

«Повелитель неоднократно говорил,

Что в превосходстве Тьмы важна каждая мелочь»

— Ксенофор

Лерней стоял перед специальной доской, на которой были вывешены задания для авантюристов. Располагалась она на первом этаже, и использовали её только авантюристы-новички, которым был закрыт вход на второй этаж. Причина, по которой Лерней спустился на первый этаж, была весьма прозаичной — на втором этаже в основном были персональные задания, а так как он только сегодня зарегистрировался, то вполне очевидно, что никто ещё не выставил задания специально для него. Поэтому-то он был вынужден выполнять низкосортные задания, предназначенные для авантюристов десятого и девятого Рангов.

Тут были представлены самые разные задания — от сбора трав, до охраны караванов, проходивших по северо-восточному тракту, как раз мимо проклятой крепости Баруа. Первые были слишком хлопотные, а что касательно вторых, то Лерней ещё не собирался покидать пределов Тарна. Его больше интересовали задания, связанные с «подземельями». Как он узнал у администратора на втором этаже, эти подземелья тоже делились на Ранги от десятого до первого. Чтобы войти в подземелье, скажем, восьмого Ранга надо было иметь соответствующее положение в Гильдии. Сделано это было не сколько чтобы ограничить, столько чтобы защитить непутёвых авантюристов, поскольку чем выше ранг у подземелья, тем оно опаснее.

Так как Ранг Лернея был восьмым, то ему был открыт доступ почти во все подземелья близ Тарна. Их было великое множество, и большая их часть находилась в Пограничных Горах. Многие из них соединялись с заброшенными городами и копиями гномов, которые раньше жили в этих горах, от чего поход даже в низкоранговое подземелье без должной подготовки был чреват высокой опасностью, поскольку можно было банально заблудиться в лабиринте туннелей. Именно поэтому в Гильдии продавались специальные карты. На них был изображён путь в конкретное подземелье через туннели. Одной общей карты не было в виду того, что уж слишком обширными были копи гномов.

И вот, когда Лерней перебирал задания, ему на глаза попался пожелтевший от времени листок бумаги в нижнем правом углу доски. Он выглядел старым и потрёпанным, по одному только его виду можно было сказать, что весит он здесь уже очень долго. Из праздного любопытства Лерней открепил его от доски.

Задание предназначалось для авантюристов девятого Ранга или выше. Заключалось оно в исследовании горной пещеры близ горы Аранван, что располагалась напротив Старого Кряжа. В этой пещере обитали горные тролли, которые похищали людей из близлежащих деревень. Заказчик просил найти живым или мёртвым своего внука, которого похитили в одном из набегов. Что особенно привлекло внимание Лернея, так это дата обращения — 534 год от Великой Войны. Сейчас же шёл уже 544 год, из чего следовало, что это задание висит на доске уже десять лет, и никто не спешит его выполнять. Оно и не мудрено, ведь вознаграждение за него было назначено мизерное — всего двадцать медяков. За такие гроши никто в здравом уме

не будет рисковать своей жизнью, обследуя пещеру горных троллей. Но Лернея удивило другое. Почему старик, разместивший это задание, не обратился сначала к властям Тарна? Разве так не должно было быть быстрее и надёжнее? Из-за чего он выбрал Гильдию и ждал результата вот уже на протяжении десяти лет? Некромант ещё раз убедился, что Гильдия обладает в этом мире влиянием, которое превосходит влияние отдельного государства. В его родном мире создание подобной организации было попросту невозможным. Тебе бы никто не дал этого сделать, а если бы ты продолжал гнуть свою линию, то против тебя могли попросту пойти войной все соседи. Лишь при прямой поддержке Талатана в этом мире подобное стало возможным.

«Насколько же глубоко он пустил свои корни?» — размышлял про себя Некромант.

Пробежавшись беглым взглядом по листку, Лерней внезапно замер. Его кроваво-красные глаза опасно сузились в две щели. Такая реакция была вызвана не самим содержанием задания — оно-то было самым обычным. Лернея привлекло имя заказчика — Грондо. Для местных аборигенов это могло быть самым простым именем, но не для Лернея. Это было Тёмное наречие — официальный язык Дейи, которой он правил на протяжении тысячелетий. И означало это слово — «судьба». Некромант не верил в случайности, за этим явно что-то стояло. Потому-то он так насторожился.

Сорвав листок с доски, он скорым шагом направился к стойке администратора. Многие авантюристы тайно за ним наблюдали, поскольку Лерней стал за этот короткий день настоящей звездой всего Тарна. И каково же было их удивление, когда они увидели какое именно задание он взял. Надо сказать, что задание старика Грондо было весьма знаменитым. Многие новички пытались его выполнить вот уже на протяжении десяти лет, но ни у кого это не получилось. Горных троллей давно уже убили, вот только останков похищенных людей никто так и не нашёл. Потому-то задание оставалось не выполненным.

