

Ветер затих, лес снова погрузился в молчание.

Брэндель смущенно помолчал, после чего оглянулся на девушек. Те со слезами на глазах разглядывали эльфиек. Пусть всего мгновение назад те были врагами с Серебряной, сейчас они понимали, что нельзя было винить Медиссу за нападение.

- Хотите спасти ее? - внезапно спросил Брэндель.

Ромайнэ резко повернулась к нему и яростно закивала. Амандина сдавленно молчала, не в силах произнести ни слова.

(- Ночной Тигр.) Брэндель мысленно призвал соратника.

(- Господин?) - тот обернулся.

(- Я тут уже давно размышляю насчет всех этих возможностей, и... можно превратить эту эльфийку в карту?)

Брэндель время от времени задавался вопросом, откуда появились Сиэль и Скачущие Наемники из Лоупа, и единственным пришедшим на ум ответом было то, что Плейнсволкер каким-то образом сумел запечатать их в картах.

(- Да, это возможно, господин. Способности у нее необыкновенные, и попытаться можно - из нее получилась бы исключительная по мощи карта для призыва. С вашими сегодняшними возможностями ... запечатывая кого бы то ни было в карту, вы можете себе позволить потратить максимум 100 очков Богатства и немного маны. Со столь ограниченными ресурсами запечатать получится только кого-то уж совсем ослабленного и желающего быть запечатанным.) - быстро пояснил Ночной Тигр.

(- Устроит.)

(- Но господин, вы же не знаете, согласится она на запечатывание, а 100 Богатства - это ваши месячные сбережения.)

Брэндель покачал головой. Пусть потеря 100 очков Богатства в случае ее отказа стала бы болезненной, попытаться он был должен.

(- Если я этого не сделаю - вина будет глотать всю жизнь.) - Брэндель смущенно улыбнулся. Все его сожаления о неспасенных НПС-рабах, вина за побег из Ауина после гибели Фрейи, все, чего он не достиг в прошлой жизни, отступившись - хотелось сейчас все это компенсировать.

«Да и вообще, зачем меня занесло в этот мир? Это шанс не только для Медиссы, но и для меня».

Следуя указаниям Ночного Тигра, он добавил в колоду пустую карту с черной каймой, ожидающей гостя.

- Что это? - Ромайнэ заметила, как Брэндель достал из ниоткуда карту, и сразу же любопытствовала.

- Господин собирается спасти эту эльфийскую девочку, - пояснил Ночной Тигр, - он перенесет ее душу в карту и стабилизирует гаснущий Душевный Огонь.

- Похоже на способности к призыву, но разве они не используют для этого кристаллы? Разве можно запечатывать души кого-то большего, чем магических существ? - с сияющими глазами уточнила Амандина.

- Можно рассматривать это как разновидность призыва, - ответил Ночной Тигр, - но делает он это только потому, что таков единственный способ удержать ее в этом мире.

Девушки кивнули. Угасни Душевный огонь - энергия распадется на базовые элементы и не возвратится в объятья ее Эльфийской Богини. Для любого духа не было способа уйти больнее, чем такое исчезновение, тем более для разумного существа.

Брэндель поднял карту в воздух:

- Медисса Люнетт, желаешь ли ты присоединиться ко мне в странствиях и следовать Законам этого мира?

Слова повторно прозвучали у него в сердце, но словно их произнес кто-то другой. Пустая карта взмыла в воздух и зависла. Брэндель выждал целую минуту и повторил призыв, но ответа не последовало. От уверенности, что Медисса отказалась и исчезла, его сердце медленно заполняла тоска, заставляя вздохнуть про себя.

- У меня есть желание... Можете мне пообещать? Брэндель..... нет, господин Плейнволкер, - эхом раздался у него в голове голос Медиссы.

На юношу нахлынула эйфория, он громко выдохнул.

- Конечно же, мисс Люнетт. Прошу, озвучь.

- Я... в странствиях я хочу повидаться с сестрой, всего один раз, - раздался тихий голос.

Брэндель был слегка ошарашен, не ожидая, что пожелание окажется настолько простым. Да даже запроси она полную свободу - он бы согласился.

Серебряные эльфы были высшими существами и жили очень долго - могло статься, что ее отец и старшая сестра все еще здесь, и пожелание было вовсе не невозможным. Но все же эти существа отличались замкнутостью и избегали контактов с миром, так что найти их было проблематично.

