

Голем с маятником

Еще пара весьма шумных шагов – и стало окончательно понятно, что кто бы там ни был – он не крадется, а идет в открытую. Тяжелый металлический стук приближался, и вскоре показался его источник – золотая статуя в два человеческих роста высотой. Лишенное любых эмоций лицо пока оставалось в тени, но от плеч и выше статую словно огромная опухоль покрывал кристаллический налет.

Длинная, до самого пола, мантия, золотые цепи под стать, в руках – бронзовый посох толщиной с человеческую руку...

Остановившись в некомфортной близости от трясущегося Брэнделя, статуя на мгновение замерла, но страхов это не поубавило: Гальран Гайя-то так и остался лежать на полу, как раз рядом с колоссом!

Откуда-то изнутри у того раздавалось громкое ритмичное биение: теперь его слышала уже не только Ортлисс, но и он сам. Приглядевшись, Брэндель обнаружил на груди у статуи частично скрытый мантией маятник.

«Это же один из стражей Вавилонской башни! Что за... Сумасшествие какое-то: она же за десять тысяч миль отсюда должен быть!! И вообще появляется только в седьмом обновлении... Черт, да с ним и три Вероники не справятся!!»

Побледнев, Брэндель с усилием сглотнул.

Ортлисс, похоже, его не узнала, но почувствовала и исходящую от монстра враждебность, и испуг Брэнделя:

[- Знакомый?]

- Голем с маятником... – пробормотал Брэндель вслух, даже и не зная, как описать никогда не встречавшейся с таким Ортлисс его силу

[- Великий страж, и с ним нам никак не справиться. Его единственная уязвимость в том, что неживой, и не может активировать силы Элементов. Так что... не могла бы ты принять управление и полететь уже отсюда?

- Не стоит при первом признаке опасности на меня надеяться: иначе не будет роста, – недовольно прокомментировала Ортлисс.

- Ты серьезно?! Несбежим вот прямчас – нам конец!! – завопил Брэндель, заметив, что голем косится на Гальран Гайю].

Вот уже и лапищу протянул! Взмывшие из недр мантии цепи обвили меч и... бросили его Брэнделю под ноги.

Тот недоуменно округлил глаза. Что оно творит: это жест благородства, металлический джентельмен не убивает безоружных?!

«Интересно, а если не поднимать – не нападет?»

Воображение тут же нарисовало умопомрачительные последствия.

«А что, вдруг...»

Для начала, у знакомого ему голема не было этого подозрительного кристального «ошейника», и означать это могло только одно – перед ним элита, он же Большой Босс. И это при том, что и «базовая комплектация» у него непобедимая!

- Протеже Плейнсволкера и с таким мусором...очень глупо, – проскрежетал меж тем голем.

«Ну какоооооого...» – мысленно простонал Брэндель, готовый прослезиться.

Ничего себе, так обозвать Гальран Гайю! Что делать – пришлось подобрать меч и приготовиться к смерти.

Этому голему против него не потребуются никакие схемы и стратегии: прихлопнет – и все.

- Ты – Плейнсволкер? – спросил он напоследок.

- А ты, похоже, не понимаешь... – констатировал голем, указывая на меч, – для Плейнсволкера весь мир – шахматная доска, ему не нужны эти хлипкие инструменты. Я не Плейнсволкер, но исполняю волю своего великого мастера. Сила его для тебя непостижима.

Взмах огромного посоха – и в воздухе перед Брэндедем материализовалась карта. Мигом активировавшись, она превратилась в светящуюся дверь, через которую маршем вышел целый взвод сияющих големов-автоматов. Сияющих бронзой, но сплошь покрытых заклепками и стыками, и с тонкими металлическими поводками позади, словно марионеток.

Указав посохом на Брэнделя, голем с маятником приказал:

- Атаковать! Избавиться от чужака!

- Черт тебя дери, ну и где здесь справедливость? То ты не Плейнсволкер, то Картами пользуешься только так?! – заверещал Брэндель уже на бегу.

Новых «гостей» он тоже опознал: уровень выше 40, сила бойца Золотого ранга – это еще полбеды, но количество! И голем этот, что бы он там ни говорил – самый настоящий Плейнсволкер, так что ни о каком бое не могло быть и речи.

- Колизей Судьбы! – холодно бросил ему вслед тот, ударяя посохом в пол.

В сопровождении грохота и скрежета поблизости от него материализовалась еще одна Карта.

Брэндель и так уже бежал на полном Ускорении, но подлая бумажка летела еще быстрее. Миг, другой – и вовсе обогнала, воздвигнув перед ним сияющую стену, в которую он с размаху и врезался.

- ХРЯСЬ!

Перед глазами у Брэнделя взорвался мини-фейерверк. Из носа полилась кровь,

Каким-то чудом не упав в обморок, он попытался сфокусировать взгляд и перевести дух и он едва разглядел промелькнувшие на сетчатке зеленые буквы:

[- Колизей Судьбы:

- Ограниченное поле, не выпускающее дуэлянтов до победы одного из них].