Да и сам старик Грондо был местной знаменитостью. Он работал в Гильдии уборщиком и помогал советами начинающим авантюристам. Многим он помог, многих оградил от смерти. А потому пользовался он среди авантюристов некоторым уважением. Вот только этого уважения не хватало на то, чтобы его заданием занялись высокоранговые авантюристы.

— Здравствуйте, чем я могу быть Вам полезна? — с улыбкой встретила Лернея администратор.

— Я хотел бы принять это задание, — с этим Лерней протянул её листок Грондо.

На лице администратора на мгновение промелькнуло удивление, но она быстро вернуло себе самообладание.

— Да, конечно. Прикоснитесь Вашим камнем Авантюриста до этой сферы, и тогда это задание будет официально закреплено за Вами. Напоминаю, что выполнить его Вы должны в течении двух полных недель. После исполнения всех условий договора Вам будет вручена сумма в размере двадцати медных монет.

— Хорошо, спасибо, — кивнул ей Лерней. — И да, не подскажите, где я могу найти заказчика. Мне бы хотелось обговорить условия задания.

— Конечно, достопочтенный Грондо в это время обыденно находиться в ресторане Гильдии. Это здание напротив.

— Спасибо.

С этим Лерней вышел из Гильдии и направился в ресторан. Было это роскошное здание, ничуть не уступающее самой Гильдии. Основными посетителями были, естественно, авантюристы, но и местные богачи тоже были не против заглянуть в это заведение. Своим уровнем ресторан ничуть не уступал «Гарцующей пони», а в некоторых моментах даже превосходил. Это было изысканное заведение, где люди собирались, чтобы обсудить важные деловые соглашения, потому и атмосфера здесь была соответствующая. Тем более за этим рестораном стояла сама Гильдия, а потому никто из гостей не осмеливался создавать здесь лишний шум, не то, что уж драки или попойки.

Когда Лерней вошёл в главный зал, мало кто обратил на него внимание — все были заняты своими делами. Лишь высокоранговые авантюристы, привыкшие быть на чеку, кинули на него скользкий взгляд, но тут же потеряли к нему интерес. Богато одетые гости были обыденностью для этого ресторана.

Как и сама Гильдия, этот ресторан жил своей собственной жизнью, подстраиваясь под график авантюристов, а потому даже в столь ранний час здесь было много самых разных посетителей. Естественно, в основном это были члены Гильдии, которые обсуждали задания с заказчиками. Миловидные служанки разносили заказы, а на небольшой сцене играли музыканты. В общем, всё было, как и везде, только с налётом роскоши.

Чтобы не гадать, где именно в этом зале сидит Грондо, если он вообще здесь есть, Лерней подошёл к стойке ресторана. Его встретил приветливой улыбкой молодой человек лет двадцати пяти. С первого взгляда Лерней понял, что тот был не просто служащим, а магом, и судя по флуктуациям энергии вокруг него — весьма сильным, по местным меркам.

— Не могли бы Вы подсказать, где я могу найти старика Грондо? — спросил его Лерней.

— Достопочтимого Грондо? — немного удивился парень. — Дайте подумать... Он должен быть в одной из зон для курящих. А по какому вопросу Вы его ищите? — с прищуром добавил он.

— Я принял его задание в Гильдии, и мне бы хотелось обговорить с ним некоторые вопросы, — не стал ничего скрывать Лерней.

— Что же, понятно, я рад за него, — кивнул парень. — Ланна, сообщи Грондо, что с ним хотят встретиться на счёт задания.

В считанные минуты одна из служанок провела Лернея в одну из зон для курящих. Как и следовало из названия, почти все посетители курили трубки. Табак всегда был роскошью, а потому только по этому можно было многое сказать о состоятельности местных посетителей.

Грондо в одиночестве сидел за столиком у одного из окон и потягивал пеньковую трубку. Это был и впрямь старик, почти проживший своей век. Глубокие морщины и старческие пятна покрывали его меланхоличное лицо. Одет он был в простое платье, местами запylённое от работы. Глубоко посаженные глаза почти закрывали кустистые брови, а волосы на голове был завязаны в конский хвост. Довершала картину красная повязка, закрывавшая лоб.

Но было ещё одна вещь, которая сразу же бросилась в глаза Лернею. Рядом с Грондо витал призрак. Нематериальный дух принял облик маленького мальчика. Он витал вокруг старика и плакал и стонал. Голос его набатом отдавал в голове Некроманта. Случайно взятое задание становилось всё интереснее и интереснее.

