

Вот теперь сижу и читаю характеристики своего персонажа. При этом размышляя как же сделать его более-менее играбельным, а уж поверьте с моим игровым опытом это ой как не легко. Стоить признать что, по моему скромному мнению, я умудрился создать невероятно страшного, но практически не жизнеспособного монстра.

У персонажей в игре всего, только четыре характеристики. Это сила, ловкость, телосложение и интеллект. И как уже упоминалось при создании персонажа вам дается десять очков характеристик и пять очков умений, вот только на пьяную голову я раскидал их следующим образом:

Сила 7 (+7% урона и 70 килограмм переносимого веса)

Ловкость 1 (+1% к реакции и скорости передвижения)

Телосложение 1 (+50 очков жизненной силы)

Интеллект 1 (+50 очков маны и +1% процент к скорости чтения заклинаний)

Так вот, теперь я очень сильный, но крайне неуклюжий и очень хиленький орк, в мою сторону просьба не плевать дабы избежать несчастных случаев. Ну, а пять очков умения я закинул в призыв гончей смерти и позакрывал все остальные магические ветки кроме, магии смерти. А из физических умений у меня осталось только двуручное оружие, все остальное я тоже закрыл. В общем тут так и назревает вопрос, а на фига?

В игре, как я уже говорил, нет жесткой привязки к классам. Здесь вполне можно было создать воина с магическими способностями. К тому же, как я уже упоминал, если закрыть какую-нибудь ветку развития, то остальные автоматически усилятся, это и позволило моей гончей смерти заслужить титул легендарной и получить в самом начале 10 очков умений, а не 5 стандартных.

Однако весь трагизм моего выбора стал мне понятен, лишь после объяснений админа. Теперь, из-за того, что я сотворил со своим интеллектом, мне удастся вызвать гончую смерти лишь с одной единичкой здоровья. А вот подлечить ее я уже не смогу, так как мне эти заклинания больше недоступны. Впрочем был еще вариант раскидать очки умений, самой гончей смерти, так чтобы она смогла восстанавливать свое здоровье путем поедания мертвых тел. Вот только, чтобы тело стало мертвым, для начала его кто-то должен убить. Да и сами навыки кроме очков умений, требуют еще и денежку на то чтобы дрессировщик соблаговолил обучить мою гончу смерти. Ну или ещё как вариант самому ее дрессировать и обучать всяким трюкам, вот только это, по словам админа, еще тот геморрой.

Денежку же можно зарабатывать охотой или делая квесты, вот только из-за моей низкой репутации, мне могут поручить разве что очистку туалетов. Охота, впрочем, тоже не вариант, зайцы для меня сильно ловкие и я со своим двуручным оружием, а также крайне низким показателем ловкости просто-напросто не попаду по ним. Волки же или лисы убьют меня первым же ударом, из-за моего низкого телосложения.

После разговора с администрацией и прочтения советов для новичков, я снова очутился в стогу сена. И первым же делом вызвал меню, дабы посмотреть на себя со стороны. С экрана на меня смотрел здоровый, мускулистый, черный орк, ну хоть шрамов я ему не понаделал, наверное просто не нашёл данную опцию, а то чувствую ума бы мне точно хватило.

Так посмотрим описание расы :

(Чёрные орки являются самыми большими и сильными из всех орков. Однако они получили своё название не столько за угрюмое и злое поведение, сколько за цвет кожи, которая у них тёмно-зелёного или чёрного цвета.

Впервые о них упоминается в хрониках Старого Света во времена Зигмара, когда их огромные орды пересекли Краесветные горы и поработили другие племена орков, живущие на холмах к северо-западу от Штирланда. Великий герой Зигмар, впервые объединивший людей центральной части Старого Света в могущественную Империю, смог прогнать всех зеленокожих, обосновавшихся там. Однако самой большой проблемой были именно чёрные орки, которые никак не хотели уходить с насиженных мест...

Много лет назад колдуны гномов Хаоса озаботились проблемой выведения собственной породы орков, расы рабов, что могла бы работать в самых тяжёлых и не безопасных уголках их империи. Гномы уже имели тысячи рабов среди зеленокожих, но они были чрезвычайно непослушными и неэффективными, так как слишком часто ссорились между собой. Используя темную магию и тщательную селекцию, колдунам вскоре действительно удалось вывести новую расу орков. Более сильную, лояльную и не подверженную постоянным внутренним распрям. Так и была создана раса черных орков.

Поначалу казалось, что эксперимент полностью удался, но вскоре гномы осознали, что их творения намного более жестокие и свободно мыслящие, чем полагается быть хорошим рабам. Обычные орки и гоблины были постоянно заняты внутренними распрями и даже не думали об организованном сопротивлении своим хозяевам, в то время как чёрные орки наоборот были слишком дисциплинированы и вскоре могли бы подтолкнуть остальных к восстанию. Поэтому после того, как волны мятежа прошли по всем поселениям и чуть не разрушили город Жар-Наггруд, гномы Хаоса решили беспощадно уничтожить свое детище и с чрезвычайной жестокостью "зачистили" от них свои города. Многие из чёрных орков, спасаясь от гнева своих творцов, сбегали в горы Скорби или же, пересекая Тёмные Земли, скрывались в Краесветных горах. Множество чёрных орков было уничтожено, но некоторым племенам всё же была "дарована" жизнь и "свобода", дабы впоследствии они смогли послужить наемниками в рядах армии гномов Хаоса.

