

- А? Что это за звук?

Клац... клац... клац... клац....

Странный звук донесся до ушей пары авантюристов, стоявших перед входом в подземелье города Албрук. После многих лет исследований подземелье наконец-то получило рейтинг С.

Рейтинги подземелий были похожи на оценки, причем рейтинг S был выше рейтинга А и считались подземельем особого ранга. Подземелье с рейтингом С говорило о том, что самые сильные существа, которых они могли там найти, были ниже третьего тира.

Рейтинг С+ можно было бы присвоить такому подземелью, если бы, например, в нем был один финальный босс, сила которого находилась бы на уровне 3-го тира. Если самое сильное существо было ниже этого тира, то ему присваивался рейтинг С.

Рейтинг В присваивается подземельям, в которых на более сложных нижних уровнях скрывается несколько существ третьего тира. Рейтинг А означал, что преобладание существ третьего тира очень велико. Это не означает, что в подземелье с высоким рейтингом не могут бродить существа низкого тира на ранних этапах.

Новые авантюристы должны были учитывать, что на более простых уровнях может появиться более сильное существо. Поэтому для них было гораздо безопаснее медленно повышать уровень в более простых подземельях, если только они не хотели столкнуться с монстрами на уровне выше.

Из-за этого в подземелье Альбрук в основном обитали новички. Из-за особенностей планировки легкие монстры оставались на верхних уровнях, что оставляло новичкам относительно

безопасное пространство для тренировок.

Но и для более опытных, золотых авантюристов было достаточно места, чтобы найти что-то для себя. Это было подземелье среднего уровня, которое могли использовать начинающие авантюристы почти до самого 3-го тира.

Обычно золотые авантюристы, приближаясь к 150-му уровню, формировали большие партии и отправлялись в подземелье класса В. Там они нападали на монстров 3-го тира, так как это было быстрее, чем сражаться с монстрами своего уровня.

Группа авантюристов, которые смотрели вдаль, состояла из стальных и бронзовых. Они были весьма удивлены появлением человека, облаченного в металл.

- Что это за доспехи... это руны?

- Неважно, что за доспехи, что это за штука у него за спиной?

- Это прирученный монстр? Нет... он сделан из металла!

Они продолжали роптать, пока человек медленно приближался. Доспехи, которые были на нем, не были похожи на обычные пластинчатые доспехи. Несмотря на то, что они были в основном закрыты темной мантией, перчатки были слишком блестящими, чтобы не бросаться в глаза.

Шлем был серебристого цвета, а прорезь визора была разделена на две части, и в нее было вставлено какое-то темное стекло. Из-за этого люди не могли видеть глаза человека и беспокоились о видимости. Кроме того, казалось, что в шлеме нет отверстий для дыхания, что делало его еще более неудобным в ношении.

Остальные доспехи казались более обтекаемыми, а нагрудник был несколько угловатым в области груди. Нагрудники были немного более выражены, но не настолько, чтобы ограничивать подвижность.

Толщина доспехов также выглядела необычной, что говорило о том, что человек, носящий их, должен обладать повышенной силой. Новым авантюристам было ясно, что человек в доспехах должен быть, по крайней мере, обладателем класса второго тира, чтобы иметь возможность передвигаться в таких тяжелых доспехах.

Хотя доспехи были интересны своими размерами и рунами, то, что притягивало взгляд, было то, что шло позади этого бронированного человека. Оно было похоже на какую-то бочку с четырьмя ногами. Сбоку было что-то вроде защелки, и казалось, что ее можно открыть. Судя по размеру конструкции, они не удивились бы, если бы внутри нее ехал человек.

- Эй, разве это не Вэйланд?

- Ты имеешь в виду Рунного Кузнеца?

- А кто еще может щеголять в таких доспехах?

Молодые авантюристы кивнули друг другу, в то время как собеседник мог слышать их разговор.

'В этот раз я даже не покрасился в красный цвет, думаю, невозможно не выделяться, когда носишь что-то подобное...'

