

Материализовавшись, мне пришлось немного постоять и помяться на месте, в ожидании появления моих спутников. Сразу же оказавшись здесь в мои глаза, бросилась расхаживающая орда ангелов. "Да, это не Нанавис, в которой раз так в десять меньше этих вот "охранников "...".

Как бы удивительно это не звучало, но мое прибытие никого не взволновало и даже не всколыхнуло хоть капли интереса в их головах к моей персоне.

Эж со своим питомцем возникли через несколько секунд, и сразу направились к южному выходу из Восс. Я невозмутимо поплелся следом за ними, как бы там не было, но они хоть какая-то гарантия моей безопасности в это месте.

Большинство игроков жутко скучали, находясь на "дежурстве", некоторые даже прямо на улице упражнялись в фехтовании друг с другом посредством режима "Поединок", маги же развлекались пуляньем магических зарядов в своеобразные мишени в виде пролетающих птиц, или пробегающих крыс и ящерок. Мне даже удалось услышать разговор одной такой парочки ангелов:

— Ить!!! Улетел зараза!!!

— Да ну его, это же просто воробей... кто его приручать-то будет? Кому такое бестолковое существо нужно?

— На это и идет расчет, они думают, будто мы не поведемся на такого убого пета, и оставим прореху в защите нашей секретной информации!

— А что тут защищать?

— Это уже не важно, главное они должны считать, что у нас имеется то, что просто необходимо скрыть!

Я еле сдержал смешок, проходя мимо этих двоих вроде как "конспираторов", тот случай в Зифф с излишним выражением эмоций мне все же пришелся большим уроком.

Насколько я был осведомлен, каждый ангел, достигший 400 уровня, обязан в определенный промежуток времени отработать в общей сложности около суток часов. Не знаю, как они делили это время, или как составляли расписание, но то, что все очень строго соблюдалось, это точно. Была так же у них такая профессия "Часовой", чьи ее представители находились в человеческих селениях гораздо больше положенного срока, зато он для них оправдывался увеличением получаемого опыта, как от убийства мобов, так и демонов в случае начала облавы.

Пройдя через каменную арку, (кстати, даже маленькие деревни у людей были обнесены толстыми высоченными четырехметровыми стенами со сторожевыми башнями, видно пережитки далекого и тоже не очень легкого прошлого) ко мне обратился НиП, поинтересовавшись, куда я иду в этом "опасном" направлении. К счастью Эж, спровадила его, сказав, что я сведущий травник и помогаю ей, в сборе редчайших растений, что произрастают лишь на Мироя как раз неподалеку от этой самой деревушки.

Эти НиПы-ангелы... настолько наивны, что я не за что бы ни поверил, в их "разумность" если бы мне не сообщила об этом сама богиня, и я сам лично бы не видел их "души" ...

Но, наверное, имелась такая возможность, что они должны были безоговорочно доверять

игрокам, для построения сильного сопротивления демонам, иначе бы возникали конфликты этому мешающие,... Хотя хрен их знает...это лишь мое предположение...

Снежный кот шел, виляя своим излишне пышным хвостом из стороны в сторону, в отличие от шерсти в других местах там она почему-то осталась прежней длины, и повышенной пушистости, так что в воздух с каждым взмахом взвивались все новые пушинки постепенно уносимые куда-то теплым вечерним ветерком.

Отойдя от селения на приличное расстояние, девушка остановилась и сняла седло, до сих пор красовавшееся на мохнатой спине Барсика, и после запрыгнула верхом на него. Ее взгляд обратился ко мне, и она молча кивнула на место рядом с собой на спине ездовой кошки.

Помните все эти фильмы, где герой с героиней лихо скачут на одной лошади? Ну, так вот в моем случае это было совершенно не романтично! На скользком ничем не покрытом хребте кошака, очень сложно удержаться, особенно когда даже зацепиться не за что! Эж придерживалась за поводья (да, да спец. уздечка для кота) и плюс под ней была попона, с которой я сползал, стараясь сохранить дистанцию. Но, в конечном счете, мне это надоело и я, придвинувшись вплотную, обеими руками обнял ее за талию. На удивление, с ее стороны за этим моим наглым поступком ничего не последовало...единственное, что могу сказать, она чуть дрогнула от неожиданности.

