Здравствуй, бесстыдная маленькая душонка, сидящая в кабинете одного из моих подчиненных богов.

Меня зовут Альватрия. Один из правителей Терра Соль, мира, в котором будут использоваться те расы, которые вы создали.

Ладно, у меня неприятности. Но как она узнала, что я здесь?

Дружеский совет: никогда не используйте компьютер, не проверив, есть ли у него облачное сохранение или нет.

Ничего себе, она хороша. Я имею в виду, дерьмо, это плохо!

Не пугайтесь. Балаболство - это просто я следую за злой богиней 101.

О, Фу... что там насчет "зла"?

Двигаясь дальше, я была тем, кто получила эти проекты новых рас, которые будут добавлены в мировую систему Терра Соль. Мне они нравятся! Особенно первый. Это с первого взгляда поразило струны моей души.

Итак, у меня есть предложение: вы будете перевоплощены в мир Терра Соль в качестве моего подчиненного?

О чем она говорит?

Дело в том, что на Терра Соль есть двенадцать действительно плохих новостей. Достаточно плохих, чтобы уничтожить всю Терру Соль. Они появились на свет из-за каких-то незначительных программных ошибок в мировой системе, силе, которая дает навыки и эволюции, если вы забыли, и избавиться от них, вроде как невозможны даже для нас, не разрушая, как вы понимаете, всю Терра Соль.

Это контрпродуктивно, понятно.

Итак, когда мы впервые узнали об этих Высших Бедствиях (мы назвали их так, потому что они имеют те же числа и представляют те же атрибуты, что и мы, двенадцать Высших Богов Терра Соль), мы сообщили смертным об этих монстрах.

Однако этого было недостаточно, так как одна из этих катастроф проявила себя во время войны между двумя нациями и почти уничтожила их обоих! Затем один из моих коллег, Кулюкс (Ург), пришел с идеей даровать нескольким личностям с поля боя благословение от нас, Высших Богов.

Идея сработала и катастрофа потерпела поражение. После этого мы решили назвать этих ребят "Чемпионами Высших Богов". Но вот в чем загвоздка: не все боги наделяли людей силой.

Проблема в том, что не так уж много людей способны принять наши благословения. Грубо говоря, мы, высшие боги, слишком неуклюжи, чтобы даровать малое количество силы. Стимуляция кого-то, не годного для благословения, приведет к тому, что он взорвется, как пиньята с динамитной шашкой. Просто ужас.

Вам не нужно это описывать.

Итак, мы, оставшиеся Боги, за исключением ветра, света, металла и воды, начали искать людей, которые могли бы принять наши благословения, не будучи взорванными до небес, но последний, о ком сейчас идет речь, - это бедная маленькая я!

Там был один парень, у которого был некоторый потенциал, но он отказался! Вы можете в это поверить?!

Итак, я подумала о другой идее: если никто не может принять мои силы, почему бы не создать их с нуля?

Что теперь говорить? И почему эта богиня так слаба к групповому давлению?

Но прежде чем я смогла бы это сделать, мне нужно было самое важное содержимое, то есть душа и разум, которые могли бы дотянуть до становления моим Чемпионом. Я имею в виду, даже если бы я создала существо прямо сейчас, это все равно был бы ребенок, верно?

И у меня нет времени ждать, пока он вырастет. Вместе с решением о создании Чемпионов Высших Богов мы также решили сделать ставку: какой чемпион может оказаться лучшим из них всех?

Правила просты: чемпионы должны доказать свою состоятельность не только перед лицом катастроф, но и перед любой опасностью на Терра Соль. Остальные одиннадцать Высших Богов будут оценивать их работу и, если чемпион справится хорошо, один из этих оставшихся Богов даст этому чемпиону особое благословение, которое, практически, является дополнением к тому, что у них уже есть, поэтому они не взорвутся на много крошечных кусочков.

Когда чемпион соберет благословения от всех остальных Высших Богов, Бог, ответственный за этого чемпиона, выиграет пари и получит право настроить специальное подземелье класса Дредноут, которое мы планируем выпустить на Терра Соль после их определения!

