

СОЗДАТЕЛЬ КОНЦОВКИ

ГЛАВА 001 — ПЛЕЯДЫ (1/6)

Граф Байер.

Когда-то это была знаменитая семья фехтовальщиков, и её глава был маркграфом северной границы королевства Сэлен [1], но все это было в прошлом, так как теперь они просто старинный семейный клан.

Но даже в этом случае они семья Байер.

Даже если отец и сын пали и их семью принижали около трёх лет, они все равно сохранили свое положение на нижнем месте среди дюжины северных семей.

В особняке этого графа Байера...

В комнате второго сына страет человек, которого называют «мучением графа Байера».

****кеуооо...эоо...эоо**** (звуки страдания)

Парень, держащийся за голову и издающий странные стоны.

С темно-синими волосами, белым и стройным лицом и парой загадочных зеленых глаз, все эти черты складываются в симпатичную внешность. Но сейчас он думал только о своем положении, глядя на себя.

Этого парня зовут Джуд Байер [2], также известный как второй сын графа Байера и он сейчас думает, тупо глядя в зеркало, висевшее на стене:

«Эта внешность реальна?»

Неужели все, что он видит в зеркале, реально?

Тот факт, что Джуд Байер теперь Джуд Байер.

Звучит как чушь, но Джуд серьезен. Он серьезен, потому что он одновременно и Джуд, и Кан Ченхо.

«Независимо, как это рассматривать, это мир «Легенды героев 2».

Прошло два дня с тех пор, как Джуд «пробудил» свою память как Кан Ченхо.

И эти два дня были непростыми.

* Джуд Байер.

* Ситуация графа Байера.

* Королевство Сэлен и его обстоятельства.

Всё это несовместимо с сюжетом «Легенды героев 2».

Плеяды.

Мир, в котором разворачивается действие всей серии «Легенды героев».

«Посмотрим правде в глаза. Этот мир — Плеяды, а я — Джуд Байер».

Это несколько отличается от простого сюжета переноса в игру, который распространён в романах или манхве.

Скорее, ситуация выглядит так, что он родился как Джуд Байер, а затем вспомнил свою «прошлую жизнь» как Кан Ченхо.

Так что, несмотря на то, что он стал Джудом, это почти не кажется чем-то неловким.

Потому что с самого начала он был одновременно и Джудом Байером, и Кан Ченхо.

Джуд поднял голову и снова посмотрел в зеркало.

Он увидел привлекательного парня с превосходящей внешностью, сидящего перед зеркалом.

— Я симпатичный.

Не просто симпатичный... чрезвычайно симпатичный.

Джуд поднялся со своего места и оглядел комнату.

Просторная, изысканная и блестящая чистотой.

Одна эта комната казалась больше, чем вилла, в которой он жил, когда был Кан Ченхо. И хотя мебель старая, получается, что мебель также винтажная.

Джуд объективно оценил ситуацию.

Разница между жизнью Кан Ченхо и жизнью Джуда.

Он снова молод, в дюжину раз красивее, чем раньше, и стал дворянином с золотой ложкой.

Абсолютно идеально.

Апгрейд до такой степени, что ему захотелось аплодировать.

Но потом Джуд задумался:

«Но разве это не хреново?»

Не из-за Джуда.

Хотя Джуд Байер персонаж с некоторыми недостатками в «Легенде героев 2», большая проблема заключается в том, что это мир «Легенды героев 2».

Сюжета «Легенды героев 2» разворачивался далеко не в мирном фэнтезийном сеттинге.

Нет, это был мир великой скорби — демоны спустились из мира демонов, и ангелы спустились, чтобы сражаться с ними — все страны и расы континента были втянуты и уничтожены в войне.

Короче говоря, это мир, обречённый на Апокалипсис.

«Мне повезло, что это не третья часть».

«Легенда героев 3» о последствиях войны между ангелами и демонами, когда все человеческие нации рухнули.

Если бы он попал в «Легенду героев 3», он бы не сидел и не смотрел в зеркало, как сейчас, его бы поймали и разорвали на части монстры.

«Как и ожидалось, есть только один вариант».

Он должен стать сильным.

Чтобы, когда настанут времена великой скорби, он мог вынести ее.

И если это возможно, он должен стать достаточно сильным, чтобы защитить себя и тех, кто его окружает.

В реальном мире, где жил Кан Ченхо, для людей существовали явные ограничения силы, но это были Плеяды, мир «Легенды героев».

Здесь человек мог разрушить горы и стать абсолютной силой, способной потрясти небо.

«Ну... достоверность этой идеи сомнительна, но двигаемся дальше...»

Некоторое время он смотрел на свое тонкое предплечье, но вскоре принял решение и снова сжал кулак.

«Я сделаю так...»

Он сделает так...

Он должен сделать так...

Он, Джуд — Аутбоксер009.

Разве он не та гнилая вода, которая удерживала первое место в рейтинге серверов в течении ошеломляющих 23 месяцев!