Роланд вздохнул, медленно шагая. Доспехи, которые он носил, были улучшенной версией его рунических доспехов, сделанных из эфирного металла. В основном это все еще была глубокая сталь, но ему удалось получить в свои руки несколько лучших сплавов, которые увеличивали мощность заклинаний его рун.

Пора было отправляться в подземелье за ресурсами. Он планировал и ждал подходящего момента, и вот он настал. Хотя он с нетерпением ждал этого момента, он также заметил, что его сердце бьется быстрее.

Сначала он подумал, что его подталкивают к некоторым из этих странных ситуаций. Например, встреча с муравьиной королевой или столкновение с темными эльфами. Всегда можно было найти более безопасный путь, но он понял, что не любит терять время.

Если бы он делал это медленно, то, скорее всего, отставал бы от своего нынешнего уровня. Его статистика была бы ниже, а его магазин, возможно, еще даже не существовал бы. Он понял, что рисковать - это часть жизни и успешного бизнеса.

Даже сейчас, когда он спускался в подземелье, времени было больше, чем он мог выдержать. Денежные поступления в магазин замедлились, но со временем он сможет собрать еще больше. Ожидание и безделье - это не то, что он любил делать.

Возможно, потому, что в прошлой жизни он тратил время на то, к чему его принуждали другие, теперь он не хотел ждать. Он словно боялся, что если остановится хоть на секунду, то потеряет темп, и ради этого готов был даже подвергнуть себя умеренной опасности.

Рычание вернуло его к действительности, когда он заметил Агни, смотрящего на нескольких авантюристов. Все они быстро отступили, когда Рубиновый Волк выглянул из-за спины пухлого ходячего голема.

- Все в порядке, Агни, успокойся, им просто любопытно.

Агни фыркнул носом: некоторые из новых авантюристов были настолько любопытны к этой странной компании, что подошли посмотреть. Это заставило Роланда вспомнить о разговоре, который он не так давно имел с Берниром.

...

- Не забудь все перепроверить.

- Конечно, Босс! Можете не беспокоиться, я все сохраню!

- У тебя есть все карточки-ключи... Тебе нужно, чтобы я тебе их объяснил?

- Не нужно, я все помню! Ты слишком беспокоишься, Босс, хорошо провести время в подземелье.

Примерно тридцать минут назад Роланд смотрел на своего немного постаревшего помощника. Его борода была намного длиннее, чем раньше, и даже с косичками. Он не понимал дворфьей культуры, и хотя его помощник был дворфом лишь наполовину, ему все равно нравилось ухаживать за этой кустистой кучей.

- Не волнуйся, Вэйланд, я буду держать его под контролем.

Женский голос окликнул его сбоку, и он увидел довольно высокую женщину, с довольно большой выступающей грудью.

- Это обнадеживает.

Даяна, одна из кузнецов второго тира из города, тоже была здесь. По какой-то непонятной причине Берниру удалось подружиться с этой крупной женщиной. Она была даже выше Роланда, поэтому он был несколько удивлен, что она решила составить пару Берниру, который был не так уж и высок.

Бернир, конечно, при каждом удобном случае рассказывал о своих романтических похождениях. Роланд не верил большинству из них, Даяна тоже явно была той, кто носил штаны в этих отношениях, так как он видел, как его помощник слегка вздрагивал, когда его девушка говорила об этом.

С годами Роланду удалось стать менее параноидальным по отношению к окружающим его людям. В основном это происходило благодаря его возлюбленной, которая с годами стала ему нравиться.

Спустившись в подземелье, он нуждался в том, чтобы кто-то держал оборону. У Элодии были

заботы о приюте, так что оставался Бернир. Последний раз его оставляли много лет назад, и он получил несколько мертвых разбойников. Теперь территория была защищена гораздо лучше, поэтому он был уверен, что Бернир справится сам.