Значит, это какая-то статусная штука? Честь и все такое?

Я понимаю, почему у нее нет времени, чтобы тратить его впустую... Но разве она не может просто отказаться дать благословение?

Хуже всего то, что я не могу отказаться от благословения! Я уже дала одно благословение Чемпионам Бога Смерти и Бога Хаоса!

Ах, значит, она не может.

Поэтому мне нужна душа, созревшая до разумного уровня. Ты, потерявший память, когда разбился головой, а затем умерший, потому что сразу после этого сломал себе шею, идеально подойдешь для этой работы! Кроме того, мне нравится твоя работа с характерологическими картами новых рас.

...Эй, а почему она это знает? Только не говори мне...

Кроме того, если вы не знаете каких-то других Богов, у вас не будет никакого способа переродиться с сохранением собственного сознания. Принять мое предложение, это ваш лучший выбор в сложившейся ситуации.

Тцк. Она права.

В любом случае, вы хотите принять эту сделку?

Да/Нет

Последняя часть сообщения должна действовать как кнопки.

Однако, несмотря на все мои сомнения, у меня нет другого выбора. Как она и сказала, она-моя единственная надежда на новую жизнь, даже если она чертовски сомнительна... - Хорошо, Да.

Через полсекунды после того, как я нажал на кнопку, пришел ответ так называемых злых богинь. Она все время ждала или сообщение автоматически выскочит, когда я нажму на кнопку? Я не уверен, что хочу знать, что произойдет, если я скажу "нет".

Что она пишет в ответ?

Превосходно! Вот информация о расах, которые я отобрала для тебя, чтобы ты перевоплотился. Все они относятся к расам монстров, но ни кто другой под моим контролем не смог бы выдержать мое благословение.

Информация о благословении, на вроде способностей и навыков, также включены.

В качестве бонуса у чемпионов есть свой уникальный предмет! В твоем случае это будет специальный гримуар, который содержит информацию обо всем на Терра Соль, так что читай, если ты будешь иметь вопросы.

Да, и последнее, о твоих начальных навыках.

Начальные навыки?

После рождения человек может получить 5 навыков бесплатно. Что это за навыки, определяется их действиями до тех пор, пока они не получат их все. Ребенок, который тренируется с мечом в детстве, получит навык [фехтования], например.

Однако ты можешь выбрать 10 навыков по своему выбору в качестве начальных навыков. Это означает, что ты не получишь никаких случайных навыков из-за случайного действия, которое ты совершишь. Ты также можешь выбрать их позже на Терра Соль, но я рекомендую сразу же

овладеть навыком [Идентификации], независимо от того, какую расу ты выбрал. С ее помощью можно увидеть состояние объекта и информацию из мировой системы.

Кроме того, ты даже можешь выбрать эволюционировавший навык, то есть навык, который имеет более высокий ранг, чем исходный навык! Он будет ограничен атрибутами тьмы, смерти и хаоса, а также сочетаниями атрибутов, включающих эти три.

Значит, я могу получить навыки более высокого ранга без какой-либо работы? Круто!

P.S.: Я привязала все расы к женскому полу, ибо мне так хочется, и ты начнешь со взрослого тела, потому что я ненавижу ждать. Пожалуйста, не благодари меня.

ПООООЧЕЕЕМУУУ?!

Кто тебя за это поблагодарит?! Кроме того, это "не благодари меня"!

Мне нравится тот факт, что я могу пропустить Гу-Гу-га-га, но этого недостаточно, чтобы компенсировать такое отношение к моим правам как мужчины!!

В любом случае, я жду от тебя многого. Впутывайся в как можно больше неприятностей.

Не разочаровывай меня.

Не надо мне этого говорить! Ух. Лучше жизнь, как девушки, чем отсутствие жизни вообще..., я думаю.

И, думая об этом, она никогда не говорила, что накажет меня, несмотря на это.