— Здравствуй, добрый человек, — хриплым голосом обратился к Лернею Грондо. — Вижу, что ты решил взять моё задание.

— Да, — кивнул Лерней. — И у меня есть несколько вопросов касательно него.

— Ну что же, садись, — с этим Грондо указал трубкой на стул Некроманту. — Я постараюсь утолить твоё любопытство в силу своих возможностей.

«Помогите! Помогите мне! Умоляю, спасите!» — без остановки стонал призрак.

— Итак, — начал Лерней сев за столик. — Вы вывесили это задание десять лет назад, и до сих пор его никто не смог выполнить. Почему так?

— Да, ты не первый, кто спрашивает такое, — устало посмеиваясь, ответил Грондо. — Я прошу не убивать горных троллей, которых всё-таки уже убили, а найти останки моего внука. Я и сам понимаю, что за прошедшие года он уже должен был умереть, но я ничего не могу сделать со своей тревогой. Каждую ночь я слышу его голос, что плачет и стенает. Он молит меня о спасении и эти мысли клубком вьются у меня в голове. Быть может я схожу с ума на старости лет, не знаю. Но до сих пор я храню надежду в своём сердце, хоть многие смеются надо мной, кто за спиной, а кто в лицо. Быть может, у тебя получится утешить старика, чтобы я со спокойной душой смог уйти на покой.

— Значит, главным критерием выполнения задания является нахождение останков Вашего внука?

— Верно, не увидев всё своими заплывшими глазами, я не успокоюсь.

— А есть какая-то примета, по которой можно его опознать?

«Есть, есть!» — кричал мальчик.

— Примета, говоришь? — задумчиво протянул Грондо. — Да, есть. В детстве его лягнула кобыла прямо в голову. Он чуть не погиб тогда. После этого на лбу остался хорошо заметный шрам. Он должен был отпечататься и на его черепе. Ещё... ещё у него левая нога короче правой. Да, именно так.

«Дяденька, спаси меня!» — стenal мальчик.

— Хорошо, этого вполне достаточно, — кивнул Лерней. — И ещё, если это не слишком личное, не могли бы Вы сказать, когда именно слышите его голос?

— Хох, — удивлённо крикнул Грондо. — Ты первый за десять лет, кто спросил про это. Но, если это нужно тебе, чтобы найти моего внука, то я скажу. При закате и рассвете. В эти два промежутка его голос становится особенно чётким, чтобы я мог разобрать слова. И каждый раз он повторяет одно и то же имя — Лерней да Дейя.

С этим Некромант слегка напрягся. Старик мог услышать его имя от авантюристов, всё-таки Некромант стал весьма знаменит, но вот зачем было смешивать это с историей мальчика? Этот Грондо явно что-то скрывает, и Лерней хотел знать, что именно. А потому он тихо и аккуратно вторгся своим разумом в сознание старика. Это была очень простая магия, основанная на силе

души, а так как душу Некроманта не стоило сравнивать с душой какого-то старика, то всё прошло очень гладко и чисто. Никто этого даже не заметил. Увиденное удивило Лернея — старик действительно не лгал. Каждый день на восходе и закате он слышал голос своего внука, который постоянно повторял «Меня спасёт Лерней да Дейя! Верь мне!». Некромант с самого начала полагал, что с этим заданием что-то не так, и чутьё его не подвело.

— Что же, — наконец скала Некромант. — Как не удивительно, но меня зовут Лерней да Дейя, и, похоже, что нас свела сама судьба.

«Звезда, звезда нас всех свела!» — кричал мальчик.

— Да!? — удивился Грондо. — Я всю жизнь был суеверным человеком. Но такое провидение даже для меня удивительно! Сам Бог связал нас единой нитью, не иначе.

«Звезда Заката и Восхода нас всех свела!» — прокричал свою версию мальчик.

«Этот призрак, — про себя думал Лерней. — Он знал, что я возьму это задание... нет, он знал, что я вообще зарегистрируюсь в Гильдии. Если он на протяжении десяти лет повторял старику моё имя, то он должен был знать о том, что я вообще появлюсь в этом мире. Провидение? Или воля какого-то другого бога? С этим нужно разобраться как можно скорее».

— Итак, — начал Лерней. — Раз всё приняло такой оборот, то я не могу отказаться от задания. Всё это довольно интересно, не находите?

— Ха-ха-ха! — радостно засмеялся Грондо. — Хорошо, очень хорошо! Надеюсь, что ты-то сможешь найти останки моего внука. А сейчас, пока ты не ушёл, может, выпьем вина? В честь знакомства, так сказать.

— Не откажусь.