

Глава 21 - Трехуровневое Подземелье

"Хен-ним. Я пришел."

Утром следующего дня в назначенное время Сунго ждал Вуджина перед его домом.

"Чья это машина?"

"Это машина моей матери. Она не часто её использует, поэту обычно на ней езжу я. "

Вуджин кивнул, посмотрев на белый Матиз. Ну, это точно лучше, чем вообще без машины.

"Почему у нее открыты окна?"

"Подъёмники сломаны."

"....."

Уже был конец лета, так что по утрам было прохладно. Но пока отсутствие стекол не было такой уж большой проблемой.

Посмотрев на Сунго пристегивающего ремень безопасности Вуджин пребывал в замешательстве.

"Сегодня первый день как ты мой слуга, чему ты радуешься?"

"Ха-ха. Слуги ведь бывают разные? "

Усмехнувшись, Вуджин задал следующий вопрос.

"Ты сказал, что сегодня мы идем в трехуровневое Подземелье?"

"Да."

"Какие там монстры?"

"Только Ракви." (TLN: Бакви переводится как таракан с корейского. Автор сменил в названии одну букву.)

Ракви выглядели как обычные тараканы только большого размера. Вот и все. Нельзя сказать, что там падали более крупные Камни Крови или они падали чаще, но этих монстров в Данже было невообразимое количество. Именно из-за этого там было полно Камней Крови.

Пока они ехали, Сунго кратко рассказал о Подземелье.

"Это Подземелье берет начало на станции Маебон, максимальная пропускная способность 10 человек. Взнос за 1-го человека составляет 300\$"

"Это чертовски дорого."

Чтобы в одиночку войти в это Подземелье придется заплатить 3000\$.

"Ничем не могу в этом помочь. Более того этих Ракви там огромное количество и пока вы не зачистите всех Камень Возврата не появится. Как правило, зачистка этого Данжа занимает порядка двух часов. Если не повезло, то может затянуться и на все три".

Вуджин кивнул головой.

"Ты очень хорошо подобрал Подземелье."

Это место не было выбором Сунго, во время их недавнего разговора Вуджин высказал требования, по которым нужно было найти Подземелье. Собственно требование было только одно, в Подземелье должно быть просто огромное количество монстров.

Ему было приказано искать Данжи не по прибыли, а по количеству появляющихся монстров. Он немного сомневался в этом выборе но, тем не менее, старательно приступил к поиску. Среди всех подземелий третьего уровня в этом появлялось наибольшее их количество.

На дороге было гораздо меньше машин. Вуджин ещё помнил огромные пробки его времени. Сейчас же поток машин был похож, как будто идет праздник. Как и ожидалось, стоянка находилась прямо возле станции метро. (TLN: У корейцев праздники и следовательно отпуска происходят очень не часто, поэтому они в большинстве своем используют это время чтобы отправится на море/горы и в это время корейские города пустеют.).

Самое большое изменение, произошедшее за последние 5 лет, случилось со станциями метро. Раньше это было обычным способом передвижения, чтобы добраться до своей работы, сейчас же станции метро превратились в места работы. Бизнес, основанный на Подземельях, приносит наибольший доход в Сеуле.

"Плата за парковку просто огромна."

Услышав недовольное ворчание Вуджина Сунго засмеялся.

"Я думаю, что вы очень удивитесь, увидев сумму заработанную за зачистку этого Подземелья. Между 2-х и 3-х уровневymi подземельями существует большая разница.

"Ну, узнаем мы это только после того как получим прибыль."

Для Вуджина очень важны были деньги. Он хотел приобрести большой дом, в котором мог бы жить со своей семьей. По крайней мере он хотел иметь свою личную комнату в которой мог бы спокойно заснуть не чувствуя опаски и напряжения.

В этом Подземелье крутилось много денег, поэтому плата за проход была очень высокой, а также тут было много Пробужденных. Возможность же бронирования подземелья появлялась только с 4-го или выше уровня.

Также было ограничение, что Пробуждённые ниже ранга D даже не имеют права войти в Подземелья 4 и выше уровней. Если Сунго в качестве мулла ещё может проскочить то человека, не достигшего ранга D, не признают и не пустят в Подземелье в качестве лидера.