Чёрные орки крупнее обычных орков и гордятся тем, что являются лучшими бойцами среди своего народа. Они подходят к войне намного более серьезно, чем их меньшие собратья, поэтому, всегда, лучше оснащены и вооружены. Большинство своего жуткого оружия, которое носят как знак бесспорного превосходства, они захватили в бою, или же получили в качестве дани от поработанных племен. В бою черные орки предпочитают выбирать себе достойного противника, дабы в полной мере продемонстрировать свои способности и силу. При этом предпочитая драться двуручным или парным оружием, чем нести щиты, что дает им возможность наносить намного больше ущерба противнику. Возможно из-за этого их желания всегда быть в гуще битвы их так мало и обычно они составляют правящий клан большого племени орков, а не своё собственное племя. Стоит заметить, что даже племена, в которых нет чёрных орков, зачастую возглавляет вождь из их числа, чему другие зеленокожие даже рады!

Чёрные орки презрительно относятся к остальным зеленокожим, а в особенности к гоблинам, которые стремятся побыстрее сбежать с поля битвы вместо того, чтобы идти вперед и сражаться. В битвах чёрные орки постоянно следят за порядком в строю и стоит только одному из них, заметив ошибку, бросить угрюмый взгляд или издать хриплый рык, как меньшие зеленокожие сразу же устраняют ее. А если этого оказывается недостаточно, то чёрные орки вполне охотно могут наброситься и разбить несколько голов друг о дружку, тем самым восстанавливая порядок. По их мнению это лучший способ поддерживать дисциплину так как жизни провинившихся настолько ничтожны, что практически ничего не стоят.

В редкие минуты между битвами чёрные орки устраивают соревнования по метанию гоблинов или же бодаются друг с другом, выясняя, кто из них лучше. Подобным образом они успокаивают свою злость и не вносят на поле битвы дезорганизацию, как это часто делают прочие неуравновешенные орки. И хотя остальные зеленокожие утверждают, что подобное поведение серьёзно сказывается на интеллекте чёрных орков, это маловероятно, ибо они имеют очень крепкие лбы, впрочем как и остальные орки.

Вы потомок тех орков что сбежали к людям, но ваши предки так и не смогли прижиться среди них, За это хаос наградил вас 40 % сопротивляемостью к любой магии, но так как мировые весы не могут допустить потерю равновесия в мире, то в качестве противовеса вы получаете аллергию ко всем металлическим изделиям. Впрочем для вас это не так уж критично, так как вы будучи потомком знаменитых вождей можете принять в свой отряд до 5 представителей из орочьих народностей).

Внизу же у меня размещалась шкала с уровнями отношения других рас ко мне. И она показывала, абсолютно все народы населяющие этот виртуальный мир мне не доверяют. А это значит, что никто мне просто так заданий выдавать не будет и нпс торговцы откажутся со мной торговать. Да и репутацию мне придется поднимать не со всей расой, а с каждым поселением в отдельности. Ага в моем отряде пока никого не было, а пройдя по ссылке “орочьи расы”, я узнал что смогу взять под свои знамена гоблинов, орков и огров. Так, а куда делись еще две из доступных мне рас. Хотя если честно, то я так и не понял, где мне нанимать этих нпс и что с ними делать, так что закрыв меню просто огляделся вокруг.

Ну и что мне теперь делать? Куда податься бедному Гасконцу? Ну, а здешний народ не сидел на месте, постоянно кто-то куда бежал, что-то где-то делал и только я один сидел с потеряннным видом. Кто зайцев на поляне гонял, а кто и с удочкой на речку спешил в сопровождение различных домашних питомцев, в общем отрывался народ кто, как мог.

Ну и фиг с ними, мы и сами с усам. Как говорится “Живы будем не помрем”, теперь же давай разбираться с нашим богатством, а что куда и почём будет ясно походу пьесы.

Так с этим разобрались из активных способностей у меня доступен только призыв гончей смерти и всё, никаких тебе оглушающих ударов или ещё каких спец атак. А следующие очко умений я получу лишь на 5 уровне, ну или за какое-либо достижение в какой-нибудь профессии или же за убийство босса, что будет еще нескоро.

=====

Дорогие читатели так как для нашей группы это первый авторский проект мы очень просим оставлять в конце главы комментарии. И совершенно не важно будут они положительные или отрицательный. Главное, что бы в них четко указывалось что вам понравилось, а что нет.

<http://tl.rulate.ru/book/4752/86072>