ветви каждого.

Содержание:

30 образцов деревьев, расположенных на 3 этаже водозабора Главрас. 30/30

Награды:

Свиток Навыков: [Сопротивление воде]

Если вы выполнили все прошлые задания

Набор ядов одобренные Лусалки

Разблокировка: Ошибка в узле (IV)

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Задание завершено, получен опыт

Разблокировано следующее задание: Ошибка в узле (IV)

И внезапно передо мной появился свиток навыков вместе с тем, что кажется сундуком с сокровищами.

Подождите, разве задание не провалилось? Смежный этаж был разнесен вдребезги и все такое... может быть, какой-то другой парень спас последнюю нужную ветку перед взрывом или что-то в этом роде?

Цепочка заданий:

Ошибка в узле (IV)

Выдал:

Высшая богиня воды, Лусалки

Описание:

Подземелье может быть прочным, но теперь оно оказалось уязвимым в некоторых местах. Воткните палку в колеса подземелью, уничтожив водопроводные линии на 4-м этаже.

Содержание:

Уничтожьте водопроводные линии на 4-м этаже.

Награды:

Свиток Навыков: [Верховая езда]

Если вы выполнили все прошлые задания

Набор лекарств одобренных Лусалки

Разблокировка: Ошибка в узле (V)

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Задание завершено, получен опыт

Разблокировано следующее задание: Ошибка в узле (V)

Ну, я не собираюсь жало... и вот пришло еще одно объявление "квест завершен"... вместе с другим набором свитков и сундуком с сокровищами. Да, да... что?

Эй, что здесь происходит?! ЭМ, чтобы завершить эту штуку, мне нужно... раздавить несколько водопроводных труб? Когда же я... ох. В тот раз, когда я хотел отомстить тараканам. Подумать только, вы можете очистить условия для квеста еще до того, как они будут объявлены...

Но эй, если они собираются дать мне навыки просто так, то я возьму их! Никаких жалоб.

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Приобретенный навык: [Сопротивление воде ур. 1]

Приобретенный навык: [Верховая езда ур. 1]

А потом к этим сундукам с сокровищами... или сундуки с зельями? Описания квестов действительно называли их "набор ядов одобренных Лусалки" и "набор лекарств одобренных Лусалки". Дай мне минуту, чтобы разобраться... вот. Содержимое сундука с ядом выглядит следующим образом:

Ядовитый Сундук:

Флакон слабой ядовитой смеси *30

Флакон со смесью змеиного яда *20

Флакон со смесью паучьего яда *20

Флакон парализующей ядовитой смеси *5

Флакон со смесью сонного яда *5

Ядовитая смесь смятение *5

Ядовитая смесь ярости *5

Высокосортная ядовитая смесь *5

Лавеллановый Яд *4

Яд Лернейской Гидры *1

Всего 100 ампул с ядами разных видов. Слабые, кажется, слабее, чем мой собственный [ядовитый укус] или ядовитые способности [Ауры Тьмы]. Змеиные и паучьи яды лучше, чем те,

где змея фокусируется на силе яда, а паучий вид имеет длительный эффект.

Яды типа болезни вообще не отравляют цели. Вместо этого они вызывают описанный выше статусный недуг, означающий паралич, сон, смятение и ярость. Я думаю, что было бы безопасно получить навыки сопротивления для всех этих людей, прежде чем думать о том, чтобы экспериментировать с ними... или получить удивительную рогатку.

Высококачественные товары легко получить, как они работают, поэтому я пока их пропущу. Затем есть два несмешанных флакона. Эти ребята настолько сильны, что им не нужно быть частью смеси, как остальным, поэтому их можно использовать сразу, несмотря на то, что они являются "материальными предметами". Хлоп.

Яд "Лавеллан" происходит от крысиного монстра расового ранга В, который носит это имя. Может быть, это суперэволюция серых пещерных крыс? Эта штука чрезвычайно смертоносна по описанию, так что я не уверен, что когда-нибудь попаду в ситуацию, в которой будет хорошо использовать эту штуку. И у меня их четыре...

Но последний еще хуже. Лернейская Гидра - это эволюция Гидры-монстра. Вы знаете, многоголовую, очень опасную, очень ядовитую змею, которая была одним из двенадцати подвигов Геракла? Да, вот эта.

В этом мире Гидра-это расовый ранг дракона-монстра... но Лернейская Гидра - это ранг S! S, говорю вам! "Флакон" просто по размеру содержит несколько капель яда, но даже тогда, я думаю, это слишком много. Описание этой штуки говорит мне, что она может уничтожить целый континент, если не относиться к ней осторожно. Так что да, эта штука будет храниться в [пространственном хранилище] бесконечно.