То, что Дайана оказалась здесь, было в основном идеей Бернира, и ему не нужно было спрашивать, зачем она ему понадобилась. У них двоих были свои дома, и в основном они оставались в ее мастерской для своих ночных развлечений. Поскольку он уезжал на несколько дней, его помощнику пора было дать волю в своем собственном благоустроенном доме.

Лачуга, в которой он жил, перестала быть таковой, поскольку пригодились его плотницкие навыки. Дом был не таким большим, как у Роланда, но внутри было уютно. Здесь было достаточно места для проживания целой семьи, и он не был уверен, как ему относиться к такой возможности.

Приезд Дайаны повысил бы прибыльность его магазина. Она также относилась к тем немногим людям, которым он мог доверять, наряду с Берниром. Крупная женщина постоянно жаловалась на то, что ее товары не очень хорошо продаются.

Единственные, кто покупал основные немагические доспехи, были бронзовые и стальные авантюристы. Если бы она связалась с предприятием Вэйланда, то, вероятно, заработала бы много денег, но он понимал, что принять такое решение нелегко.

Ей пришлось бы продать магазин, над созданием которого она упорно трудилась. Даже если она не будет далеко переезжать, это, вероятно, будет ударом по ее гордости как ремесленника, если она просто сдастся. Единственным вариантом, который был бы менее инвазивным, была бы аффилиация. Ее магазин получил бы его логотип и партию рунических изделий для разнообразия.

Проблема с этим была бы связана и с дворфьим союзом. Они все еще были против него, и любой магазин, в котором продавались бы его товары, наверняка навлек бы на себя неприятности, которых лучше было бы избежать. Но со временем он смог обойти эту проблему

с помощью хороших рунических предметов.

Даже без помощи дворфов его имя имело вес, который дворфы уже не могли отрицать. Он был городским руническим мастером, он был первым, и все они воспринимали его как первого.

Это не означало, что он навсегда останется единственным рунным кузнецом. Город постепенно стабилизировался, и за старыми стенами даже строились дома. Это был новый район, который должен был называться новым городом, в то время как старый город оставался внутри.

Хотя он не думал, что это расширение скоро достигнет его дома, была вероятность, что через десять или около того лет у него здесь появятся настоящие соседи. Подземелье промежуточного ранга С было достаточно популярным, чтобы это произошло. Даже дворяне, правившие в этом районе, постепенно начинали проявлять к нему интерес.

- Подойди на секунду...

Роланд притянул Бернира поближе, пока тот смотрел на свою будущую жену.

- Послушай, ты можешь пользоваться всеми удобствами, но если я узнаю, что ты что-то сделал в моем собственном доме, то...

Роланд посмотрел в сторону Агни, который в ответ показал Берниру свои красивые зубы, одновременно рассматривая что-то между ног Бернира.

- Нет, Босс... Они мне нужны, не волнуйся, мы не будем!

- Ладно, развлекайся.

- Ты тоже, Босс, и не забудь вернуть старую Бетси в целости и сохранности.

- Я постараюсь.

С нажатием на рунический пульт старая Бетси ожила. Это был тяжелый голем, созданный для транспортировки. Роланд решил создать его на замену Берниру, так как не хотел подвергать опасности такого хорошего кузнеца, как он, еще одним походом по подземельям. Он не получал опыта от убийств, что замедляло его прогресс.

Вместо этого они создали механического мула для переноски тяжелого груза. Этот голем выглядел как громоздкая безголовая лошадь с глазом голема в передней части. Внутри у него было отделение с самой большой пространственной сумкой, которую Роланд мог себе позволить. Планировалось заменить этот мешок на подходящую пространственную руну, когда придет время, но пока придется обойтись этим.

Взяв с собой только этого большого голема типа мула, он экономит энергию. Пространственной сумки внутри него было достаточно, чтобы разместить все остальное оружие и провизию, необходимые для новой экспедиции. Батареи, которые он использовал, также находились внутри, вместе с портативным зарядным устройством, на которое он мог использовать свою ману. Если у него по какой-то причине закончится энергия, он сможет пару раз подзарядить голема самостоятельно.

