

Эм, это уже интереснее. Получается, что, когда я приступил к выполнению миссии, моя система раскрылась шире!

Еще я узнал несколько интересных моментов. Во-первых, в Ваканде мне пока не стоит появляться. Во-вторых, тема Мутантов для меня тоже не особо безопасна. Но одно радует и теперь я точно уверен в своем выборе, что лучше быть подальше от Россомахи, и лучше уж я отправлюсь в лагерь Магнето, а не Ксавье.

Нужно будет вникнуть в тему Вибраниума и Адамантия, понять, что к чему, и откуда у Халка эта уязвимость. Может с этим как-то можно справиться, например, перенея способности Россомахи и... ну я не знаю, кто там устойчив к Вибраниуму? Халк? Танос?

Если я не ошибаюсь, то Вибраниум и Адамантий связаны между собой. Во Вселенной Марвел Вибраниум попал на Землю с метеоритом 10 000 лет назад. Впервые был обнаружен ваканданским королём Т'Чакоей, отцом Т'Чалы. Чтобы защитить этот ресурс, он скрыл свою страну от внешнего мира. В начале 1940-х годов небольшое количество вакандского Вибраниума попало в руки ученого Майрона Маклайна. Он пытался создать сплав железа и Вибраниума для новых типов танковой брони, но эксперименты не приносили плодов. Помню из комиксов, что после множества попыток, Майрон случайно получил образец сплава, после чего, однако, последовали десятилетия попыток повторить успех. Единственный случайный образец, обладая сверхупругими и сверхпрочными свойствами, использовался для создания щита Капитана Америки. Продолживший эксперименты Маклайн в 1960-х годах сумел разработать практически неразрушаемый сплав - Адамантий, ставший основой скелета мутанта Джеймса Хоуллетта, также известного как Россомаха.

Еще я помню одну важную вещь: считается, что Вибраниум значительно улучшает мистическую энергию. Значит свойства этого металла как-то связаны с магией. Думаю, это можно считать первой зацепкой.

Жаль, что Измерение Ярости так и не объяснило мне, каким образом я всё-таки обучусь способностям Магнето. Может быть, как в обычных компьютерных играх, когда я подойду в пределах видимости к Эрику, над ним появится информационное окно и мне нужно будет что-то типа нажать кнопку «Е» - «применить»/«использовать».

Ха.Ха.

Ну да согласен, не смешно.

Из того, что со мной происходило до настоящего времени, я понял одно, что предоставленная мне система - это не какая-то там игра, это что-то типа экрана контроля и взаимодействия между мной и Измерением Ярости с использованием упрощенной игровой панели.

Итак, Эрик Леншер. По всей видимости, сейчас он находится в США. Осталось понять, где именно. И каким образом мне туда добраться.

Мастера мистических искусств имеют способность открывать порталы при помощи двойного кольца. Известно также, что другие люди создавали эти порталы, используя науку или другие виды магии. С некоторых пор меня можно назвать мастером мистических искусств, плюс я владею Пространственной Аурой, а значит межпространственные путешествия и создание порталов в одной Вселенной должны быть для меня простым делом.

Я обучался в Камар Тадже уже почти целый год... И мать вашу, какого х***, скажите мне, Древняя не обучила меня искусству создания порталов?! Я настолько был погружен в изучение

магических премудростей, рун, давно вымерших языков, матриц, и еще кучи всякого дерьма, на которое гениальный мозг Доктора Бэннера набрасывался, как я на апельсиновый сок с похмелья, но даже не вспомнил о том, что практически самой простой и самой первой вещью, которой Древняя обучила Доктора Стрейнджа, было искусство создания порталов!

Стрейндж открывал порталы при помощи кольца. Но я не в курсе, обладал ли Стивен Стрейндж Пространственной Аурой. Возможно, мне удастся применить эту часть магии, используя какие-то скрытые способности, которые мне еще не успела раскрыть моя система.

.....

- Мастер, я обучаюсь искусству магии уже год. При изучении книг я обнаружил информацию о таком виде чар, как межпространственные путешествия и создание порталов. Могу я научиться у вас этому колдовству?

- Нет, Доктор Бэннер, - ответила Древняя и даже, казалось, приподняла будто отсутствующие белесые брови.

- Но, почему?

- «Нет», Доктор Бэннер, означает, что вы не можете научиться у меня этому виду магических искусств. Вы уже владеете им. Элементарные инструкции вы можете прочитать в той же книге, где якобы увидели упоминание о порталах, - при этих словах Древняя будто проглатывала меня своим межпространственным взглядом. - Ваша Пространственная Аура позволяет вам пользоваться многими магическими приемами естественно, без какого-либо усилия и дополнительного обучения.

- Эм-м, спасибо.

И вдруг Древняя ни с того ни с сего добавила:

- Церебро усиливает мозговые волны пользователя. В случае телепатов он позволяет пользователю обнаруживать следы других людей во всем мире, также способен различать обычных людей и мутантов. Поскольку устройство значительно улучшает естественные психические способности, пользователи, которые не готовы к огромной силе увеличенного психического ввода, могут быть быстро и легко перегружены, что приводит к безумию, коме, постоянному повреждению мозга или даже смерти. Единственным исключением является Магнето, у которого есть незначительные скрытые телепатические способности. Таким исключением являетесь и вы, Доктор Бэннер. Более того, вам не нужен сам Церебро, ваш мозг обладает аналогичной способностью усиления волн. Хотя вы и не телепат... пока. Вы можете обнаружить любого человека на этой планете, а в будущем - и в любом измерении. И вот вам ответ на еще один вопрос, интересующий вас: способности Магнето могут взаимодействовать с вашей Аурой.