

Колода «Рай для невзгод»

Многим ли в жизни довелось повидать сель? Брэнделю такой шанс предоставлялся прямо сейчас: грязь, песок, обломки – все это водопадом устремилось куда-то вниз, лишая его опоры. Не то что не опереться – даже земли под ногами не нащупать!

Еще немного – и его окончательно погребет, и план чертова монстра сработает! Взмахнув Гальран Гайей, своей последней соломинкой, он уплотнил воздух под ногами, слепив себе подобие платформы. Вышло нечто в форме стоячего полумесяца, ну или доски с парусом для виндсерфинга, зато с задачей справилось отлично. Перескочив на импровизированный транспорт, Брэндель поплыл, рассекая воздух и отбивая «парусом» валящиеся во все стороны обломки, а заодно – мысленно проклиная и скрывшуюся тварь, и свои скромные успехи в новой технике.

«По сравнению с Белым Вороном с его бессчетными лезвиями, конечно, не очень...»

Да что там «не очень» – безобразие сплошное, дальность не больше десяти футов!

- А ну поднимайся! – заорал Брэндель на меч, усиливая его очередным вливанием магии.

Мигом уплотнившаяся «сель» собралась в столбы, а то, что осталось от пола гробницы, разверзлось, выпуская на поверхность гигантские каменные колонны. Слившись вместе где-то посередине, потоки и пики сформировали мощные колонны, а заодно – мигом вобрали в себя пыль, расчистив помещение.

Подперев потолок и почувствовав себя поувереннее, Брэндель наконец-то выдохнул. Гальран Гайя, известный также как «земной посох», пришелся как нельзя кстати: далеко не самый впечатляющий меч в игре, но без его способности к манипуляции любой твердью сейчас не обойтись.

Увы, но стабилизировать рушащийся грот удалось буквально на пару мгновений: колонны почти сразу же пошли трещинами.

Брэндель с сожалением покосился на перегородившую выход сияющую кристальную стену – «эх, за пару секунд с этим не справишься!» – и продолжил бегство в сторону гроба.

Надежды найти там проход оправдались: внутри действительно ждали ступени. Небольшая, буквально в несколько ступеней, лестница, вела в тускло освещенный коридор.

Судя по грохоту и вновь полетевшим позади обломкам, времени у него почти не осталось: Брэндель без дальнейших колебаний прыгнул внутрь.

Гробница окончательно обрушилась: пол с потолком сложились вместе, отрезая пути к отступлению, и послав напоследок в проход клубы пыли.

Проморгавшись, он вздрогнул от раздавшегося впереди оглушительного рева, но на смену тому пришла не менее оглушающая, прямо-таки мертвая тишина.

«Вот потому и ненавижу мочить монстров!»

Восприятие у верхнего эшелона бойцов Золотого ранга раз в десять сильнее, чем у обычного человека, так что даже в полумраке сияющий кристалл для освещения мигом нашелся в бездонной сумке и перекочевал к нему в ладонь. Подняв импровизированный «фонарик», Брэндель огляделся.

Впереди ждал узкий подземный коридор, позади – тупик, сверху – похоже, тоже. Выход через гроб завалило намертво: потыкав мечом, он быстро убедился, что в одиночку эту громадину не раскидать.

- Твою мать! Сизель, что там творится?! – снова выругался он, в этот раз – по их телепатическому каналу.

Мучительное ожидание ответа показалось вечностью.

[- Чертова дыра!! Господин, вы в порядке? Вы где?]

Брэндель огляделся еще раз: ну и как описать эту наспех высеченную из камня пещеру?

- Понятия не имею. Где-то под гробницей... Как там снаружи?

- Почти нормально. Проход все же завалило, и Скарлетт с остальными сейчас пытаются раскопать...

- Без потерь?

- Да, никто даже не ранен, а мисс Ромайнэ даже хватает энергии жарить грибы.

- Жарить... Чего?!

- Кхм... Она нашла рядом со скелетом.

- Они что, съедобные?! А она – ненормальная, есть такое собралась? – ахнул Брэндель, поначалу испугавшись, но почти сразу же успокоился: эта девчонка не пропадет, и если решила, что грибы – значит, точно они, и точно съедобные... – ладно, оставь ее, пускай жарит.

Не став пояснять, что грибы предназначались в пищу именно господину, Сизель добавил:

- Ах да, все трофеи со мной, и в этот раз полно. Милорд, а попробуйте-ка призвать меня к себе – я могу помочь!

Брэндель улыбнулся: звучал сквайр взволнованно, и лучше бы его успокоить, но...

- Пока же еще день: не получится, еще десять часов ждать. Если хочешь – отдохни пока. Вам там далеко до поверхности?

