

Город Олбрук так и назывался, это было в основном неисследованное поселение вдали от больших городов на острове Драгнис. Люди, которые жили здесь, были мирной группой, которая любила жить медленно. Большинство из них были фермерами, охотниками и рыбаками, которые зарабатывали себе на жизнь своим ремеслом. Казалось, что монотонная жизнь, которую они провели здесь, в ближайшее время не изменится.

Все изменилось в один прекрасный день, земля содрогнулась в одну бурную ночь. Все проснулось с мыслью, что наконец напал какой-то монстр. До людей доходили слухи о драконах, живущих на этом острове в самых отдаленных уголках. Может быть, кто-то из них решил нанести им визит?

Правда была несколько иной, в ней действительно участвовали монстры, но горожанам ничто не угрожало. После того, как буря рассеялась и солнце осветило горы, они наконец смогли увидеть его. Из-под земли вырос большой вулкан, из него шел дым, явно активный и опасный.

Здесь жило лишь небольшое количество стражников и охотников. Быстро была сформирована разведывательная группа, и через несколько дней они принесли известие о новом открытии. У нового вулкана был вход, это не была естественная пещера, нет, это было совсем другое.

У него был нехарактерный дизайн ворот со встроенными узорами. Он выглядел искусственным, но люди, живущие там, явно знали, что это невозможно. Всего день назад там ничего не было, это явно был вход в подземелье.

Люди в этой стране или даже во всем мире не были уверены в том, как появлялись подземелья. Их было много, некоторые даже имели свои собственные экосистемы. Другие выглядели как древние руины с катакомбами, раскинувшимися под землей. Это было похоже на последний вариант, но и отличалось во многих отношениях.

С этой новостью их жизнь перевернулась с ног на голову. Их мирный маленький городок скоро будет наводнен искателями приключений. Старые фермеры пришли в отчаяние, но некоторые из самых хитрых знали, что это их шанс. Тот, кто сейчас проявит инициативу, может

разбогатеть. Авантюристы принесли с собой много проблем, но они также принесли много золотых монет.

Полгода спустя люди, взявшие на себя инвестирование, теперь получали прибыль. Постоялые двory и пабы были до краев заполнены новыми людьми, появлялись новые магазины, чтобы удовлетворить новый спрос. Новое подземелье без рейтинга принесло все это, и это была только верхушка айсберга.

Все знали, что только после того, как подземелью дадут оценку, будет раскрыт его истинный потенциал. Такие вещи требовали некоторого времени, так как даже могущественные авантюристы не желали рисковать вслепую. Считалось, что это подземелье было продолжением главного подземелья Драгнаиса, которое было супервулканом в центре этого острова.

Больше всего беспокоила эта связь. Оно могло быть соединено с любым местом, с другим меньшим подземельем далеко отсюда или даже прямо с логовом дракона. Это было крайне маловероятно, но, если это подземелье соединялось с главным, то можно было бы встретить монстров выше третьего тира в случайных местах.

Составление карты подземелья может занять даже годы, в зависимости от того, насколько оно велико. Некоторые из уровней для начинающих уже были намечены более опытными авантюристами. Гильдия авантюристов даже заработала на продаже некоторых карт. Не все решались на такую покупку, которая в конечном счете могла оказаться фатальной.

Некий человек в несогласованных доспехах шел по направлению к подземелью Олбрука. Он держал в руках карту и медленно читал ее, доедая яблоко, которое купил по дороге сюда.

- Похоже, что это подземелье типа хитрого Лабиринта.

Это был Роланд в своих разбойничьих доспехах и шлеме, закрывающем лицо. К боку у него был пристегнут меч, а к спине - щит, который он купил. Он выглядел как обычный воин, с его ростом более 185 см он легко мог сойти за одного.

Он принял решение тренировать свои боевые навыки ближнего боя. Навыки, связанные с мечом, которые у него были, были самыми продвинутыми из боевых, которые у него были. Он принял решение сосредоточиться на этом. Щит также будет использоваться для защиты, и не только потому, что он немного подправил его своим навыком создания рун.

