

[Оповещение Измерения Ярости:

Ты выяснил, что способности Магнето могут взаимодействовать с твоей Аурой и приемлемы для твоего совершенствования

Для продолжения миссии изучи активизировавшиеся показатели Пространственной Ауры:

Церебро - усиливает мозговые волны пользователя, что позволяет пользователю обнаруживать людей во всем мире, также способен различать обычных людей и Мутантов. Пользователь может обнаружить любого человека на этой планете, а в будущем - и в любом измерении

Создание Порталов - способность создавать порталы для перемещения по планете Земля и в данном измерении, а в будущем - и в любом измерении]

Да, это конечно всё очень круто и неожиданно, но мне совсем не понравилось, как на меня смотрела Древняя, когда вывалила всю эту информацию.

Если у Древней есть такие знания и такие силы, возможно и у меня они могут быть? Или для этого нужно прожить хренову тучу лет?

Однозначно ей известно обо мне намного больше, чем мне самому, и она многое скрывает. Но зачем ей это? Уж не потому, что она питает свои силы из Тёмного Измерения, как я из Измерения Ярости? Ей что одного измерения мало? Или возможно Тёмное Измерение что-то имеет против Измерения Ярости?

[Оповещение Измерения Ярости:

Отношения (враг / друг):

Древняя - статус неизвестен (рекомендации Измерения Ярости: использовать только те знания, предоставленные Древней, которые отражены в книгах, а также об обучении которым ты попросил лично)]

- Эм, Доктор Бэннер? Вы обдумываете полученную информацию? Или впали в кому? - спросила Древняя, приподняв белесые брови и будто издеваясь надо мной.

- О, могу я попросить у вас немного того чая в дорогу? - думаю моя попытка притвориться дурачком выглядела жалкой, но я попытался.

.....

Проведя несколько дней в библиотеке, я научился использовать свою способность Порталов и даже несколько раз купался в море: на Бали, Мадагаскаре и даже на Кубе. Ну да, море всегда было моей слабостью в прошлой жизни. Кстати, Халк прекрасно реагирует на теплую тропическую водичку и ни разу абсолютно никак не потревожил меня. Хотя в первый раз меня действительно пугало, как Халк отреагирует на переход через портал.

Еще три дня ушло у меня на тренировку способности Церебро. В отличие от предыдущей это было прямо скажем жутковато. Энергия Халка будто бурлила в моем мозгу, то ли помогая моему мозгу справиться с перенапряжением, то ли пытаюсь «выключить» эту способность. При первой активации Церебро мои глаза будто перестали видеть внешний мир и оказались в каком-то бескрайнем пространстве. Дальше - множество голосов, все они беспрерывно говорят. Неисчислимо количество людей. Среди сплошного скопления обычных людей, которые были

обозначены оранжевой массой, я видел отдельные синие пятна. Похоже, что так моё Церебро обозначало Мутантов.

Как-то у профессора Ксавье это выглядело попроще.

По мере того, как я практиковал использование такой способности, картинка менялась. Я уже не видел сплошные оранжевые массы. Понятно. Зачем моему мозгу такая перегрузка. А на третий день, я уже стал безошибочно и четко концентрироваться на конкретных людях. Пока я пробовал расширить Церебро только в пределах Земли. Я без труда нашел Старка, который в это время еще вёл беспечную жизнь и производил оружие. Также попытался найти Стива Роджерса, того кому больше повезло с испытанием вакцины супер солдата. К моему удивлению, я отыскал и его, по-прежнему лежащего во льдах Северного Полюса.

Но это обычные или почти обычные люди.

Поиск Мутантов ничем не отличался, кроме обозначения цветом. Никто не сопротивлялся моим мозговым волнам, но я и не пытался вторгнуться в мозговое пространство профессора Ксавье. И Магнето пока тоже.

Ну хорошо, пора уже приступить к делу. Прощаться с Древней не особо хочется. Думаю, ей и так известен каждый мой шаг.

Главное действовать быстро. Способности Магнето вероятно позволят ему почувствовать, что кто-то пытается его обнаружить или влезть в его мозг. Но я же не лезу в его мысли. В любом случае, это риск.

Перед тем как установить связь с Магнето и переместиться в непосредственную близость с его базой, я решил покинуть Камар Тадж.