А я уже придумал отнекиваться, что нашему ездовому животному сложно бежать из-за очень большого несовпадения центров тяжести, в результате чего нагрузка получается косая-кривая, и дабы облегчить его страдания необходимо, что бы всадники максимально тесно были прижаты друг к другу. Вообще-то так все оно и было на самом деле, по крайней мере, с лошадьми...для них "покатушки вдвоем" тяжелая ноша,...особенно когда они именно скачут, а не идут шагом, такое только в кино и бывает... Локонь ее щекотали нос, и били по глазам, развеваясь на скорости в 40км в час,...но это было даже приятно, ощущать странный запах из смеси различных трав от синей копны ее волос.

Солнце давно ушло в закат, и постепенно начали проступать яркие огоньки звезд в ночном небе этого мира, если вы попытаетесь найти хоть одно знакомое созвездие, то уверяю, ничего у вас из этого не выйдет. Сколько я не рассматривал в свое время эти удаленные на миллиарды тысяч километров огненные шары, увязшие в черной паутине космоса, но чего-то хоть каплю похожего на нашу реальность найти так и не смог...

Прошло пару часов, и мы остановились на привал, в общей сложности в компании друг друга мы провели уже более трети суток, и за это время Эж ни разу не выходила из "игры". Может быть, это было для нее простым делом или именно из-за меня, не знаю, но обычно у всех игроков должен срабатывать внутри-игровой таймер, примерно выставленный на промежуток времени в четыре часа. Нет, его можно отключить (со своим я это и сделал), не проблема, дело не в этом. А в том, что естественные потребности "настоящего тела" такие как еда, сон, туалет, и не забываем про движение (ведь все затекает из-за статичного состояния, коем является лежание, так как в результате давления в пораженный участок кожи/тела перестает поступать кровь, что может не очень хорошо закончиться), должны быть удовлетворены. Даже лежачих больных необходимо переворачивать каждые три часа, что тут говорить о девяти...

В общем, Эж пялилась на меня в течение тройки минут, абсолютно молча, словно набрав в рот воды, а затем, по-видимому, плюнув и решив, что я никуда отсюда не денусь, вызвала меню, что было видно только ей и исчезла в мгновение ока. Это даже телепортацией было не назвать ...

И вот мы остались вдвоем. Я и КОТ, КОТ и Я. Против кошечьих ничего плохого не имею, но я всегда любил именно собак...

Он лежал и не отводил взгляда, это вскоре начало подбешивать, пятнистая туша явно хотела вывести меня из себя и потом на основании угрозы себе любимому, съесть. Но он был не глуп, он знал, что я гораздо сильнее иначе бы не держался на таком далеком расстоянии от меня.

Пламя прыгало в его узких зрачках, мы, смотря прямо в глаза, уставились друг на друга. Я чувствовал себя наитупейшим образом, играя в гляделки с монстром, пусть и прирученным...

Хвост его начал жить отдельной жизнью ударяя о землю то слева, то справа, нервы даже у такого как он, но могут все-таки сдать. Я устал ждать и, решив разобраться по быстрому не отводя взгляда, подошел к висевшему над костром котлу (большому), в котором давно сварилась нога "Пятирогового оленя" . Аккуратно вытащив ее из почти, что полностью выкипевшей воды, я бросил бедро в воздух в направлении барса. Он же, не растерявшись, схватил мясо в прыжке, и начал сразу уплетать, и его даже не смутил исходящий горячий пар от этого ломтя...

Больше котяра за мной не наблюдал, а просто мирно дремал, или же притворялся, не суть...

А вот я остался без еды...запасы которой у меня иссякли именно на этом куске оленины. Так я и сидел, дожидаясь возвращения Эж и попивая вываренный бульон из котелка...

---

Немного познавательного

Ближайшая звезда к Солнцу—Проксима Центавра. Расстояние от Солнца до этой звезды составляет 4,22 световых года. Дистанции в масштабах планет измеряются в световых годах. Сколько пройдет свет в вакууме за 365 дней. Эта величина составляет 9 640 миллиардов километров. А что бы до нее долететь на наших космических кораблях потребуется 18 000 лет.

<http://tl.rulate.ru/book/4785/96269>