До 4-х уровневых Подземелий никаких ограничений не было. Не нужно было, например, бронировать время для прохождения Данжа. Порядок прохождения был стандартным кто первый пришел тот и идет.

Именно поэтому в 3-х уровневых Данжах время ожидания было больше т.к. нужно было долго ждать предыдущую команду. Время их прохождения было выше, чем для 1 или 2 уровневых Подземелий. Но сейчас они пришли рано утром, и перед ними было всего две команды.

Даже если каждая из команд справится часа за 2, то своей очереди нам придется ждать минимум 4 часа.

"Хен-ним может пойти посидеть в кафе пока я сторожу наше место."

Одной из главных обязанностей менеджера является стояние в очереди и бронирование места для своего Пробужденного. Осмотревшись вокруг, Вуджин заметил большое количество кафе, ресторанчиков и других мест досуга расположенных вокруг площадки, на которой располагалось метро. Это заставило его сомневаться в утверждении, что вокруг метро находится опасная зона.

Было похоже, что обычные жители старались поселиться как можно дальше от метро а разные предприниматели наоборот липли к станция.

Кроме того, у Подземелий не было выходных. Пробужденные были здесь 24/7 ожидая своей очереди на зачистку. И, конечно же, заведения расположенные близко к месту, где собираются люди с деньгами, будут процветать.

"Все нормально. Я подожду вместе с тобой " .

"Я рад, Хен-ним."

Сунго льстил уже на автомате. Он провел много времени за самообразованием и теперь мог бесконечно говорить о Пробужденных, их обществе и разных типах Подземелий. Он не хотел заставлять Вуджина скучать.

Пий, пиу, панья!

Также он выяснил, почему Безумно Красный смартфон был популярным среди Пробужденных. О том насколько он прочный можно было даже не говорить. Также он мог непрерывно работать полмесяца, не требуя зарядки. Огромная мощность батареи позволяла не скучать, стоя в очереди.

Время ожидания затянулось на пять часов.

Вуджин заплатил 12000\$. Это была цена на использование Данжа в течение четырех часов.

Посмотрев на Вуджина, Сунго изобразил боевую позу. Коренастый парень делающий все чтобы выглядеть милым и это заставило Вуджина посмотреть на того с жалостью.

"Хен-ним. Файтинг! "

"Придунок ты тоже идешь."

"Я, я тоже?"

"Кто будет доставать Камни Крови?"

"Хорошо, Хен-ним."

Сунго испустил бездушное восклицание и последовал за Вуджином.

"Я думаю, что ты нарочно предложил стать моим слугой, чтобы смочь сопровождать меня в моих охотах в Подземелье. "

"....."

Не услышав никакого ответа, Вуджин обернулся и посмотрел на него. На лице Сунго можно

было заметить виноватое выражение.

"Вы ... вы весьма проницательны."

Создавалось впечатление, что лесть была очень натуральна. Вуджин усмехнулся.

"Чувак. Не стоит так часто это делать. Да, и зови меня просто Хён".

"Да, Хён."

Жизнь это поле боя.

Сунго сам был виноват в своем положении прибавив лишние нули к 4000\$. Вуджин не чувствовал необходимости разубеждать того.

Он не был отцом или опекуном Сунго.

А деньги есть деньги.

Однако так как он всё-таки настоял на том, чтобы стать его подручным он возместит ему все потраченные деньги. Как некромант, достигший вершины могущества он может позволить себе некоторое великодушие.

"Внимательно изучай гайды. Выгодно закрывай сделки. Хорошо выполняй свои обязанности и тогда ты будешь получать премиальные. После прохождения этого Подземелья ты получишь 10% от прибыли".

Соотношение было 9:1. Это было грабительское соотношение, но лицо Сунго все равно сияло от радости. Для него прохождение 3-х уровневых подземелья является подвигом. Даже несмотря на смешные 10% сумма, полученная в итоге, будет в разы крупнее чем он мог бы заработать проходя 1-уровневые подземелья. В конце концов, он получит на руки крупную сумму денег.

"Большое спасибо, Хён."

Сунго действительно был благодарен ему.

Хоть Вуджин и предпочитал соло игру, казалось что его присутствие не будет тяготить его. Он мог принять Вуджина в качестве своего босса. У него появилась возможность побывать в 3-х уровневом подземелье и использовать свою способность в относительной безопасности.