Теперь, когда это не так, какие у меня здесь варианты? Перейдя по этой ссылке, итак...

Доступные стартовые расы:

Сумеречная Летучая Мышь

Обычная летучая мышь, в которой чуть больше эфира, чем в других.

Она может передвигаться по воздуху и становится сильнее при воздействии лунного света.

Плохая новость заключается в том, что они получают урон от солнца, даже будучи летучей мышью.

Возьми ее, если в будущем хочешь стать вампиром или оборотнем.

Малый Зомби

Самая слабая из низшей нежити, которую ты только сможешь найти.

Имеет сильную слабость к огню, свету и священным атрибутам, но народ не охотится за ними так активно, как за другими типами нежити, если только они сами не спровоцируют на атаку. В основном из-за вони и того, что они почти не дают опыта. Убить простую крысу было бы более продуктивно.

Нежити не нужно есть или спать, но некоторые делают это в любом случае в качестве хобби. Это верно даже для этого слабого зомби.

Возьми его, если хочешь прожить свою новую жизнь как нежить. Будущие нормальные эволюции - это зомби, высший зомби и живые мертвецы.

Младший Демон-Гоблин

Самый слабый из монструозных гоблинов.

Эти парни могут хорошо работать только тогда, когда они сотрудничают друг с другом, так что для них одиночество - это то же самое, что смертный приговор.

Я добавила их только потому, что они были настолько слабыми, что могли пережить манипуляции, необходимые для того, чтобы пережить благословение.

Он эволюционирует в обычного Демона-Гоблина, а затем может пройти класс, чтобы стать своего рода рабочим гоблином.

Но если серьезно, я не рекомендую этого делать.

Серый Демон

Нечто, вырвавшееся из чьего-то кошмара.

Смешение различных эфиров, которые сошлись и привели к этому натуральному капризу природы.

Он может познавать навыки монстров любого вида, но после того, как ты выбрал однажды, ты должен оставаться на том же пути, что и существа, которые уже имеют эти навыки.

Кроме того, они до грустного хрупкие, до такой степени, что это даже не смешно. И они походят на то, что выползло из кошмара.

Эволюция серого демона определяется навыками, которые он получает, поскольку у него нет естественной эволюции, как у трех предыдущих. И из-за своих черт он может эволюционировать только в демонические виды.

Зомби... не так уж и плох. Другие люди усомнились бы в моем здравомыслии, если бы я выбрал нежить в качестве своей новой расы в моей новой жизни, но это долбаная нежить! Тем не менее, огромная слабость и запах, который приходит с ним, убивают мою волю принять его. Хм, лучшим выбором здесь была бы летучая мышь... но разве это не означало бы, что мне придется прожить свою жизнь как Дракула с половым уклоном... или Кармила была бы более права? Все равно звучит круто.

Плевков только что вышел. Это слишком слабо. Когда кто-то настолько слаб, что может пережить вещи, которые другие, более ранговые виды не могут, тогда они настолько слабы, что это даже не смешно. В любом случае, я не собираюсь тратить свою жизнь на борьбу с авантюристами в качестве дневной работы.

А потом появился этот парень. Демон. Честно говоря, большая часть объяснений не дала мне много информации, за исключением того, что я могу превратиться в любого демонического монстра, которого захочу, став им. Есть ли еще информация о них?

Название:

Серый Демон

Ранг:

G-

Тип

Демон (Монстр)

Продолжительность жизни

200 лет

Атрибуты:

нет

Черты:

Малый Демон, Пустой Демонический сосуд

Внешность:

Основа Серого Демона - состоящий из деформированного куска полужидкой, серой плоти, шара.

У него четыре паучьи лапы, которые заканчиваются деформированными когтями.

Лицо серого демона состоит из двух глаз угольного цвета и рта, полного клыков.

Описание

Серый демон - это особый тип демона, созданный при слиянии множества случайных типов эфира. Другими словами, серый Демон - это остатки множества монстров. Из-за своей

нестабильности как демона, серые демоны чрезвычайно хрупки.

