

-Чёрт, как же душно...-проворчал я, вытирая пот со лба.

Я уже 15 минут иду по главной дороге, но ещё не встретил ни одной фермы опыта, точнее зомби или мутировавших кошек и собак. Я даже принарядился в толстую зимнюю одежду для защиты от животных, но их, чёрт побери, нигде нет.

-"К чёрту!"-крикнул про себя, возвращая пуховик обратно, спортивные брюки с подштанниками, футболку с длинными рукавами и худи.

■Инстинкт: активирован

Я начал тихо бежать, оглядываясь по сторонам. Машин было на удивление мало, хотя они могли быть припаркованы во дворах домов.

Спустя ещё 5 минут я наконец наткнулся на группу из нескольких зомби, застрявших внутри магазина, который я собирался обчистить. Узнать я это смог с помощью прозрачной двери из стеклопакета.

Их может быть и больше, так как у нас открывают магазины больше семьи, чем предприниматели. Я смог заметить лишь женщину и мальчика, скорее всего из начальных классов. Приготовшись, я сразу же открываю дверь, после чего разрубаю их освящённым мечом.

[+3 опыта]

[+1 опыт]

"Как будто варёное яйцо разрезаю". Самое замечательное, что меч их как-будто испепеляет, так что одежду я не запачкал.

С ребёнка я получил 2, с матери же 1. Сразу же стало ясно, что ребёнок успел "покусать" и остальных, а значит зомбаков тут больше. Пройдя в левую дверь, я увидел впереди лестницу и ещё одну дверь возле неё, скорее всего во двор.

Я решил подняться, подхватив свой щит в левую руку, для того чтобы оттолкнуть в случае чего.

*Скрип*Скрип*Скрип*

Дойдя до середины, я прислонился к правой стороне. "Слева стена-тупик". Перейдя на 2 этаж, я никого в коридоре не увидел. 4-5 комнат+ещё коридор влево. В основном в комнатах ничего не было, но более-менее ценное для себя я забрал.

В итоге обыскав все комнаты я зарубил ещё 4 опыта:бабулю и...младенца.Обчистив магазин(злаки,энергетические батончики,напитки и т.д.),я отправился дальше.

Вот я и добрался до моста с того магазина за 10 минут.Если бы я решил продолжить путь вглубь города,то мне бы пришлось уже пробиваться сквозь группы.Зная своё телосложение,я не туда попрусь,пока не прокачаюсь.По крайней мере надеюсь,что эта шкала опыта даст мне их,иначе всё будет очень грустно.

На нём самом находились несколько заброшенных машин,которые были расставлены по бокам,видно водители додумались не истерить и сидеть в тачках,а что-то сделать.

Пройдя полпути,я остановился,чтобы поглядеть на реку и открывшуюся часть города.Вдалеке где-то виднелись горящие дома и просто дым.Может быть я бы и остался тут по наслаждаться видом,но время активированного Инстинкта,а самое главное-его перезарядка увеличатся.

Надо бы собрать друзей,сперва я позвонил лучшему другу."Зараза,как обычно стоит (не беспокоить).Уверен,что он даже об этом забыл.Если этот гадёныш устроил аниме или сериал-марафон,обещаю,я его изобью палкой."

Таким образом я позвонил ребятам,с которыми у меня хорошие отношения.Большинство не отвечали,что удручало.

-Алё Насть,ты сейчас где?

-Макс?-удивлённо спросила она.

-Да,да,это я.Ты сейчас где?

-Мы уже в точке сбора.Поторопись,мне папа сказал,что военные уходят через несколько дней,чтобы сопроводить собравшуюся группу.Если не успеешь,то будь осторожен,говорят они будут зачищать город.

-А сколько людей в точке?А военных?-решил я у неё спросить на многое не надеясь.

-Людей...Ну где-то пару тысяч или больше,а военных не знаю,но я видела точно больше сотни.

-Хорошо,спасибо.-поблагодарил её.-Кстати,если найдёшь моих родных,ты видела моего папу и сестру,то скажи им,что я в порядке.

-Если смогу их найти.-быстро согласилась моя подруга.-А почему ты сам им не позвонишь?

-Во время "Начала" я был с мамой,и в итоге инициировался...

-Инициировался?Что это значит?-непонимающе спросила она.

-Стоп,ты до сих пор не знаешь?-удивлённо уже спросил я.-"Чёрт,а ведь верно.Если простому человеку дать выбор,то он побежит со сверкающими пятками."

-Эй,ты там?-немного взволнованно позвала она меня.

-Извини.Инициированные это люди,которые убили зомби и вошли в "систему".Ну знаешь,как в различных играх,убиваешь,получаешь опыт и прокачиваешься,хотя насчёт этого я не уверен.-говорил я под её согласные или сомневающиеся "да".-Поспешి завалить одного,ты так получишь бонусы от первенства,по сравнению с другими.Давай,пока.-попрощался я,услышал на той запоздалое очнувшееся "Ааа".

Далее я решил позвонить последнему хорошему знакомому,с которым ходил в зал.Сам он вроде как уже должен был на 2 курс перейти,если я не ошибаюсь.

-*Гууууп*Гууууп*-начал я звонить.-А-ало?Макс это ты?

-Да,это я.Дамир ты сейчас в зале?