Поэтому Джуд решил сначала рассмотреть ситуацию Джуда Байера.

Джуд Байер.

Второй сын графа Байера.

Родом из семьи Байер, в которой на протяжении многих поколений рождались выдающиеся муины [3], но сам он не овладел ни одной из основ меча.

Конечно, он не обычный бесполезный парень, поскольку он один из игровых персонажей.

У Джуда определенно есть талант.

Не просто обычный талант, а поистине несравненный талант.

Небесное боевое тело (Чхонмуджиче) [4].

Как следует из названия, это небесный талант к боевым искусствам.

«Но здесь есть карта «Ловушка».

Джуд родился с аномалией инь в меридианах всего тела, также называемой Девять меридианов заблокированных инь (Гуеумджулмак) [5].

«Недолговечность, слабость, неспособность использовать ману, но обладание огромным количеством энергии инь».

Таковы примерные эффекты Девяти меридианов заблокированных инь.

Он несчастливый гений, родившийся и с боевым телом, и с заблокированными меридианами.

Парень по имени Джуд Байер.

«Разве я не мог просто быть Леоном? Или Максимилианом?»

В «Легенде героев 2», среди нескольких игровых персонажей, главный герой игры Максимилиан.

Читерский персонаж, рожденный с большим талантом как к мечу, так и к магии.

Так называемый главный персонаж, задуманный разработчиками, чтобы новички могли дойти до конца игры.

«Значит, Максимилиан тоже будет здесь, верно?»

Не только Максимилиан.

Высока вероятность того, что все персонажи «Легенды героев 2» существуют здесь.

«Это возбуждает меня без всякой причины».

Он только что сокрушался, что попал в этот мир, но это «Легенды героев 2».

Его сердце забилося сильнее, когда он подумал, что сможет встретиться с персонажами материализовавшейся «Легенды героев 2».

«Хорошо, если это так — все, что мне нужно сделать — это вылечить мои заблокированные меридианы».

Тогда небесное боевое тело расцветёт.

Конечно, вылечить пробки инь в меридианах нелёгкая задача.

Всё говорит о том, что граф Байер до сих пор ничего не смог сделать с меридианами Джуда.

«Но есть способ».

Как гнилая вода из «Легенды героев 2», он игрок, который знает несколько методов лечения меридианов. Однако знать и реализовать знания — совсем другое дело.

Возможно ли получить лекарство с его нынешним телом, которое само по себе слабо из-за разованных меридианов?

Сколько бы он ни думал, это невозможно.

Не то, что он мог бы сделать в одиночку.

Но всё иначе, если бы он мог оставить это другим.

Все методы, которые он смог придумать, довольно сложны, и он задавался вопросом, поверят ли члены семьи Байер словам Джуда.

«Мне нужны союзники».

Кто-то, кто поверит и выполнит слова Джуда.

Кто-то, кто будет на стороне Джуда в любое время и в любом месте.

И в этот момент...

— Молодой господин, могу я войти?

Голос, который он услышал снаружи, принадлежит Майе, личной горничной Джуда.

«Личная горничная».

Хотя это мир с предсказанной великой скорбью, и у него тело с заброкированными меридианами, Джуд верил, что его жизнь сейчас намного лучше, чем когда он жил как Кан Ченхо.

После недолгого раздумья Джуд тут же поднял голову и сказал:

— Да, всё в порядке.

С его разрешения Майя бесшумно открыла дверь и вошла.

Женщина лет двадцати с небольшим, с аккуратно уложенными голубыми волосами, и её холодное выражение лица противоречило её привлекательной взгляды красоте.

Как только она вошла в комнату, Майя поклонилась Джуду и сразу же сказала:

— Леди Корделия Чейз, ваша невеста, приехала навестить вас.

«Ах».

Посещение больного.

Если подумать, сообразил он, посещение это нормальное поведение. Когда он пробудил свои прошлые воспоминания Кан Ченхо, он вспомнил и много бессмысленных вещей.

Кроме того, разве Джуд не считается сейчас больным человеком?

«Что мне делать...»

Он пробудил воспоминания Кан Ченхо, но воспоминания Джуда не исчезли.

Другими словами, встреча с его невестой Корделией не представляла никаких проблем.

«Корделия».

Несравненно красивая девушка с рыжими волосами, близкими к розовым.

Не было ли соотношение смазливых и прекрасных людей в Плеядах слишком высоким? С другой стороны, разве все персонажи игры не были такими же?

В любом случае, если это Корделия Чейз, то Кан Ченхо знал о ней довольно много.

«Чейз, знаменитое семейство волшебников».

Если семья Джуда, семья Байера, знаменитая семья фехтовальщиков, то семья Чейзов знаменитая семья волшебников.

Конечно, обе семьи сейчас слабы по сравнению с прошлым.

В любом случае, Корделия Чейз волшебница, родившаяся с довольно выдающимся магическим талантом.

У нее не было врожденного таланта, как у Джуда, но у неё и не было слабости, наподобие заблокированных меридианов, что облегчало игру за Корделию.