Это награда или способ богов бросить на меня свой мусор? Сам сундук также имеет некоторые ценности, так как он называется "Королевским сундуком с зельями", который может надежно хранить предметы с зельями без риска быть украденным, так как только владелец (я) может открыть коробку.

Будем надеяться, что лекарства лучше...

Сундук называется "сундук с зельями". Он идет по той же концепции, что и Королевский сундук с зельями, но разница в том, что первый может хранить только 50 предметов по сравнению с последним, который может хранить 100 предметов.

А теперь о содержимом. Во-первых, у нас есть кроваво-красные, темно-синие и ярко-желтые зелья. По пять штук. Они соответственно... Высшие зелья, высшие зелья маны и высшие зелья выносливости.

Сладко! Так сладко, что, кажется, у меня болят зубы. Эффект от этого материала намного больше, чем мой общий HP, MP и SP. Есть ли способ разбавить один из них?

Затем у нас есть изумрудно-зеленое зелье, которое называется зельем восстановления всех болезней... другими словами, полное исцеление. Работает на любом типе неспецифических заболеваний. Их там три... о! И есть 3 из каждой болезни от награды за яд! Яд, паралич, сон, смятение, ярость... Да. Вот и все. Почему я получил больше ядов, чем противоядий?

Вперед к следующей партии. Гхх, эта штука мне сейчас не нужна. Высококачественное ремонтное зелье. Их было пять. Можно использовать только на предметах. Он выглядит как жидкое серебро внутри бутылки, но даже так... Я не умею пользоваться оружием. Черт...

Потом этот... почему в бутылке радуга? Давайте посмотрим... "Зелье роста мастерства"? Увеличивает уровень навыков определенного количества навыков, плюс дает случайное количество очков навыков?! И их там три!? Это должно быть самое лучшее до сих пор!

Плохо только то, что я не могу контролировать, какой навык улучшается... давайте перестанем получать новые навыки без каких-либо мыслей и сосредоточимся на повышении уровня тех, которые у меня есть сейчас. Чем выше уровень, тем больше работы требуется для его повышения. И я должен эволюционировать, прежде чем принимать это зелье. "Случайная сумма" может быть основана на количестве очков, которые вы получаете из-за вашего расового ранга.

41 изучили, осталось еще 9. Осталось 3 различных типа зелий. 5 из них имеют один и тот же тип, пурпурное зелье, называемое "обратным атрибутивным зельем". Несколько капель этого может обратить вспять эффект любых других видов зелий, пока оно имеет более низкий ранг, чем это. Лекарство станет ядом, и наоборот. Немного полезно, но это не поможет мне безопасно избавиться от слишком опасных ядов.

То есть 3... Слезы Феникса!? Они классифицируются как материальные предметы, но их эффекты равны всем трем высококачественным зельям с самого начала, плюс зелье восстановления всех болезней... только для чего это должно быть "материалом"... игнорируйте последнюю часть. Я разгадал тайну.

Название:

Эликсир

Тип Предмета: Зелье (Лекарство)

Редкость: Go

Качество: B-

Долговечность: -

Эффекты:

Восстанавливает 100% HP, MP и SP пользователя.

Автоматическое восстановление HP, MP и SP пользователя в течение ограниченного времени после использования.

Удаляет любые негативные недуги пользователя.

Отрицает любые негативные недомогания в течение ограниченного периода времени после использования.

Возрождение с восстановлением 50% от общего количества HP, MP и SP.

Описание:

Зелье, которое, как говорят, является вершиной смешивания. Говорят, что одна капля может залечить раны, восстановить утраченные конечности и даже оживить тех, кто умер.

Слезы должны быть связаны с этим. Черт возьми, если мне нужна только одна капля, чтобы вернуть кого-то мертвого, то я могу оживить 30 человек с содержимым этой бутылки.