- Ты собрал обед, который я приготовила для тебя?

- Да, я все трижды проверил... Не смотри на меня так, я буду в порядке.

Когда он уже собирался идти в лес, его встретила Элодия. Женщина была недовольна тем, что он бродит по подземелью один. К счастью, она привыкла к авантюристам, так что уговорить ее на более длительную экспедицию было не так сложно.

- Будь осторожен, если ты не вернешься вовремя, я пошлю за тобой поисковый отряд!

- Пожалуйста, не делай этого, со мной все будет в порядке, монстры в подземелье не представляют собой ничего особенного.

Он, конечно, не совсем честно рассказал, с каким монстром ему предстоит сражаться, так как знал, что Элодия, скорее всего, будет против того, чтобы он справился в одиночку с уникальным боссом, которого еще никто не встречал.

- Я буду ждать, не забудь поесть.

После небольшого поцелуя они наконец-то расстались, ему было неловко за свою ложь, но он не хотел волновать Элодию.

...

Итак, он вошел в подземелье под пристальными взглядами. К счастью, Агни с его возросшими размерами и уровнем был достаточно грозен, чтобы отпугнуть любого, кто подойдет и начнет задавать глупые вопросы.

Громоздкий голем позади него был не очень быстрым, но не похоже, что он торопился. На лестнице он немного шатался, но не падал. Руническая программа, созданная для него, заставляла его смещать свой вес, чтобы сгладить углы и не упасть. Даже если он по какой-то причине переворачивался, у него была подмышечная рука, чтобы перевернуться обратно.

Был еще один плюс в использовании этого мула-голема вместо Бернира в качестве носильщика. Обычно монстры не нападали на этого голема, если он не двигался. Когда он выключал его, они видели в нем лишь кусок безжизненного металла.

Поэтому перед каждой битвой он мог просто нажать на выключатель и положить его на бок. Ни один монстр даже не стал бы с ним взаимодействовать, поскольку для них он был неодушевленным предметом. Но всякий раз, когда голем приходил в движение, монстры чувствовали поток маны и реагировали.

Поэтому пока Агни находился в тылу, чтобы не дать монстрам разрушить переносной арсенал, который был нужен ему для уничтожения затаившегося на нижних уровнях босса. Слабые монстры попадали в зубы и когти Агни, так как его прирученный зверь пользовался опытом Роланда.

Пройдя несколько кратчайших путей, они добрались до зоны босса десятого уровня. К счастью, она уже была зачищена несколькими авантюристами. Если несколько лет назад был хороший шанс завалить этого босса со случайной партией, то теперь нужно было договариваться с гильдией.

Босс возрождался в определенное время после победы над ним, и двери в его комнату открывались. Гильдия посылала своих сотрудников следить за комнатой за несколько часов до появления босса. Если появлялась партия, не купившая привилегию сразиться с боссом, им

было отказано во входе. Если они решат проигнорировать работника гильдии и сразиться с боссом не по правилам, их оштрафуют, и даже могли бы быть приостановлены их карты авантюристов.

Это показывало, насколько ранние авантюристы имели преимущество перед новыми людьми, прибывшими сюда. Даже новые авантюристы, прибывшие примерно в то же время, что и он, могли сражаться с этим боссом, если хотели. Это помогало им зарабатывать много денег, так как из босса всегда выпадал сундук, а его материалы можно было продать за много монет.

Несмотря на то, что голем был не самым быстрым, не опасаясь слабых монстров, они достигали нижних уровней всего за несколько часов. На его нынешнем уровне и с помощью улучшенной рунической брони он мог просто сбить любого врага и уничтожить его одним ударом.

Глазницы Роланда светились, пока он осматривал местность. Перед ним появилось яркое изображение карты с множеством маленьких красных точек. Все точки медленно перемещались, и Роланд мысленно уже видел хороший маршрут, по которому он мог уклониться от большинства из них.

'Ладно, пора с этим покончить'.

<http://tl.rulate.ru/book/47614/1705955>