Создав самый простой портал на какую-то горную, но зеленую лужайку Непала, я официально начал выполнение своей миссии.

[Оповещение Измерения Ярости:

Ознакомься с твоими показателями на этот момент:

Имя: Халк, Доктор Брюс Бэннер

Принадлежность: Человек, Чемпион Измерения Ярости

Уровень Чемпиона - 10 / 10 000

Уровень угрозы - 28 / 10 000

Здоровье - 100 / 10 000

Выносливость - 160 / 10 000

Ловкость - 160 / 10 000

Сила - 160 / бесконечность

Скорость - 160 / 10 000

Интеллект - 300 / 10 000

Удача - 21 / 10 000

Магия - 120 / 10 000

Ярость - 8 %

Контроль Халка - 92 %

Уязвимость:

Адамантий

Вибраниум

Владение Аурами:

Пространственная Аура - позволяет получить доступ к силам этой Вселенной и ее бесконечным измерениям

Показатели Пространственной Ауры:

Церебро - усиливает мозговые волны пользователя, что позволяет пользователю обнаруживать следы других людей во всем мире, также способен различать обычных людей и мутантов. Ты можешь обнаружить любого человека на этой планете, а в будущем - и в любом измерении.

Создание Порталов - способность воздавать порталы для перемещения по планете Земля и в данном измерении, а в будущем - и в любом измерении.

Физическая Аура - усиливает физическое состояние, функции тела и силу

Показатели Физической Ауры:

Суперсила - Халк обладает невообразимым уровнем физической силы, его физическая сила безгранична, так как увеличивается пропорционально эмоциональному напряжению, гневу в частности. Когда он в гневе, все характеристики резко повышаются, причём верхнего предела у его ярости и сил нет.

Суперскорость - несмотря на громадный размер, Халк способен при беге развивать гиперзвуковую скорость, которая повышается с гневом. Однако, скорость Халка не может расти бесконечно, как сила, так как если он достаточно разозлится, его ноги буквально разрушают землю под ним. Используя свои суперсильные мускулы ног, Халк способен перепрыгивать колоссальные расстояния за один прыжок.

Неуязвимость и исцеляющий фактор - кожа Халка неуязвима к любым повреждениям, температурам и давлению. Однако, несмотря на огромную прочность, его можно ранить неразрушимыми металлами вроде Адамантия или Вибраниума. Тогда в дело вступает регенерация. Халк неуязвим к атомному воздействию, то есть его нельзя уменьшить, увеличить, превратить в другое вещество, например камень или лёд, перестроить или

расщепить.

Адаптация - организм Халка уникален по своей природе. Он абсолютно невосприимчив к любым вирусам, заболеваниям, ядам и токсинам. Ни один патоген не смог выжить в его крови больше микросекунды. Из-за адаптации организма, длящейся от 2 секунд до 2 минут, Халк способен на психологическом и физическом уровне противодействовать угрозе, таким образом, он может выжить в любых условиях и противостоять любым сверхспособностям. Халку не нужен воздух, еда, вода и сон, а также он способен дышать под водой и неуязвим к ментальным атакам благодаря всё той же адаптации.

Абсорбция - Халк способен поглощать радиацию и тёмную магию, прибавляя сил самому себе.

Отношения (враг / друг):

Магнето - статус неизвестен (зависит от твоего выбора злодей ты или герой, а также от результатов первой встречи с Мегнето)

Древняя - статус неизвестен (рекомендации Измерения Ярости: использовать только те знания, предоставленные Древней, которые отражены в книгах, а также об обучении которым ты попросил лично)

Миссии:

Определиться со своим статусом во Вселенной Марвел - злодей или герой

Статус: не выполнено

Выяснить, чьи способности могут взаимодействовать с твоей Аурой и приемлемы для твоего совершенствования

Статус:

Выполнено - 1

Выбор 1 - Магнето

Выбрать себе первого сторонника и обучиться его способностям

Статус: не выполнено

Награда:

Будет определена в зависимости от твоего выбора

В случае неудачи:

Если ты не определишься в течении одного месяца, твои способности упадут на 10 %

Бесполезная трата времени на контакт с потенциальными сторонниками

Падение уровня на 1 показатель]

И тут я понял одно, чем выше становятся мои показатели, тем больше я теряю контроль над Халком.

<http://tl.rulate.ru/book/47769/1911679>