Вероятно, он сможет практиковать и развивать свою способность. Возможно, она даже сможет эволюционировать. Сунго стремился стать высокоранговым Пробужденным, поэтому это было удачное время для тренировки своих способностей.

Вуджин знал обо всех его намерениях но, тем не менее, подыграл ему.

"Поехали. Время - деньги."

"Да господин!"

Вуджин же был благодарен Сунго, который стал его слугой всего за 4000\$.

*

Уровень повышен!

В момент получения уровня Вуджин яростно мотнул головой.

"Их просто пугающе много."

Весь пол был завален тушками Ракви. Эти ублюдочные тараканы неслись на любое существо попадающее в их поле зрения. Они использовали свое количество как преимущество.

Единственные варианты борьбы с ними состояли в том, чтобы создать крепкую защиту и убивать накатывающих волнами тварей или же убивать их группы быстрее, чем появляются новые.

Вуджин же совместил оба метода.

"Вы посмели пытаться задавить меня числом?"

"Кекеке."

Он тоже мог создать Армию.

Вуджина окружало 19 скелетов солдат. Это стало возможным, так как все последние очки характеристик, полученные за уровень, он вкинул в контроль.

Вуджин использовал магию Поиска. Чувствуя магию внутри трупа какого либо из Ракви он помечал его красной красой из баллончика и шел дальше. Но их было так много, что это отнимало прилично времени.

Пока он помечал трупы, сверху спустился Сунго.

"Хен! Я распотрошил все тушки ".

Сунго весь в поту спускался по ступеням и тянул за собой сумку. С того момента как они спустились в Подземелье он ни разу не смог воспользоваться своей способностью. Единственным его занятием было вскрытие тушек тараканов помеченных Вуджином и попытками достать из них Камни Крови.

Вуджин помечал все трупы, в которых были Камни, поэтому ему не нужно было вскрывать ВСЕ трупы. Но их все равно было слишком много.

Вуджин убивал своих жертв с такой скоростью, что Сунго отстал от него, хотя его работой было всего лишь добыча Камней из трупов.

"Хэх. Ты молодец. Продолжай в том же духе ".

"Гук".

Сунго увидел побоище устроенное Вуджином на последнем этаже. Он резко втянул в себя воздух. Только на первый взгляд здесь было более двух сотен трупов и не меньше шестидесяти из них были помечены красной краской.

«Ск ... сколько же здесь денег?

Количество камней нельзя было даже сравнивать с Подземельем 2-го уровня. Оставив полный мешок, Сунго достал следующий.

"Вух. Наверно я прервусь ненадолго ".

Вуджин вышел из горы трупов и присел на скамейку.

Камень Возврата выпал из последнего убитого им Ракви. Пока Сунго доставал Камни Крови он присел в сторонке и открыл окно персонажа. Все очки, полученные с нового уровня, он отправил в контроль.

Там было число 24. Теперь он сможет призвать ещё пять дополнительных Скелетов.

"Сейчас у меня шестой уровень.

Вуджин начал просматривать все навыки, которые он мог бы выучить на шестом уровне. У него появилась возможность изучить слабые стихийные атакующие заклятия вроде языка пламени или кулака воды. Более сильные заклинания уже шли с классовым ограничением.

Вуджин приобрел все важные заклинания низкого ранга, которые могли бы пригодиться в будущем. Стоимость каждого из них колебалась между 10-30 очками достижений. Эти слабые заклинания были мало пригодны для охоты на монстров но в реальной жизни вполне могли пригодиться.

"Новое важное заклинание стоило 200 очков.

[Ограничение: Уровень 10, Магия 20]

Трупы или кости используются для призыва Скелета Мага [Сила 5 Ловкость 5 Здоровье 5 Магия 5].

Сила - увеличение дальности.

Ловкость - скорость каста заклинаний.

Магия - урон от атаки.

Мана: 1, Контроль: 1

С каждого Ракви он получал 3 очка достижений. Убив огромное количество тараканов в этом подземелье, он получил соответствующее количество очков. Он мог купить множество интересных книг навыков, но не было смысла этого делать, так как они не подходили или по уровню или по классу.

