Глава 4 – Новый уровень! (2)

"Ха. Неужели это все таки правда?"

Вуджин опешил, и поспешил открыть окно персонажа.

Уровень: 1

Имя: Ганг-Вуджин

(п.п. вроде недавно в тексте он был Ким-Вуджин. Короче х.з. кто напортачил корейский писатель или англ. переводчик, ну или я может каких-то закорочек не знаю. Пока будет так.)

Класс: Некромант (продвинутый)

Оценка: Средний ранг

Достижения: 4

Мана: 0/0 Энергия: 0/0

Сила: 15 Скорость: 13 Здоровье: 17 Мудрость: 15

Магия: 0 Выносливость: 0 Восстановление: 0 Исцеление 0 Контроль: 0

Нераспределенные Очки: 99

Призываемая коробка комбинирования (LV 1) (продвинутый навык) (Невозможно добавить очки)

Использование магазина достижений (LV 1) (продвинутый навык) (Невозможно добавлять очки)

Нераспределенные Очки: 99

Окно персонажа сильно изменилось, на Альфеноме оно было совершенно другим. Он чувствовал себя растерянным. Но скоро он сможет разобраться в здешнем интерфейсе.

"Ха, оно не исчезло."

Он уже начал думать, что все его силы накопленные в Альфеноме, были утеряны.

Продвинутый.

Как видно в окне персонажа он стал первым уровнем. Тем не менее, он получил некоторые преимуществ. На первый взгляд, Вуджин получил два дополнительных навыка. Его очки навыков и статов равны уровню, который был у него прежде.

"Кроме того, мой класс остался тем же. Некромант ".

На Альфеноме он достиг своего максимума как некромант. Он также мог контролировать и использовать, любую нежить. Это было очень даже неплохо.

Сеул странным образом изменился. Он не знал что ожидает его в будущем, но иметь силу точно не будет лишним. Он не мог знать, что будет дальше, но даже сейчас ему нужна сила чтобы целым выйти из этого подземелья.

Получив новый уровень Вуджин смог вздохнуть с облегчением. Теперь, он сможет восстановить всю магию которую потерял. Также не придется так сильно ломать голову как избежать опасности.

Он не хотел, чтобы своры монстров, пришедшие на запах крови мешали ему, поэтому он пошел обратно. Как только он вернулся к разрушенным магазинам, он затаился и начал разбираться в полученных навыках.

В ней можно комбинировать различные элементы и получить какую либо вещь. Так же он может сделать один из предметов комбинирования ключевым.

"И как мне это использовать?"

Он никогда раньше не слышал о таком навыке и не представлял, как можно его использовать. Он начал говорить ключевые слова для активации вкладок интерфейса. Со временем у него получилось призвать инвентарь.

Коробка комбинирования находилась в инвентаре, в нижней иконке. Попытавшись дотронуться до иконки, перед ним высветилось сообщение.

[Комбинировать] и [Извлечь].

"Черт, размер инвентаря вернулся к базовому значению."

В инвентаре было всего три иконки. С увеличением уровня инвентарь должен будет расширяться. Тем не менее, он не получил никаких преимуществ и был расстроен.

Конечно, самое грустное что все вещи которые он так долго собирал, исчезли.

Вуджин коснулся другого навыка Магазин Достижений. Он пробовал различные методы, но смог открыть магазин через слово активации. Повторно произнеся слова активации, он понял, что теперь сможет это сделать мысленно.

В магазине были книги навыков, снаряжение и расходники. Для того чтобы купить все что здесь есть нужно огромное количество очков достижений.

"Это весело."

На Альфеноме не было такого навыка. Это было сродни интернет магазину, где не нужно переться к черту на куличики за какой либо вещью.

"Здесь не было ничего, что он мог бы купить."

Снаряжение, которое можно было купить, было самым говеным, тем более что сейчас ему больше всего нужны были навыки. Но, даже самые дешёвые навыки стоили по 10 очков.