Из-за своей природы серый демон, как говорят, является сосудом обид мертвых монстров.

Верная этим словам, самая многообещающая особенность расы серых демонов заключается в том, что все представители этой расы обладают каким-то навыком монстра. Еще один общий момент заключается в том, что все серые демоны, похоже, фокусируются на одном "стиле" навыков монстров, и исследователи полагают, что выбор доступных навыков серого демона уменьшается каждый раз, когда этот демон получает такой навык.

Так оно и есть! И к нему прилагается его фотография. За исключением рта и глаз, это выглядело довольно круто. Но я не хочу встречаться с ним темной, одинокой ночью. Черт возьми, даже если это было в середине дня, и у меня была вся американская армия за спиной в качестве поддержки.

ХМ, есть что-то о чертах наряду с объяснением. Могу я посмотреть?.. Я тоже вижу информацию о них!

Черта:

Малый демон

Способности:

Увеличение сложности получения положительного значения кармы: [малое]

Снижение сложности получения отрицательного значения кармы: [малое]

Увеличенный урон от священного атрибута: *4

Черта:

Малый демон

Способности:

Увеличение сложности получения положительного значения кармы: [малое]

Снижение сложности получения отрицательного значения кармы: [малое]

Увеличенный урон от священного атрибута: *4

...Этот... наверное, самый лучший до сих пор. Я имею в виду, что у всех вариантов есть какая-то слабость, но Серый Демон отрицает одну из своих самых больших слабостей.

Когда я работал с документами раньше, я узнал, что существа ранга G все эволюционируют, когда они достигают ур.10, так что даже если этот вид слаб, это только временная слабость в лучшем случае.

Плохая новость, за исключением хрупкости расы, заключается в том, что карма ценна, но это, вероятно, просто потому, что демоны такие с самого начала. То, что я не могу стать никем, кроме демонов, немного расстраивает, но эй. Никакое увеличение урона от атрибутов святости и проклятия не стоит того. Интересно, почему проклятие включено?

Тем не менее, я немного узнал об этих навыках, разрабатывая все эти расы раньше, и я могу заключить, что получение навыков монстра намного сложнее, чем другие типы навыков. Например, вы не можете получить их в качестве начального навыка, за исключением тех случаев, когда вы принадлежите к виду, который обычно обладает этим навыком.

Кстати говоря, эта штука обладает врожденным навыком. Он займет один из слотов для начальных навыков, так что давайте посмотрим, стоит ли это того.

Навык:

Магическое Зрение

Тип:

Навык восприятия

Атрибут:

Нет

Эффект:

Навык магического глаза, который визуализирует магическую силу.

Атрибуты делятся по цвету.

Чем плотнее цвет, тем выше магическая сила.

?! Навык волшебного глаза!! О, эта штука стоит того, чтобы просто взлететь на крышу!

Но если серьезно, то этот навык несколько полезен. С этой штукой я могу видеть, насколько сильны другие существа... или это ограничивается только магами? Не могу ли я получить лучшее объяснение, пожалуйста?

В любом случае, мне нужно посмотреть, что эта штука здесь делает, прежде чем я решусь на что-нибудь здесь вообще.

Благословение:

Чемпион Альватрии

Способности:

Усиление атрибута тьмы: [огромный]

Сопротивление атрибута тьмы: [огромный]

Рост атрибута тьмы: [макс.]

Удвоенный прирост очков навыков.

Потенциальный стартовый набор предметов, полученный при эволюции.

Полученные навыки:

[Элемент Тьмы ур.1]

[Усиление Тьмы ур.1]

[Сопротивление Тьме ур.1]

[Аура Тьмы ур.1]

[Эффект укрепления ур.1]

[Идентификация ур.1]

[Языковая адаптация]

А это еще что такое? Тьма, тьма и тьма! И эти способности, разве они не сломаны? Черт возьми, способность к ускорению роста находится на уровне "Макс", а не "огромный"!