Роланд еще не отказался от своих заклинаний. На боку у него висели две палочки поменьше - еще одно средство нападения. Он хотел увеличить свою всестороннюю боеспособность. Он мог бы сделать это несколькими способами.

Во-первых, он мог сосредоточиться на создании лучшего рунического снаряжения. С помощью различных защитных и усиливающих рун он будет хорошо защищен. Его самой большой слабостью в данный момент был обмен ударами с близкого расстояния. Своими обычными заклинаниями ему было очень легко убить даже монстров второго тира, конечно если они позволят себя ударить...

Он выиграл большую часть своих прежних боев с помощью дальних внезапных атак. На самом деле не было никаких моментов, когда ему приходилось сталкиваться с монстром второго тира в настоящей битве один на один. Либо он прятался и использовал свои заклинания с безопасного расстояния, либо у него были другие люди, отвлекающие монстров, чтобы он нанес критический удар издалека.

- Мне нужно выработать какой-то боевой стиль...

Идя к подземелью, он поднял голову и задумался. Его тактика ближнего боя сводилась к уклонению от любых атак, а затем к использованию заклинания огненной стрелы с помощью палочек. Не было никакой причудливой работы ног, никакого блокирования или парирования. Это была просто чистая магическая сила, которая была возможна благодаря его руническому

оружию и высокому запасу маны.

- Если я встречу с монстром, который уклоняется или сопротивляется одному из этих заклинаний с близкого расстояния, я могу умереть.

Обдумывая какие-то боевые комбинации, он наконец добрался до места назначения. Вулкан то тут, то там испускал клубы черного дыма. Чем ближе он подходил к вулкану, тем выше становилась температура, но это было терпимо. Он также прикрепил специальную ледяную руна к своей броне. Если станет слишком жарко, он сможет уменьшить нагрузку на свое тело, активировав ее. Эта руна работала так же, как и руна укрепления, будучи активной, она уменьшала его запас маны на определенное число.

Роланд двинулся вперед, другие искатели приключений тоже были здесь. Некоторые ждали своих товарищей по команде у входа, некоторые входили, другие выходили. Он даже мог видеть царапины и раны на некоторых из грубоватых мужчин. Они явно не так давно дрались, и теперь он тоже скоро будет в драке.

В этом не было ничего необычного, он уже бывал в подземелье раньше. Была небольшая разница, но не со стороны авантюриста.

‘Вполне инновационный...’

То, что он увидел, было большой повозкой сбоку. Станным в этом фургоне было то, что он больше походил на продовольственный киоск. Эта повозка была полностью сделана из дерева, а сбоку на нее был натянута резина. Там также было окно, к которому можно было подвинуться и заглянуть.

- Целебные зелья и зелья маны, у нас также есть чистая вода для твоего пересохшего горла!

Там кричала молодая девушка с двойной прической в виде пучка. Она выглядела довольно молодо, лет двенадцати или около того. Она явно была здесь, чтобы привлечь внимание к этой тележке, в которой сидел пожилой мужчина, продававший какой-то товар. Некоторые из раненых авантюристов даже скупали эти целебные зелья. Роланда это не интересовало, но он потратил некоторое время, чтобы изучить цены, которые были выведены на большой деревянной доске сбоку.

- Эти цены по меньшей мере на 25% выше обычной рыночной стоимости...

Это выглядело так, как будто этот магазин обирал людей, но он действительно предлагал новый тип обслуживания. Если принять во внимание, что это было прямо за пределами подземелья, то 25% - ное подорожание можно было бы пережить.

‘Надеюсь, они знают, что они делают...’

Роланд шел дальше, глядя на некоторых искателей приключений. Они сосредоточились на тележке с целебными зельями и зельями маны. Их лица имели определенное свойство, которое не предвещало ничего хорошего в будущем. Однако он не стал бы ввязываться во что-то подобное, ему нужно было позаботиться о себе.