«Я нервничаю».

Он не думал, что встретит свою невесту, которая также является игровым персонажем «Легенды героев 2».

— Молодой господин?

— Хм? О, да, хорошо. Я собираюсь встретиться с ней прямо сейчас.

Когда Джуд охотно ответил, Майя на мгновение заколебалась, но вскоре кивнула и отступила назад:

— Она ждет в гостиной.

После того, как Майя сказала это, она взяла на себя инициативу проводить его к месту.

«Я настоящий дворянин».

Для него это был новый опыт, но когда он вышел из коридора, Джуд понял, что это резиденция знатной семьи, дом, который когда-то мог похвастаться огромной властью.

Холл, подчеркивающий практичность, а не роскошь, но настрелько большой и величественный, что казалось, будто он идет в большом замке, а не в особняке.

— Прибыл Джуд Байер.

Майя, повысившая голос, как только они оказались перед дверью гостиной, сдержанным движением открыла дверь.

В отличие от холла, производившего сильное впечатление, гостиная богато украшена. Внутри он обнаружил девушку с рыжими волосами, близкими к розовым, и женщину-муина рядом с ней, служившей охранником.

Только...

«Корделия Чейз».

Невеста Джуда Байера.

Джуд глубоко сглотнул и вошёл в гостиную. Он посмотрел на Корделию с естественной улыбкой.

Но сразу после этого...

В тот момент, когда он встретился взглядом с Корделией...

Джуд широко раскрыл глаза. И Корделия тоже.

И закричали почти одновременно:

— Почему ТЫ здесь?! [6]

ПРИМЕЧАНИЯ

[1] СЭЛЕН

Автор использует вместо имён и топонимов наименования разных компаний.

Например, «Sälen» — это реально существующий горнолыжный курорт — в Швеции. Поэтому, транскрипция с шведского (а не с английского, или корейского).

Также Байер (Bayer AG) — немецкая химико-фармацевтическая транснациональная корпорация, основанная в Бармене (Германия) в 1863 году.

[2] ДЖУД

Автор использует версию имени Иуда, которая здесь записывается на американский манер (как Джуд). ХЗ, что автор хотел сказать таким выбором имени... но точно, что «Иуда Байер» будет резать глаз.

[3] МУИН

Представьте на секунду, что во многих культурах есть особое название для людей, которые посвятили себя профессиональному военному делу. Зачастую, с каким-то внутренним особым кодексом. Например, «богатырь», «палладин», «самурай» и т.д.

В Корее это «муин» (или «муса»). Корейская специфика в том, что эти люди обучены разным боевым искусствам. Например, чел дерущийся на кулаках, всё-равно считается муином.

Слово часто используется в исторических драмах. Автор (таким образом) пытается создать атмосферу фьюжна европейского фэнтэзи и азиатского уся. Просто запомните, что (даже если в тексте специально не указано) все воинские профессии автоматически считаются муинами.

[4] НЕБЕСНОЕ БОЕВОЕ ТЕЛО

(Прошу прощения, но) «Чхонмуджиче» звучит так, будто человек причудливо чихнул. При чтении постоянно хочется (мысленно) сказать «Будьте здоровы».

Конечно, (ради колорита) в переводе много корейских слов... но всего должно быть в меру))))

[5] ДЕВЯТЬ МЕРИДИАНОВ ЗАБЛОКИРОВАННЫХ ИНЬ

— Гугеумджулмак.

— Будьте здоровы.

Выдуманная болезнь, привнесённая автором ради атмосферы усса.

Имеется в виду следующее: (в усса) в теле есть девять меридианов. У больного человека в них образовались пробки из энергии инь.

Если вы встречали заблокированные меридианы в других новеллах, вы в курсе. Если нет — автор (далее) опишет подробнее.

[6] УЗНАВАНИЕ

Есть вопрос к автору: «Как они узнали друг друга?»

В манхве никнеймы висели над персами. Но... автор постоянно рофлит над тем, что это реальная жизнь, а не игра. Так что версия из манхвы смехотворна (там вообще много ошибок).

У меня есть более правдоподобная теория: никнеймы должны были висеть над их головами... но в реальности так не бывает. Мир Плеяд попытался выполнить это абсурдное требование, и (каким-то образом) внедрил в их мозги мысль о никнеймах.

МЕЖДУ ОТПРАВКОЙ ОШИБКИ И ИСПРАВЛЕНИЕМ МОЖЕТ ПРОЙТИ МНОГО ВРЕМЕНИ. ПОТОМУ ЧТО ОШИБКИ ЗАЛИВАЮТСЯ ПО ДОСТИЖЕНИИ КРИТИЧЕСКОЙ МАССЫ, ЧТОБЫ НЕ СОЗДАВАТЬ ТЫСЯЧИ ОПОВЕЩЕНИЙ В СИСТЕМЕ. СПАСИБО ЗА ПОНИМАНИЕ!

ссxiv

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/47843/1449356>