

“Пытаясь понять Повелителя можно сойти с ума”

— Ксенофор

И вновь Лерней “проснулся” в своём номере. Он всю ночь провёл за книгами, а потому не успел полностью восполнить энергию тела, а от того казался стороннему наблюдателю несколько сонным и уставшим. Но это только играло Лернею на руку, ведь живые именно такими и были по уграм.

Спустившись в главный зал, он заказал завтрак, и, в ожидании заказа, принялся раскладывать полученные знания по полочкам. А было этих знаний не то, чтобы много, но и этого было вполне достаточно, учитывая полную неосведомлённость Лернея.

Сперва он обратил внимание на географию Старой Империи. Она находилась в южной оконечности массивного материка, который аборигены незатейливо называли Срединными Землями, на территории Берелиана. Этот самый Берелиан с севера окружал пояс Пограничных Гор, на юге были Железные Вzgорья, а на востоке Восточный Предел. Между Пограничными Горами и Восточным Пределом был небольшой залив Тас-вакалира, в который впадала река Тариная. На его берегу стоял крупнейший восточный порт Империи — город Солвар. На юге в железных Вzgорьях жили гномы, которые пять сотен лет назад были выгнаны армией орков из Пламенных Островов, что были на юго-западе от Берелиана. Западное же побережье Берелиана было равниной, носившее название Блаженного Амана. Что это был за Аман Лерней так и не смог выяснить.

Всё это делало вторжение в Старую Империю весьма проблематичным делом, ведь с трёх сторон она была окружена неприступными горами, а западное побережье было достаточно плотно населено, чтобы быть в состоянии отразить любое вторжение с этой стороны. Собственно, именно поэтому Империя всё ещё держалась несмотря на то, что была уже долгое время в упадке.

Затем следовала магия, которая больше всего интересовала Лернея. Из книг он узнал, что из себя представляли “навыки” и “способности”. Навыками называли особые умения, которые как-либо влияли на своего обладателя напрямую. Например, навык “Контроль Маны” позволял обладателю лучше понимать и использовать магию. Собственно, именно наличие этого навыка делало из кого-либо мага. Навыки занимали промежуточное положение между “профессией”, которую можно было получить на каждом десятом уровне, и “способностями”, для получения которых требовалось выполнить ряд особых условий. И если первое и второе было завязано на “уровнях” и “опыте”, то навыки нужно было получать самостоятельно, прикладывая немалые усилия.

“Способности” же были более абстрактной вещью. Никто так и не смог узнать, что это вообще такое. Они просто есть и всё, с этим надо смириться и не задавать лишних и неудобных вопросов. Способности могут быть самыми разными. Это и заклинания магов, и навыки фехтования воинов, и особая “святая сила” паладинов. В общем, всё это слишком расплывчато,

а потому Лерней решил изучать этот аспект мироздания собственными силами.

Закончив со своими “человеческими” делами Лерней отправился в Гильдию. Сегодня он должен был пройти оценку его навыков, а затем следовала регистрация. Ни то, ни другое не волновало Лернея. В этом мире лишь Чемпионы Талатана и тот авантюрист первого Ранга представляли для него какую-либо опасность. Так что было достаточно показать лишь толику своей силы и всё будет в порядке. Не стоило с первого дня привлекать к себе излишнее внимание.

У Гильдии, как всегда, был настоящий аншлаг. Авантюристы входили и выходили сплошным потоком несмотря на то, что сейчас было раннее утро. У авантюристов был свой график, который они диктовали всему Тарну, если не миру.

Но подобная мелкая сошка не интересовала Лернея. Его целью были авантюристы восьмого и седьмого Рангов — самые высокие в Империи. Только они были настоящими профессионалами своего дела, а следовательно, лучше подходили для анализа их способностей.

Без промедлений поднявшись на второй этаж, Лерней подошёл к стойке администратора. Что касается присутствующих, то там было много уже знакомых лиц. Именно их Лерней видел в прошлый свой визит. И по всей видимости они тоже обратили своё внимание на Некроманта, ведь новички на втором этаже были довольно редки и обо всех них так или иначе, но было слышно и раньше. Лерней же будто бы появился из неоткуда, что не могло не привлечь внимание сторожил.

— Здравствуйте! — приветливо улыбнулась ему девушка-эльфийка. — Вы, должно быть, Лерней да Дейя?

— Совершенно верно, — кивнул ей Некромант. — На сегодня у меня назначена оценка. Я могу её пройти?

— Одно мгновение, — с этим администратор принялась перебирать стопку бумаг у себя на столе. — Да, вот. Вам была назначена встреча с заместителем Алайватом. Именно он будет курировать Вашу оценку. Проходите в комнату номер 2, я сейчас позову его.