Он встал перед большим входом в подземелье. Это действительно было похоже на гигантские ворота, они были по меньшей мере пяти метров высотой. На нем не было двери, но сбоку были колонны, которые продолжались вверх и соединялись полукругом друг с другом. Прямо в том месте, где они встретились, стояла скульптура черепа, глаза которого пылали магическим пламенем.

Роланд почти мгновенно активировал свой навык отладки, чтобы просканировать эти ворота, но он ничего не обнаружил. На них не было никаких рун. Он видел какие-то странные письмена, которые могли быть обычными чарами. Существовали и другие способы, помимо рун, чтобы сделать предметы магическими по своей природе, и заклинания были одним из них.

Прежде чем люди начали пялиться на него, он вышел в коридор. Миновав эти ворота, он был встречен легким сквозняком. В темное подземелье вели лестницы, сбоку горели факелы, и все помещение было довольно хорошо освещено. Он продолжал идти вперед, не останавливаясь, одновременно осматривая стены в поисках рун.

Спуск продолжался, и чем дальше он спускался, тем сильнее ветер дул на его шлем. Когда он, наконец, спустился по лестнице, то оказался на большой площади. Стены выглядели так, будто были сделаны из больших каменных кирпичей, и там и сям горели факелы.

‘Каким путем пойти...’

С ним были и другие люди, они шли по коридорам. Эта область была похожа на большой узел с туннелями. Это была начальная часть этого подземного лабиринта и считалась безопасной зоной. Монстры, которые были в этих коридорах, не смогут войти сюда, так как какая-то невидимая сила удерживала их.

Эксперты не были уверены, почему это так. Тела монстров можно было вынести из подземелья и обработать. Камни маны, которые у них были, тоже не исчезали просто так, когда их выносили из подземелья. Но каким-то образом существовал предел тому, как далеко эти монстры могли отважиться выйти.

Роланд читал, что некоторые люди делают некоторые тесты с более слабыми монстрами. Они поймали одного гоблина и попытались вывести его наружу. Затем было сделано странное открытие, как будто какой-то невидимый барьер удерживал монстра внутри. Даже когда исследователи попытались протолкнуть монстра за пределы подземелья, он не сдвинулся с места. Он даже был раздавлен до смерти после того, как они использовали слишком много

силы.

Они могли только прийти к выводу, что здесь замешана какая-то магия более высокого уровня. Они предположили, что подземелье может находиться в другом пространстве. Для монстра за входом в подземелье не было ничего. Внешний мир может находиться на другой частоте или даже в другом измерении.

Авантюристы внутри могли каким-то образом свободно перемещаться между этими пространствами, но монстры могли сделать это только после того, как они умерли. Подземелье также поглотит любые трупы монстров, которые умерли внутри, если их не заберут. То же самое случилось бы с любым мертвым авантюристом. Именно поэтому в этих логовищах никто никогда не находил старых тел.

- Куда же мне идти...

Роланд посмотрел на купленную карту. Этот этаж лабиринта подземелья уже был нанесен на карту, и он даже провел линию к следующему этажу. Это не означало, что все уже было разграблено. Этот тип подземелья принес с собой один большой бонус по сравнению с открытым лесом, в котором он раньше был.

Периодически появлялся сундук с добычей. Откуда они брались, никто не знал, как будто само подземелье пыталось заманить искателей приключений на дальнейшие исследования. Чем выше уровень опасности монстров, тем лучше добыча, которую вы найдете. Боссы также сбрасывали определенные предметы и возрождались в определенное время, как и в играх.

- Ну, пока я здесь, чтобы тренироваться. Я просто выберу путь, где поменьше ловушек.

Самой большой причиной для получения этой карты было узнать, где находятся ловушки. Если бы человек не был осторожен в этом типе подземелья, он бы довольно быстро встретил свою смерть. Подземелья типа лабиринтов и руин, которые выглядели искусственными, всегда имели ловушки.

Без разведчика или вора в вашем отряде это было очень опасно. У Роланда действительно было устройство обнаружения жизненных сигналов, но у него не было ничего против этих ловушек. С картой в руке он сможет избежать своей безвременной кончины. Наконец он взглянул на один из коридоров, который выбрал в качестве нужного.