И разве очки навыков - это не то, что вы обычно используете для получения навыков? Я получаю их вдвое быстрее, чем другие? Набор предметов звучит скорее как подарок за хорошо сделанную эволюцию, чем что-либо еще. Только не говорите мне, что все чемпионы получают эти привилегии?

Быстрый щелчок правой кнопкой мыши позже, и семь навыков были решены в мгновение ока! Элементарный навык работает как врожденный атрибут, давая толчок навыкам того же самого атрибута, навыки подкрепления и сопротивления точно такие же, как на бумаге, а [языковая адаптация] точно такая же, как написано на мелком шрифте. Хорошо.

Но настоящими золотыми яйцами были эти навыки:

Навык:

Аура Тьмы

Тип:

Активный навык

Атрибут:

Тьма

Эффект:

Наносит урон атрибутом Тьмы всем целям, кроме владельца навыка.

Временно уменьшает значения статуса цели на величину воздействия ауры, генерируемой навыком.

Применяемые Статусные Недуги: Яд, Проклятие, Слабость.

Вероятность применения статусного недуга возрастает с каждым уровнем навыка.

Навык также включает в себя уровни владения другими навыками, в работе которых применяется яд, проклятие, слабость.

Навык:

Идентификация

Тип:

Навык Восприятия

Атрибут:

нет

Эффект:

Позволяет получить доступ к базе данных мировой системы для получения информации о цели.

Объем доступной информации определяется уровнем квалификации.

[Аура тьмы] - это зло! Каждый может догадаться, что делает ядовитый недуг. Болезнь проклятия делает то же самое, что и яд, только она работает на МР вместо НР, и некоторые характеристики также уменьшаются. Слабость также снижает статистику. И все это вдобавок к уменьшению самой ауры? О да! Я думаю, что это будет мой любимый навык.

[Идентификация] - это ваш повседневный навык оценки. Я так собираюсь поднять это на высокий уровень!

Хорошо. Теперь я все решил. Это моя новая раса и навыки, с которыми я планирую реинкарнацию:

Имя:

Гарами

Раса:

Серый Демон

Начальные навыки:

Врожденное - [Магическое Зрение ур.1]

[Скрытность ур.1]

[Камуфляж ур.1]

[Автоматическое Отображение ур.1]

[Иммунитет еретика ур.1]

Не задан

Не задан

Не задан

Не задан

Не задан

Все не назначенные начальные навыки могут быть выбраны на Терра Соль в любое время.

Окончательное подтверждение:

Вы уверены, что хотите использовать эту расу и навыки?

Да/Нет

Я долго думал о них, так что мой ответ очевиден.

Летучая мышь была заманчива, с полетом и всем остальным, но у расы демонов есть гораздо более широкое разнообразие видов, для эволюции. Я просто должен выдержать 10 уровней, выглядя как монстр Лавкрафта, а затем я свободен принять любую эволюцию, которую я хочу!

Что касается навыков, так как я не знаю, какие навыки монстра доступны для меня там, внизу, я решил сосредоточиться на скрытности, пока выясню остальные мои навыки... "на земле", если это можно так назвать. Навык [скрытности], который улучшает способность скрывать свое присутствие, очевиден, но изменяющий внешний вид [камуфляж] также важен для скрытия.

[Автоматическое отображение], которое записывает места, где вы были, на специальной ментальной карте, также полезно в самом начале. Тогда как насчет [иммунитета еретиков]? Я чертовски испугался этого атрибута, когда прочитал о нем раньше. Это прекрасно иметь один навык для моего собственного удовольствия, вы знаете!

Что касается моего имени, то оно основано на определенном женском персонаже из манги, которую я читал. И чертовски крутое, к слову. Если я должен прожить свою жизнь как женщина, то я хочу быть хотя бы наполовину такой же потрясающей, как она. Это также для того, чтобы угодить этой богине. "Гарами", в конце концов, означает запутанность...

Шутки в сторону, я слишком долго откладывал это. Пора начинать новую жизнь!

Бздыньк

<http://tl.rulate.ru/book/47925/1150220>