С первого по девятый уровень класс ещё не определен. Низко ранговые навыки приобретенные в этот период времени не стоили большого количество очков достижений, и у них не было никаких ограничений по классам. Однако после достижения десятого уровня и получения класса они начинают стоить баснословное количество очков.

"Хм, сейчас задумавшись об этом я понял, что должен внимательнее относиться к своим статам.

Для поднятия статов было мало способов, но всё-таки они существовали. Когда поднимался уровень, давались бонусные очки характеристик.

Но если исключить бонус за поднятие уровня существовало ещё два способа.

Первый способ это упорные тренировки. Но смысл этого способа был весьма мал так как время потраченное на поднятие стага на единичку просто не стоило того. Если же заниматься этим без упорных тренировок то максимум была возможность поднять стат на единичку.

Второй способ заключался в использование медикаментов.

Были определенные укрепляющие лекарства, способствующие временному увеличению статов,

но также существовали волшебные препараты, способствующие перманентному поднятию статов.

Вуджин нахмурившись, начал искать нечто похожее в своей Лавке Достижений. Там он нашел укрепляющие препараты, временно дающие +1 к какому либо статусу но стоили они 2000 очков достижений.

Сейчас для него это было слишком дорогим удовольствием. Но нельзя сказать, что он провел время в пустую.

Ингредиенты: Орочье сухожилие, Хвост Драбита 5, клык Крысы 2

Эффект: Сила + 2

Подумав, он решил, что этот супчик вполне стоит своих 150 очков достижений. Его изготовление было очень простым. Он просто должен был использовать свой навык Коробка Комбинирования.

"Все сделано Хен-ним. Также я нашел Камень Возврата ".

Усмехнувшись, Вуджин посмотрел на заполненные мешки с Камнями Крови. С виду, можно было сказать что их в 5 раз больше чем было в 2-х уровне Подземелье. Кроме того Сунго вроде говорил что в более высокоуровневых Подземельях Камни Крови несколько лучше по качеству, а следовательно дороже?

"За сколько мы справились?"

"Всего 27 минут."

Вуджин встал и захохотал.

"Мы пройдем его ещё семь раз. Поспеши, собери все ".

"Угу. Я понимаю."

Скелеты Солдаты подошли к ним и подняли сумки. Чтобы сэкономить время Вуджин и Сунго бегом добрались до выхода.

Чиновник назначенный следить за этим подземельем от Бюро по контролю за Подземельями невероятно удивился, увидев их настолько раньше ожидаемого срока.

Когда два F ранговых пробужденных вошли в Подземелье третьего уровня мощность которого измерялась 10 игроками он подумал что их действия были, мягко говоря, необдуманными. Но похоже, он был неправ.

"Даже если вы... вы очистили его, а время ещё не истекло то взнос мы не возвращаем."

Вуджин ухмыльнулся на слова чиновника.

"Я буду защищать Подземелье столько раз пока мое время не истечет."

"Что?"

"У меня нет времени отвечать на ваши вопросы, поэтому помолчите."

Вуджин и Сунго подхватив мешки с камнями, побежали в лавку обмена Камней Крови. Они обменяли все Камни на наличные.

54 300\$.

Путем нехитрых подсчетов выходило, что в день он сможет заработать примерно 400 000\$. Сунго осознавший, что он получит 10% от этой суммы, был в шоке. Его лицо выражало недоверие.

"\$ 5430".

Эту сумму он заработал всего за 30 минут работы. Если присоединится к стандартной полной партии для прохождения этого Данжа, то 1 доля примерно и выйдет на эту сумму.

Однако сейчас, мастерства Сунго не хватило бы не то что на прохождение трехуровневого Подземелья, а даже на прохождение двухуровневого.

"Д ... джек-пот, Хен-ним."

"Ты снова называешь меня Хен-ним?"

"Хен-ним слишком велик. Я не смею называть вас просто Хен ".

Вуджин улыбнулся, услышав такие глупые слова.

"У нас осталось ещё семь прохождений."

Если они смогут пройти ещё семь раз то его доля составит около 400 000\$. Охотясь, каждый день в Подземельях Второго уровня, за два месяца он смог скопить всего 30000\$. Теперь же он сможет за день заработать 40000\$.

"Бежим."

"Да господин!"

Сунго и Вуджин бегом побежали к Подземелью.

<http://tl.rulate.ru/book/477/21794>