Итак, подводя итог, сортируя по рангам редкости, я получил:

Нормальная редкость:

Противоядие от яда *3

Противоядие от паралича *3

Противоядие от сна *3

Противоядие от смятения *3

Противоядие от ярости *3

Слабая ядовитой смесь *30

Парализующая ядовитая смесь *5

Смесь сонного яда *5

Ядовитая смесь смятения *5

Ядовитая смесь ярости *5

Редкие:

Сундук с зельями *1

Смесь змеиного яда *20

Смесь паучьего яда *20

Эпическая редкость:

Королевский сундук с зельями *1

Высшее зелье жизни *5

Высшее зелье маны *5

Высшее зелье выносливости *5

Зелье восстановления всех недугов *3

Высококачественное ремонтное зелье *5

Зелье разворота атрибута *5

Высокосортная ядовитая смесь *5

Легендарная редкость:

Зелье роста мастерства *3

Слезы Феникса *3

Лавеллановый Яд *4

Божественная редкость:

Эликсир *1

Яд Лернейской Гидры *1

... Теория о том, что набор ядов был чем-то, что боги создали только для того, чтобы

избавиться от гнилого вещества, получила серьезную поддержку. Эликсир должен быть включен на случай, если у меня возникнут проблемы с ядом Лернейской гидры. Держу пари, что в следующем задании не будет чего-то настолько сумасшедшего в качестве награды...

Это займет некоторое время для подземелья, чтобы очистить беспорядок от бомб, так почему бы не сосредоточиться на задании на 5 этаже? Я имею в виду, по нынешней тенденции, пятый квест должен быть на пятом этаже, верно?

Цепочка заданий:

Ошибка в узле (V)

Выдал:

Высшая богиня воды, Лусалки

Описание:

5-й этаж водозабора Главрас - это расположение центра управления верхними слоями. Украсть контроль над ним у босса этажа.

P.S. похоже, что войти в Центр управления с 5-го этажа невозможно. присмотрите за входом либо на 4-м, либо на 6-м этаже.

Содержание:

Либо используйте прилагаемое хакерское устройство, чтобы взять под контроль Центр управления верхними слоями, либо уничтожьте его.

<Нажмите здесь>, чтобы получить хакерское устройство

Награды:

Зелье роста навыков *1

Если вы выполнили все прошлые задания

Свиток навыка [Золотое сечение]

Разблокировка: Ошибка в узле (VI)

Еще одно зелье роста мастерства? Я в деле! Но да, дополнительная награда сократилась до простого свитка навыков. Интересно, что он делает... нет. Это лучше не знать. Если задание невозможно выполнить, то лучше не знать, что вы упустили, верно?

Ладно, тогда пора нанести этот этаж на карту! Потому что я всем сердцем и душой надеюсь, что вход не на 6-м этаже!

Привет, это снова я. Картографирование прошло гладко. Я думаю, что уже покрыл 40% верхних туннелей этого этажа. Хвала мне! И я еще не встречал монстров, которые могли бы создать проблемы. Только обычные серые пещерные крысы и прудовые лягушки.

Есть только небольшая проблема: нижние туннели затоплены. И причина этого -трубопровод, который я тогда сломал. Упс. У кого-нибудь поблизости есть ковчег? Или подводная лодка? Он даже не обязательно должен быть желтым.

- ... Что теперь?

Гримуар/Монстры/Динозавры: Главрас Регализавр

Название:

Главрас Регализавр

Ранг:

D+

Тип:

Динозавр

Срок жизни:

120-150 лет

Атрибут:

Вода

Черты:

Плотоядный Динозавр, Главрас-Монстр

Описание:

Главрас Регализавр - это эволюционировавшая форма Главраса Слипрауса. Это царственное существо, которое командует многими Слипраусами своего стада. Это благородное создание, которое не желает, чтобы проливалась ненужная кровь.

Внешность:

Главрас Регализавр похож на свою доэволюционную форму, только на один размер больше и с более яркими масштабными цветами. У них также есть перья, растущие вокруг их шеи, лодыжек и запястий, наряду с их плавниковидными придатками.

Способности:

Средний НР:

E+

Средний МР:

E-

Средний SP:

D+

Средний STR:

E

Средний VIT:

F+

Средний MAG:

E+

Средний RES:

E-

Средний SPD:

D+

Средний DEX:

E+

Средний INT:

C+

Редкость:

B

Ранг опасности:

Е-

Включая свои скоростные способности с тех времен, когда он был Главрасом Слипраусом, Регализавр имеет доступ к шаманским заклинаниям, которые могут уменьшить силу противника, увеличить силу своих союзников, исцеление, иллюзии и многое другое. Единственное магическое заклинание, которое отсутствует у Регализавра, - это магические заклинания, которые могут нанести прямой урон.

Самая большая сила Регализавра - это его лидерство. Просто командуя группой, можно увеличить потенциал урона Регализавра в несколько десятков раз, что делает его опасным монстром, которого можно игнорировать в групповом бою.

Комментарий Альватрии: Итак, ящерица обладает лучшими социальными способностями, чем демон.

<http://tl.rulate.ru/book/47925/1245325>