Проход был довольно огромен, над входом висел такой же пылающий череп. Внутри был еще один коридор с несколькими факелами по бокам, которые давали минимальное количество света, чтобы люди могли видеть.

Роланд был немного удивлен внутренностями этого подземелья. Если бы он не знал лучше, то не подумал бы, что она находится внутри вулкана. Судя по собранной им информации, чем дальше спускался человек, тем сильнее становился жар. После того, как вы миновали этот лабиринт, там даже была шахтерская секция.

Он продолжал идти дальше и, наконец, появился первый монстр этого подземелья. Это был обычный тип существа, похожего на спущенный баскетбольный мяч. Его тело было полупрозрачным, а внутри находился круглый предмет красного цвета.

Огненная слизь [ур.2]

Роланд приготовил свой меч и щит, глядя на маленькое существо. Такие слизняки существовали в огромных количествах здесь и в других подземельях. Они были одними из самых слабых монстров вокруг, но даже тогда нужно было быть осторожным. Они размножались довольно быстро и могли бы захватить отряд новичков-авантюристов, если бы они не были осторожны.

Он не скрывал своего присутствия, приближаясь к первому монстру. Он приближался довольно медленно. Прозрачное шарообразное тело слегка вытянулось в его сторону, когда существо пошевелилось. Он был немного похож на маленького червяка, но более округлого.

Роланд знал, что он может один раз выстрелить в эту тварь самым простым атакующим заклинанием, которое у него было. Однако это не было целью его обучения. Он хотел улучшить свои рефлексy, уклоняясь, блокируя и даже фехтуя быстрее во время настоящих боев. Неизвестно почему, но во время реального боя навыки приобретали какой-то импульс, улучшая их во много раз быстрее, чем обычные тренировки.

Когда огненная слизь оказалась в пределах досягаемости, она начала сжиматься. Она продемонстрировала свою культовую атаку, выплевывая в его сторону какую-то горячую жидкость. Давление толкало этот плевок вперед и делало его похожим на какой-то огненный шар. Он просто уклонился в сторону, существо было очень медленным, и атака была легко читаема.

В тот момент, когда эта нагретая жидкость столкнулась со стеной рядом с ним, она тоже начала шипеть. Если бы его ударили чем-то подобным по лицу, оно, вероятно, растаяло бы прямо сквозь кожу. Даже такой простой монстр, как этот, мог оказаться смертельно опасным, если бы застал кого-то врасплох.

После плевка, слизь осталась неподвижной. Это было самое подходящее время для удара, он собрал немного магической энергии на своем мече, бросаясь вперед. Монстр слишком медленно соображал и мог только ждать своей кончины.

Он пронзил монстра своим мечом, пропитанным маной. Слизь умерла мгновенно после одного удара. Слизистое тело, которое он быстро растворил в жидкости, и слизистое ядро посередине упали на пол с легким лязгающим звуком.

Вы набрали 1 очко опыта

Обычно, чтобы победить такого монстра, человеку нужно было бы уничтожить его ядро. Регулярные физические атаки были неэффективны против студенистого тела слизи. Был способ обойти эту проблему, и он был довольно прост. Человеку просто нужно было использовать заклинание или оружие, наполненное маной, как это делал Роланд.

Была одна причина, по которой он использовал ману вместо того, чтобы идти к ядру. Это слизистое ядро было чем-то, что он мог продать, и если он уничтожит его, то не получит за него много. Этот предмет имел сходные свойства с камнями маны, но его также можно было использовать для различных других вещей. Некоторые слизняки даже имели металлические ядра, которые могли быть превращены в оружие с высокой магической близостью.

- Ну что ж, с одним покончено... Теперь об остальном...

Роланд посмотрел вдаль. Там он увидел множество других огненных слизняков, "катящихся" по его пути. Он не получит от них большого опыта, но они идеально подходили для тренировок, прежде чем он спустится на более сложные уровни. Наконец-то пришло время стать полноценным авантюристом.

<http://tl.rulate.ru/book/47614/1296226>