- Хммм, должно быть близко. Господин, уже в своей-то способности к бегству я не сомневался...

Нашел чем хвастать!

- Так зови подкрепление, чего ждешь?!

- Хороший план, только вот... Ой, господин, погодите-ка! А как мне отсюда выбраться? – тут же выкрикнул Сизель.

- Ты маг или кто? Мне всему тебя учить?

- Ну даже маги не всеильны, знаете ли, особенно исследователи вроде вашего покорного слуги... Как будто не знаете, как меня называли в ассоциации? Философом-школяром! Не самое, конечно, плохое прозвище, но говорящее! Ну и чего вы ждете с моими скромными способностями? Я же вам не Элементалист с их мускулами вместо мозгов...

Совсем в паранойю скатился, бедняга. Опешив от такого потока откровенности, Брэндель поднял сияющий кристалл, еще раз оглядываясь и думая, что ответить, но кое-что заметил на полу впереди.

Не успел он и шагу ступить, как в голове снова раздался голос Сиэля:

- Господин, вам удалось что-то обнаружить?

- А ты как догадался? – снова поразился Брэндель.

- Помните последнее, что я взял, шкатулку с картами? Та, от которой сработала ловушка... – самодовольно затянул наглец, мгновенно приведя Брэнделя в ярость – так вот, господин... не ругайтесь, но она пустая!

- Ну вот, тебя даже пустая шкатулка провела, маг-недоучка! – недовольно пробурчал тот в ответ.

- Признаю, проглядел... Но было с этой шкатулкой с самого начала что-то странное. Она принадлежала Плейнсволкеру, я даже эмблему узнал: круг, заключенный в равносторонний треугольник – символ баланса и закона – а черный цвет – в честь черного пламени Эшелониуса. Наверняка принадлежала Келси.

- Только не говори, что это ее гробница!

- Почти наверняка, и, подозреваю, что тут еще будут секреты.

«Ладно, пусть так – все равно подземелье всего лишь сорокового уровня!» – мысленно махнул Брэндель рукой и решил задержаться где есть.

Чутье подсказывало, что впереди его ждет парочка тайн Плейнсволкеров, так что для начала можно и разобраться с картами.

Целых Пять Карт!

Первая – на вид некий маг в тумане. Четыре жилистые, но сильные руки, три из которых высоко подняты, словно тот творит какие-то чары, а четвертая – указывает вперед, на схематично нарисованную марширующую армию.

[- Экронский Заклинатель

- (Рай для невзгод X)

- 7 ЭП Тьмы

- Создание: Житель Экронии/ Заклинатель,

- Элита 25 уровня

- Плата 5% ХП, добавь 1 ЭП Света

- «Глаз Эшелониуса»]

«Почти маг Золотого ранга, А еще – карта земляная, так что никакой платы за поддержание в строю. Неплохо, что там дальше?»

Рубашка – какая-то абстрактная: мужчина в длинной мантии обхватил голову руками, словно в приступе головной боли... Да и описание карты показалось Брэнделю не меньшей абстракцией.

[- Тревога

- (Рай для невзгод VII)

- 2 Энергии

- [Мгновенное заклинание]

- Создайте заклинание не более чем на 30 МП – дублируйте каждое проклятие в нынешнем цикле

- «Время – что песок, быстро уходит»]

«Хрен я чего понял, но смахивает на перебор с силой из разряда тех, что нарушают баланс. А что такое «2 Энергии»? Чего?»

На мгновение задумавшись, он вернулся к первой найденной в гробнице карте.

[-Горнило Невзгод Эшелониуса

- Рай для невзгод III

- Стоимость 30 Воли

- [Гнездо-барьер]

- Прикрепив Горнило Невзгод Эшелониуса в карте Земли, когда та в игре,

- Задействуй карту, оплати 2 Воли, пожертвуй солдата из Эшелониуса – и Горнило Невзгод обретет два источника Энергии.

- Путники на великих равнинах видят вулкан к северу Людса в темных облаках и свете пламени]

«Так, карты определенно из одной колоды, но где добывать этого «солдата из Эшелониуса» в жертву?» – мысленно проворчал Брэндель, убирая карту и переходя к следующим находкам.

И тут же замер. Еще один «Экронский Заклинатель» И еще один. И еще!! Челюсть как-то сама собой устремилась к полу.

«Как так? Дубли? Откуда? Я с таким раньше не встречался. А что если... Вдруг вообще вся колода здесь, стоит только поискать как следует?»

Из прохода послышался тихий скрежет.

- Кто здесь? – встрепенулся Брэндель, поднимая Гальран Гайю, и тут же почувствовал стремительно несущееся навстречу нечто.

<http://tl.rulate.ru/book/474/860340>