

Это вообще-то неожиданно, вот только системы мне не хватало среди прочего. Хотя... может так будет проще, по крайней мере есть вероятность, что мне не будет каждую ночь сниться эта зеленая бурлящая хрень. Хотелось бы мне уже увидеть во сне обнаженную девушку или хотя бы море. Стоп. Кстати, у Доктора Бэннера в фильмах были проблемы с девушками из-за того, что при повышении кровяного тонуса и перевозбуждения Брюс мог превратиться в Халка. Интересно, при моём Контроле Халка в 95 процентов могу ли я рассчитывать на нормальную интимную связь? Или лучше не экспериментировать?

Черт! О чем я думаю. Мне же дали миссию, и даже не одну.

Теперь мне придется хорошенько подумать и вспомнить всю хронологию Марвел.

Ну, на сколько я успел понять окружающий мир, я всё-таки нахожусь в киновселенной Марвел. Но есть некоторые отступления от канона. Во-первых, это сам я. Халк в 2004 не относился к этой киновселенной. Каноничного Халка из Мстителей мы увидели только в 2012 году.

Плюс, тут есть Мутанты.

Сейчас я пока не могу определиться со своим статусом, поскольку я не знаю, что хочу от этой новой жизни и нового мира. Быть злодеем?.. Ну это вряд ли. Но и в герои я не совсем готов. Думаю, это решение немного подождет.

Сейчас главное понять к кому из героев Марвел я мог бы заявиться и чему хотел бы научиться. Только потом я смогу выяснить, чьи способности могут взаимодействовать с моими Аурами и приемлемы для моего совершенствования.

Понятное дело, что Железный Человек сейчас точно отпадает. Точно так же, как Стражи Галактики, Асгардцы, Доктор Стрейндж (хотя чему теперь мне у него учиться?), и тем более Капитан Америка.

Интересный вопрос про Черную Пантеру. Само собой разумеется, что Т'Чала еще не приступил к своей геройской деятельности, но Вибраниум, как и Черная Пантера Т'Чака существуют. Плюс Ваканда всегда была для меня заманчивой и интересной в прошлой жизни. Интересно, сможет ли энергия Вибраниума как-то повлиять на показатели Халка или на мой симбиоз с измерением Ярости? Ведь его происхождение по крайней мере инопланетно.

С этой же стороны меня интересуют Частицы Пима. Ведь они не только способны снижать или увеличивать массу и сокращать или увеличивать размер любой материи, сжимая физические силы объектов и организмов, а также увеличивая плотность и прочность объекта, но и играют ключевую роль в проникновении в Квантовое Царство.

Квантовое царство, как объединение двух различных измерений Квантовой зоны, царства, откуда берется вся энергия вселенной, и Микровселенной, которая состоит из множества различных субатомных измерений, может не только способствовать моему симбиозу с измерением Ярости, но и возможно позволит мне связаться с другими измерениями.

Ладно, пока это слишком сложно для меня. А вот что может быть наиболее практично и вероятно, так это вопрос Мутантов! Я конечно еще не плохой парень и всё такое, но из всех Мутантов всегда считал наиболее крутым Магнето. И не потому, что управление металлом является чем-то особенным, просто его сила воли, стремление, несокрушимость и умение неординарно применить свои способности и сплотить вокруг себя других «людей с особенностями», всегда меня поражали!

Где он сейчас?

Бля, жаль, что нельзя просто загуглить и увидеть хронологию появления и жизни персонажей Марвел, и что немало важно: где они сейчас находятся?

Сейчас 2005 год. Если я не ошибаюсь, то Магнето находился в заточении в 2003 году. Впоследствии Магнето сбегает благодаря помощи Мистик, которая вводит охраннику дозу железа.

Получается, что сейчас Магнето на свободе, а до следующих канонных действий еще где-то год-полтора.

Итак, управление металлом это довольно круто. Интересно, как я пойму может ли эта способность взаимодействовать с моими Аурами?

Ладно, это потом. Сейчас я точно определился, что ищу Магнето, попытаюсь наладить с ним контакт и перенять его способность управления металлом.

[Оповещение Измерения Ярости:

Вы выбрали себе первого сторонника для обучения его способностям:

1. Магнето

Отношения (враг / друг):

Для продолжения миссии изучите активизировавшиеся показатели Физической Ауры:

Суперсила - Халк обладает невообразимым уровнем физической силы, его физическая сила безгранична, так как увеличивается пропорционально эмоциональному напряжению, гневу в частности. Когда он в гневе, все характеристики резко повышаются, причём верхнего предела у его ярости и сил нет.

Суперскорость - несмотря на громадный размер, Халк способен при беге развивать гиперзвуковую скорость, которая повышается с гневом. Однако, скорость Халка не может расти бесконечно, как сила, так как если он достаточно разозлится, его ноги буквально разрушают землю под ним. Используя свои суперсильные мускулы ног, Халк способен перепрыгивать колоссальные расстояния за один прыжок.

Неуязвимость и исцеляющий фактор - кожа Халка неуязвима к любым повреждениям, температурам и давлениям. Однако, несмотря на огромную прочность, его можно ранить неразрушимыми металлами вроде Адамантия или Вибраниума. Тогда в дело вступает регенерация. Халк неуязвим к атомному воздействию, то есть его нельзя уменьшить, увеличить, превратить в другое вещество, например камень или лёд, перестроить или расщепить.

Адаптация - организм Халка уникален по своей природе. Он абсолютно невосприимчив к любым вирусам, заболеваниям, ядам и токсинам. Ни один патоген не смог выжить в его крови больше микросекунды. Из-за адаптации организма, длящейся от 2 секунд до 2 минут, Халк способен на психологическом и физическом уровне противодействовать угрозе, таким образом, он может выжить в любых условиях и противостоять любым сверхспособностям. Халку не нужен воздух, еда, вода и сон, а также он способен дышать под водой и неуязвим к ментальным атакам благодаря всё той же адаптации.

Абсорбция - Халк способен поглощать радиацию и тёмную магию, прибавляя сил самому себе.

Оповещение Измерения Ярости:

Изменение показателя статистики

Сила - 100 / бесконечность

Уязвимость:

Адамантий

Вибраниум]

<http://tl.rulate.ru/book/47769/1902408>