Все еще борясь с подступающей тошнотой и головокружением, Брэндель все же умудрился проорать:

- Сдаюсь!!

Светящаяся стена вспыхнула и исчезла.

- Хмммммм? – удивленно проскрипел голем, явно растерявшись.

[- Ах ты... Когда отсюда выберешься, после такого-то постыдного бегства, лучше даже имя мое не поминай! – задохнулась от возмущения Ортлисс].

Неожиданно для себя покрасневшись, Брэндель промолчал.

«Ну ничего, лучше уж так, чем жизни лишиться!» – решил он, шатающейся походкой выходя из оставшегося на полу круга.

Но сзади снова послышалось мерзкое скрипение неумного голема:

- Дурак, выход на поверхность все равно запечатан! Куда ты собрался?

С трудом припомнив, что все еще заперт, внутренне Брэндель сжался и похолодел, ну а наружность свою на максимальной скорости направил прятаться за ближайшую колонну.

[- И какой теперь план? – спокойно осведомилась Ортлисс, прислушиваясь к его недовольному сопению.

- А что еще остается? Буду играть с этим големом в прятки и ждать, пока Сиэль с остальными выкопает выход.

- Противник прекрасно знаком с этим местом, – прокомментировал недовольный дух, явно закатывая при этом глаза, – и обладает твоей силой, так что скоро здесь сотня призываемых созданий будет тебя искать!

- И точно... – согласился Брэндель.

Насчет прятков он, конечно, шутил, но в каждой шутке...

- Выбора нет: придется выкладываться, – заключил он после небольшого раздумья.

- Это как?

- Голем этот – Плейнсволкер, так что и мне придется сражаться как Плейнсволкеру. Да, монстр мощный, но призывные у него – ничего особенного, так что сначала уничтожу всех до единого, а потом уже в прятки].

Несмотря на объявление о намерении «выложиться», план он предложил разумный, и даже раздраженная Ортлисс вынужденно согласилась.

Быстренько подсчитав и перебрав оставшиеся карты, Брэндель едва не застонал

отразочарования: реально применимых к ситуации оказалось до ужаса мало. Духи Пауков Ветра, Ящеры Огненного Когтя, Огненный Джинн и даже Пречистые Архангелы – все на кладбище. Мысленно прокляв Андешу, он задумался о перспективах.

«Сизэля, Медиссу, Морфея и Наемников не призвать – еще не наступила перезагрузка – и даже потом вряд ли! Они – мой костяк, и пускать его в ход.... Огненный Клинок уже израсходовал, остались только Контроль маны, Ускорение, Золотой боевой флаг, Рунист, Ночной Властелин и Вампирский Барон. Начнем-ка с вампира: Ночной Властелин – элита 35 уровня, ровня Медиссы, да и карта редкая, тоже серебряная».

Сейчас Тьмы у Брэнделя скопился полный бассейн – 30 ЭП. Оплатив половину, он нетерпеливо вгляделся в медленно рассеивающийся черный дым.

Результат превзошел все ожидания: выпучив глаза, он уставился на представшую перед ним абсолютно голую девушку. Сплошные контрасты: кожа бледная, словно снег, черные волосы – как сияющий обсидиан, губы – красные как кровь, а уж фигура... Идеальные изгибы, совершенство – ни убавить, ни прибавить!

«Спит что ли?»

Медленно открыв красные же глаза, девушка окинула его холодным взглядом и, презрительно встряхнув головой, окружила себя черным облаком.

Второй раз она предстала уже в подобии вечернего наряда: облегающий как вторая кожа корсет и вычурный кринолин придали ей сходство с куколкой, ну или марионеткой на привязи.

- Ну, говори. Где враги? – раздраженно бросила она.

«Миледи, вы в ЭТОМ собрались сражаться?!» – едва не спросил Брэндель вслух, но с трудом сдержался. Выглянув из-за ближайшей колонны, он махнул рукой в нужном направлении.

Голем, похоже, не засек его манипуляций и не заметил появления нового персонажа. Все его внимание, видимо, занимали марионетки: те поспешно рассосредотачивались по залу, накрывая зал чем-то наподобие сети. Еще он призвал какую-то машину: сплошные зубья и колеса – и по земле катятся, и в воздухе вон крутятся... Брэнделю объект оказался незнаком, но в том, что эта дрянь ему не на пользу, он не сомневался.

- Этих я отвлеку, а ты нападай и убивай, чем больше – тем лучше. Вопросы есть?

- Нет.

- А как тебя зовут?

- Андреа, родовое имя – Темис. Запомни хорошенько, повторять не буду, – неохотно процедила та, закатив глаза.

[- Интересная... мадам, – прокомментировала пораженная Ортлисс].

Брэндель натянуто улыбнулся.