С этим она отвела Лернея в нужную комнату. Была она точно такая же, как и прошлая. Даже цветы на окнах стояли такие же. Вот только в воздухе висел тонкий след магии, причём настоящей, а не способности-подделки. Видимо, Алайват уже заранее подготовил комнату к его приходу. Сев за стол, Некромант принялся ждать, задумчиво рассматривая белый шар, что стоял на столе. Вскоре он услышал торопливые шаги за дверью, а затем и сам Алайват

буквально штормом ворвался в комнату.

— Извините, что заставил Вас ждать, — с ходу выпалил эльф на одном дыхании.

А затем он без церемоний плюхнулся на диван напротив Лернея. В руках он держал очередную кипу бумаг, многие из которых были помяты. По все видимости, он так спешил, что схватил их не глядя.

— Всё в порядке, — своим настоящим, леденящим кровь, голосом ответил Лерней. — У тебя возникли какие-то проблемы?

— Нет-нет! Что Вы! — отрицательно замотал головой эльф. — Всё выполнено в лучшем виде!

Лерней никак не стал комментировать это. Даже глупцу было понятно, что что-то действительно случилось. По всей видимости, Алайват только сейчас закончил подготовку документов. Но это были проблемы эльфа, а не Некроманта, а следовательно, Лерней не стал продолжать эту тему.

— Итак, — дотронувшись до своего кольца начал Алайват. — Все документы уже подписаны Главой, так что остались лишь формальности. Ваш случай несколько уникален для местного филиала Гильдии. Больно редкая у вас профессия, чтобы просто так её упускать. И в тоже время она и опасная, поэтому Глава приказал мне наблюдать за Вами и всеми Вашими действиями. Поэтому, я настоятельно рекомендую Вам делать свои “тёмные” дела в тайне ото всех и, желательно, за пределами Тарна.

— Понятно, — задумчиво протянул Лерней. — Что там с оценкой?

— С этим нет никаких проблем! — заверил его эльф. — Оценка будет проходить на полигоне Гильдии. Её руководителем будет авантюрист седьмого Ранга Турван Лаинвас, по прозвищу Горный Медведь. Крайне гордый тип, смотрящий на всех свысока. Собственно, нормальные люди никогда не будут без особой нужды работать на Гильдию. Так что, я прошу Вас — не убивайте его при первой же встрече.

— А при второй?

— Об этом совершенно никто жалеть не будет, — заверил его Алайват. — Честно говоря,

многие желали бы ему долгой и мучительной смерти. Но это не важно. В общем, против Вас выпустят нескольких монстров, что содержаться на полигоне за городом. Это будут Живой Доспех, каменный голем и группа скелетов-воинов. Список, мягко говоря, слишком преувеличенный. Обычно таких высокоуровневых монстров, как Живой Доспех и голем, не используют при первичной оценке, но сам Глава настоял на этом списке, поэтому я ничего с этим сделать не могу.

— Это не важно, — махнул рукой Лерней. — Мне достаточно просто посмотреть на них, чтобы они рассыпались на кусочки.

— Не сомневаюсь, — сглотнув согласился с ним эльф. — После оценки пройдёт процедура регистрации в самой Гильдии. Для этого Вам нужно будет прикоснуться к специальному кристаллу, в который будет записана вся информация о Вас. Но не беспокойтесь! У меня уже подготовлен способ того, как можно обойти магию распознавания у этого кристалла. Так что всё пройдёт гладко. В Гильдии о Вас будут знать лишь минимум необходимой информации.

— Хорошо, — замогильным голосом ответил Лерней. — Когда будет проходить оценка?

— Мы можем отправляться прямо сейчас, если для Вас это удобно. Этот медведь может и подождать — это будет ему полезно.

— Что же, веи, — с этими словами Лерней встал с кресла.

Вслед за ним вскочил и Алайват. Выглядел он крайне уставшим и слегка нервным. Он прекрасно понимал, что если возникнут какие-то проблемы, то его голова полетит первой. Он играл в опасную игру, идя против всей Гильдии, но другого пути у него не было. Для выполнения всех следующих планов участие Лернея было необходимо, и такую возможность нельзя было упускать.

Покинув Гильдию, они отправились на полигон. Находился он на юго-западе в пригороде Тарна. Гильдия была достаточно влиятельна, чтобы выкупить приличный кусок полей у правителя Тарна под свои нужды. Сам полигон мог быть использован любым авантюристом как место для тренировок. Там жили инструктора — специально нанятые Гильдией авантюристы высокого Ранга. Также на этом полигоне разводили некоторые виды монстров, за которыми присматривали звероловы Гильдии. Только от одного этого становилось понятно каким влиянием обладала Гильдия, раз им позволялось делать это прямо под стенами города.

Всю дорогу Лерней молчал, а Алайват слишком нервничал, от того и не решался нарушить тишину. Он переживал о Турване. Тот славился скверным и гордым характером. Он мог

спокойно оскорблять всех, кого только видел, и никто не мог с этим ничего поделать. Турван был знаменитым авантюристом седьмого Ранга, одним из сильнейших во всей Империи. Только Дурин Рыжебород мог посоперничать с ним.