-Да,нас тут зомбаки окружили,мы тут с ребятами со вчера.Забаракадировались и сидим.Можешь позвать полицейских,мы до них дозвониться не можем.-слегка нервным голосом,он проговорил всё это на одном дыхании.

-Хорошо,значит ты где-то от меня в 5 кварталах...Я скоро буду.-и сразу повесил телефон,так как услышал,какой-то грохот под мостом.

Видимо зомбак на лестнице услышав мой голос,решил пойти на него и свалился вниз.Догнав и убив его,я получил ещё одну единицу опыта.

Уже ступив на боковую лестницу,я решил по ней же спуститься.Шёл я вполне спокойно,пока не услышал в стороне под мостом хлюпающие звуки.Я прислонился к углу и достал из кольца расчёску сестры с зеркалом сзади.

-"Твою мать"-первое что пришло мне в голову после увиденного.Я увидел огромный,мать его,огромный шар,похожий на прыщ,который прилип к стене.Если быть точнее,то похоже на огромный шар из плоти,полупрозрачный,и внутри него,похоже,находится жидкость,которая то ли бурлит,то ли,что страшнее,кто-то дышит.

Под этим самым коконом,находилась куча слизи с одеждой.Похоже неплохое количество

людей понадобилось для его создания. Несмотря на видимое спокойствие, Инстинкт кричал мне быть осторожным. Либо это какой-то сильный в чём-то одном эволюционирующий зомби (например сила, ловкость, дух, стойкость), либо самый матёрый и невероятно опасный вид на старте апокалипсиса. Инстинкт склонялся ко второму.

- "Как же от этой штуки несёт". - говорил я себе, пытаюсь успокоиться. А запашок был тот ещё, как будто желе с тухлым мясом, только в 10 раз хуже.

Встав перед ней я принялся её рассматривать.

[Кокон Хищника]

[Раскроется после полноценного старта]

В каждом многонаселённом участке (от 50 тыс.) может быть только в единичном экземпляре



Уровень: 10

Хищник

Состояние: глубокий сон

Характеристики:

Сила: 90

Ловкость: 90

Выносливость: 2

Живучесть: 2

Дух: 60

Стойкость: 2



"М-мамочки..." - уже почти полностью дрожа, стоял я недалеко от него. Очнувшись я спустя лишь 20 секунд, когда дошёл до забора, сумев восстановить спокойствие. Первым делом я достал сока и хлебнул 4 больших глотка. "К-кошмар... И это предположительно есть в каждом городе более-менее крупном населённом пункте?!"

Я быстро достал телефон и принялся фоткать его с разных ракурсов, предварительно выключив звук камеры. Я отправил его во все информационные отделы, которые я знаю, а также на

информационную базу страны, где указывались контакты с администрацией и военными.

"Чёрт, не то чтобы меня заставляет действовать жадность, скорее наоборот, страх, что этот монстр выберется. И ведь не понятно, что значит *полноценный старт*" - думал я, подходя ближе направив на него меч. - "Чёрт, я на 30% уверен, что чистым из воды не выйду."

Подойдя достаточно близко, на расстояние протянутого локтя, я встал в боковую стойку, после чего резко воткнул в шар освящённый меч. Клинок с лёгким сопротивлением проткнул кокон и после проткнул что-то.

■ **Ультра-Инстинкт:** (Принудительно активирован)

Вот я стою с воткнутым мечом в кокон, услышал пару щелчков, и через мгновение я лежу в прострации сбоку от кокона, а передо мной на расстоянии в пол метра огромные, почти метровые когти, которые сжались между собой в том месте, где я стоял.

■ **Ультра-Инстинкт:** (деактивирован)

■ **Специальным действием вы открыли навык:** Предчувствие опасности (пассивный).

Вы чувствуете моменты угрозы жизни и/или скрытых атак.

■ **Предчувствие опасности** улучшено.

Теперь вы чувствуете направление и место атаки

■ **Специальным действием вы открыли Титул:** "Давид и Голиаф"

При столкновении с противником, превышающим ваш собственный уровень на 5 уровней, вы получаете 1.5 увеличение Выносливости и замедление её затрат.

При столкновении с противником, превышающим ваш собственный уровень на 10 уровней, вы получаете 2-кратное увеличение Выносливости и замедление её затрат. Ко всем характеристикам (+3)

При столкновении с противником, превышающим ваш собственный уровень на 20 уровней и выше, вы получаете 5-кратное увеличение Выносливости и замедление её затрат. Ко всем характеристикам (+10)

■ **Получено 255 очков опыта.**

■Повышение уровня!

■Повышение уровня!

■Повышение уровня!

■Повышение уровня!

■Повышение уровня!...

▼ Статус * ▼

Уровень:9(44/50)

Максимилиан Ждунов

Титул:#1 игрок(подробно)

Класс:отсутствует

Профессия:отсутствует

Характеристики:

Сила:6

Ловкость:7

Выносливость:6

Восприятие:8

Живучесть:15

Дух:18

Стойкость:7



-Чёёёрт...Всё тело невероятно болит и жжётся,как будто я всю неделю ходил в зал на износ.- боясь пошевелиться,чтобы не получить жгучую боль,даже несмотря на бурлящий адреналин в крови.-И...Кажется я обоссался...

...

Предположительно выглядит примерно так

<http://tl.rulate.ru/book/47770/1147257>