После долгого просмотра Вуджин выбрал три навыка, которые собирается приобрести, как накопит очки.

[Поиск], [Обнаружение], [Призыв Скелета Солдата]

Каждый из навыков требовал по 10 очков достижений.

Поиск. Он помогает обнаруживать предметы вокруг. Он решил выбрать навык поиска для того чтобы найти Камень Возврата.

Обнаружение был пассивным навыком. Он мог помочь заметить опасность заранее. Это был отличный навык для выживания.

Призыв скелета солдата был одним из основных навыков некроманта.

Было ли это из-за улучшения или из-за принудительного выбора класса, но были определенные ограничения в навыках доступных для изучения. Он был в состоянии выучить общие магические навыки и навыки использования оружия, а также классовые навыки Некроманта.

"Ну, сейчас я не должен об этом так сильно беспокоиться. Пока что у меня очень мало очков".

Посмотрев на 4 очка которые он накопил, можно было сразу понять, за что они даются. Один мертвый Драбит дает одно очко. Он сможет купить первый навык, если убьет ещё шесть

Драбитов.

Сейчас нужно поднять боевые возможности. Это позволит побеждать монстров не так напрягаясь. Он мог это сделать не используя навык.

Сила: 30 Скорость: 30 Здоровье: 30 Мудрость: 30

Магия: 10 Выносливость: 0 Восстановление: 10 Исцеление: 10 Контроль: 9

Нераспределенные Очки: 0

Вуджин распределил очки характеристик. Посмотрев на обновленные статы, он взмахнул молотком.

Боооонг. Боонг.

Разрушающий свист не мог сравниться с тем, что был прежде. Подвигав своим телом Вуджин понял, что стал гораздо легче. Да и скорость реакции нельзя сравнивать с той, что была ранее.

Его способности были в десять раз выше, чем у нормального человека. Вуджин был в три раза сильнее быстрее и выносливее обычного человека.

"Но я не уверен, что я в три раза умнее."

Его память и вычислительные способности заметно улучшились. Он почувствовал, что его мозг стал работать быстрее. Тем не менее, заметить изменения в характеристиках тела было намного проще.

"Ладно, надо идти."

Сейчас он должен победить шестерых Драбитов и приобрести навык Поиска. После этого он найдет Камень Возврата и наконец сможет покинуть подземелье.

Вуджин пошел обратно сжимая в руке молоток с когтями.

*

"Хах, тут их так много."

На планете Альфеном Драбитов было как грязи. Это в основном означало, что их было легко найти и победить. Тем не менее, это сильно утомляло убивать их пачками в узких коридорах.

Вуджин остановился отдышаться.

Как только он спустился вниз он начал методично убивать всех встреченных Драбитов. Он стабильно получал очки достижений. Всего, путешествуя по темным коридорам, он убил 27 Драбитов.

Наконец он смог приобрести книги навыков Поиск и Обнаружение за очки. Когда он их купил, они моментально появились в инвентаре и были изучены.

Каждый раз как он изучал навык он лишался одного очка маны. Он использовал Поиск, но не обнаружил ничего похожего на Камень Возврата.

Обойдя все коридоры которые очистил он так и не нашел камень. Оставалось ещё одно место.

"Должен ли я туда идти?"

Вуджин спрятался за поручень и посмотрел вниз по лестнице. Это была внутренняя часть станции, где находился поломанный поезд.

На первый взгляд там было более 20 Драбитов. Он смог бы справится с 3-4 Драбитами в узком проходе, но с 20 так ещё и на открытом пространстве. Если они окружат его, он непременно погибнет

"Уф. На самом деле это не похоже на меня везде лезть одному ".

Вуджин ухмыльнулся, посмотрев на залитый кровью Драбитов молоток.

Он открыл Магазин достижений и потратил оставшиеся очки на книгу навыка «Призыв Скелета Солдата».

http://tl.rulate.ru/book/477/9601