Не известно было, по какой именно причине Турван стал инструктором. Но власть над другими тешила его Эго, от чего он раздувался с каждым годом всё больше и больше. И на данный момент больше походил не на медведя, а на кабана, такого же жирного и волосатого. Многие его недолюбливали, но он пользовался благосклонностью Главы. А от того и отношение с Турваном в Гильдии было особенное. Даже Алайват, будучи заместителем Главы, разговаривал с ним учтиво и, можно сказать, заискивающе. Другого отношения к своей персоне Турван не терпел.

Дойдя до полигона, Алайват сразу же отправился в зал администратора. Это было двухэтажное здание, выполненное в стиле, отличающимся от зданий Тарна. Здесь явно чувствовалась рука иностранного мастера.

На некоторое время Лерней был предоставлен сам себе, а потому он решил осмотреться.

Полигон выглядел именно так, как он и представлял. Тренировочные поля по левую руку и жилые бараки по правую. На севере была зона с прирученными монстрами, а на юге административные здания. Всюду ходили авантюристы. Здесь их было даже больше, чем в Гильдии. Об их уровне Лерней ничего не мог сказать, но его намётанный глаз мог с лёгкостью определить, что все они были новичками, только осваивающими ратное дело. Снаряжение их оставляло желать лучшего — в основном это была пресловутая кожаная броня да короткий меч. На большее у них не было денег. Но иногда попадались индивиды, снаряжённые по последней моде Старой Империи. Также тут были и маги, отрабатывающие со своими товарищами методики взаимодействия группы, или же просто тренировавшиеся в магии.

Тренировки этих “магов” привлекли особое внимание Лернея. Все они выкрикивали мало связанные фразы и совершали бессмысленные пассы руками. Со стороны это выглядело довольно комично. В родном мире Некроманта таких “магов” высмеивали бы даже крестьяне, не говоря уже о настоящих магах, положивших всю свою жизнь овладению этим искусством. Но, как не странно, все эти бессмысленные действия имели очевидный эффект — заклинания всё же активировались. Или, вернее, “способности”. Тут были и огненные шары, и разряды молнии, и другие атакующие заклинания. Реже встречались оборонительные вариации. По всей видимости, местные маги в основном сосредотачивались на атакующей магии, пренебрегая всей остальной. На сколько мог судить Лерней после изучения книг в библиотеке, та же исцеляющая магия была довольно редкой, и такие маги были нарасхват. В основном, поддержкой группы занимался так называемый паладин, использующий странную “святую силу”. Не то чтобы в родном мире Лерней не встречал паладинов, но все они были религиозными фанатиками, одержимыми “чистотой” мира. Да и их способности были не столь эффективны. За свою долгую жизнь Некромант убил великое множество паладинов, вторгавшихся в его Империю под предлогом “избавления мира ото Зла”.

Вскоре вернулся Алайват. Вместе с ним пришёл и Турван. Был он таким, каким его описывал эльф. Гигант, самую малость ниже Лернея, в накидке из медвежьей шкуры. На сколько мог судить Лерней, шкура эта принадлежала не обычному медведю, а монстру, сильно на него похожому.

— Это и есть тот ведьмак? — сплюнув спросил Турван.

Алайват лишь тяжело вздохнул и стал молиться Всевышнему за упокой души этого кабана. Лерней же не повёл и бровью. За свою не-жизнь он насмотрелся на подобных Турвану воителей выше всякой меры.

— Да, — кивнул Алайват. — Это Лерней да Дейя, его уровень...

— Мне это не интересно, — перебил его Турван. — Эти уровни ничего не значат. Значит только сила! А силы у этого отщепенца я что-то не наблюдаю. Вырядился как на бал, того и смотри тебя, эльф, на танец позовёт. Если он хочет стать настоящим авантюристом, то ему нужно было начинать с самых низов. Чистка выгребных ям и ловля крыс в канализации сделала бы из него человека. А так — пустая трата времени, ха!

— ...его уровень 58, — не обратив на его тираду продолжил Алайват. — Я рекомендую назначить ему восьмой Ранг. Глава со мной согласен в этом вопросе. Так что тебе надо просто проконтролировать оценочный бой и всё.

— Только переводить на него монстров! — скривился Турван. — И так всё понятно. Ну да ладно, посмотрим, что он там прячет под платьем. Вдруг он вообще женщина или евнух?

На этом Турван смачно сплюнул на землю и зашёлся противным хохотом.

Что касается Лернея, то он уже вынес свой приговор — долго этот Турван-кабан не проживёт. Если ничего с ним не случится, то Некромант сам свернёт ему шею. По своей комплекции этот увалень подходил для создания одного из видов скелетов — скелета-тарана. Полезная боевая единица, способная посеять панику и неразбериху в авангарде противника размахивая своим двуручным топором или молотом. Для Турвана это будет настоящее благословение — в его жизнь будет принесён хоть какой-то смысл.