Несколько мгновений спустя он все же кивнул.

Карта моментально вспыхнула черным, а на роговице у него появилась надпись «Договор заключен», после чего еще одна «Обнаружена новая карта, назовите ее».

- «Вечная Песня», - Брэндель решил назвать карту Медиссы в честь самой известной древней армии Серебряных эльфов.

Черная карта плавно упала к нему в руку. Брэндель рассмотрел ее поближе: женщина-рыцарь в серебряном доспехе с длинным копьём в руках, с теплой дружелюбной улыбкой - очень похоже на Медиссу.

Рыцарь на Единороге (Вечная Песня I)

Тьма: 15

[Героический дух/ Рыцарь, Элита, уровень 35]

Оплата 15 очков ЭП Тьмы помещает Рыцаря на Единороге (Медиссу Люнетт) в игру.

Поддержание: присутствие Медиссы Люнетт в игре требует 1 ЭП Тьмы и 6 очков Богатства ежедневно.

«Гордо реет эльфийский флаг, ее сердце и меч ярко сияют во тьме».

Брэндель некоторое время разглядывал новую карту: ощущение отличалось от остальных.

«Удивительно. Медисса и так уже боец Золотого ранга, но, кто бы мог подумать, что в таком виде она окажется еще и легендарным артефактом. Мой второй после Шипа Света. Тулман говорил, что Карты Судьбы намного реже остальных магических артефактов, но не думаю, что они настолько редки, как эта карта!»

И растекся в счастливой улыбке.

«100 очков Богатства тысячу раз окупились, мвуахахаха!»

Про себя Брэндель от души расхохотался. Не то чтобы его имидж сильно пострадал, сделай он это вслух, но слишком уж жадным получался смех. А вообще странноватая у него получалась история в этом мире: постоянные столкновения с до абсурда превосходящими по силе противниками, причем одним за одним, начинали наводить на мысль, что над ним нависло какое-то проклятие, ну или несчастливая звезда.

Битва с Эбдоном всего на 15 уровне, стычка с Походным Палачом и Тирстом, дуэль с Бугой, битва с Паствой Древа, Последователями тьмы и теперь вот со Спектральным рыцарем – и каждый раз его припирало к стенке.

(Прим. англ.переводчика: Эбдон – уровень не ниже 31, Походный Палач – не ниже 40, Тирст – Благословенный, уровень не ниже 45, Буга – не ниже 51, Последователи тьмы – не ниже 31, Спектральный рыцарь – Элита 35 уровня, сравнимо с обычным уровнем 51+).

Брэндель не особенно-то и боялся Объединенной гильдии, Паствы Древа или армии Мадара, но ощущение, что он стал их мишенью, жутко давило.

«Наконец-то спутник Золотого ранга, хватит по крайней на то, чтобы пройти по южному Ауину без приключений. Пусть у Паствы Древа и Объединенной гильдии количественное превосходство, но они же не пошлют за мной убийцу Золотого ранга, так?»

Эти две организации приберегали высокоранговых убийц только для графов и герцогов, и он, кажется, еще не сравнялся с ними по уровню угрозы. Объединив свои умения и силы со способностями Медиссы, он сможет выстоять против любой такой угрозы.

«Сделка отличная, полностью себя оправдывает», – Брэндель по праву собой гордился и был на подъеме.

С трудом приглушив ослепительную улыбку, он развернулся к остальным и подтвердил:

- Готово.

Глаза девушек засияли, а Ромайнэ нетерпеливо затараторила:

- Чудесно, давай, призывай Медиссу и поглядим на нее!

- Кхм, - прокашлялся Брэндель с изменившимся лицом: девушка попала прямо в уязвимое место. Пусть сила карты и была божественной, но проблема с призывом: 15 ЭП Тьмы, 6 Богатства и 1 Тьмы за поддержание.... дорого.

«Ладно с ЭП Тьмы, но сейчас платить по 6 Богатства в день - я обанкрочусь. У меня доход всего 4 в день, и 2 уходит на оплату Наемников. Если еще и Медиссу призывать - понадобится еще одна Золотая жила».

Брэндель потер лоб.

<http://tl.rulate.ru/book/474/95428>