

Глава 190 – Момент истины (6)

Сделав несколько мелких шагов в сторону, Брэндель почувствовал, что его дергают за рукав. Естественно, Фаэна. Указав на покрытые густой зеленью улицы, она беззвучно спросила:

- Хочешь туда пойти?

Брэндель кивнул.

- С ума сошел? – зашипела та, не в силах понять такое безрассудство, – или ты понял, как заставить работать плащ-невидимку?

«Да если б я мог! Да давно бы уже! Но этот старый дуралей не удосужился даже намекнуть КАК! И откуда мне знать?!» – от злости Брэндель даже думал почти междометиями.

Закатив глаза, он жестом показал спутницам, чтобы держались позади, и молча двинулся вперед, не удостоив Фаэну реакцией. Та испуганно округлила глаза, но не издала ни звука, несмотря на отвисшую челюсть.

«Честно говоря, от Восприятия как у Андеши не уйти и рейнджеру с «десяткой» по Стеллсу. Куда уж мне – ни шанса!»

Одно было понятно точно: нужно любой ценой сохранять спокойствие и не переоценивать свои силы. Ненадолго заколебавшись, он в итоге решил не тратить время зря и рискнуть. Сейчас главной задачей оставалось исследование новых земель и способов или завладеть, а сидя на месте сквозь эти заросли многого не разглядишь.

Под прикрытием кустарника получилось продвинуться чуть ближе, а мертвая тишина способствовала размышлениям, так что соображал он быстро, но, к сожалению, без нужного результата.

«Нет, ровным счетом ничего не могу придумать! Андеша вовсе не глупа, и совершенно точно меня обнаружит. Но будь я в игре... Должен же быть способ пройти миссию, так?»

Не припомнив прямых подсказок, он углубился в воспоминания, пытаясь вдохновиться какими-нибудь другими квестами или битвами, и несколько мгновений спустя замер, пораженный неожиданным озарением.

Игра тогда только-только перешла в режим бета-тестирования, и геймеры вовсю галдели, обсуждая дизайн и недочеты.

В обычных играх разработчики могли сколько угодно упражняться, создавая сложнейшие миссии, но какими бы трудными они не выходили – всегда оставалась возможность пройти дальше. Выполнимой была любая миссия: чем проще игра – тем вероятнее успех, чем выше сложность – тем хуже, но он всегда есть.

Этим Янтарный меч и отличался от остальных игр. Один из разработчиков однажды очень метко подметил, и слова его еще долго цитировали в геймерской среде: «В реальности пути не будет, пока его не проложат ваша храбрость и ум».

Примерно в то же время собиравшие информацию геймеры выложили новости о каком-то совершенно непобедимом боссе по прозвищу Изумрудный дракон или «бессмертный босс» с силой Элемента под названием «Вечность». Поначалу геймеры решили было, что его появление в списке наград – шутка разработчиков, но в итоге убедились, что тот вполне реален, и приняли вызов.

«И в чем смысл, зачем я это вспомнил, интересно? Вот попробовали бы обойти Андешу – вот вам квест так квест! Мигом бы бросили игру: ведь это все равно, что идти против игрового движка, и дело тут не в гибкости мышления!»

Но все же пример одолевших систему вдохновлял на подвиги: нет прохождения или готовой стратегии – и не надо. Он проложит собственный!

«Брутфорс тут, конечно, бесполезен, но отступить и пойти в обход – вполне вариант».

Медленно двинувшись назад, он ползком вернулся из кустов, сразу же столкнувшись с донельзя побледневшей Фазной. Буравя его испепеляющим взглядом, словно он какое-то жуткое преступление совершил, она беззвучно выдала:

- Да я с тобой так десяток лет жизни потеряю, сплошные волнения!

- Ну если с тобой такое творится из-за простой разведки, дальше и вовсе помрешь, наверное...

- Ч-что ты задумал?

- Видишь во-он те развалины? Нам туда, попробуем проскользнуть мимо Андеши под их прикрытием. Я тут как следует огляделся, и там шансов больше всего, а остальные пути – сплошные тупики.

Объяснял Брэндель медленно, тщательно артикулируя каждый слог и помогая себе жестами, но Фаэне хватило буквально одного взгляда, чтобы понять, что к чему:

- Да, но вне поля зрения у нее только первая часть пути, а потом участок вообще без прикрытия! И что мы ни делаем – нас обнаружат, так ведь? – подняла она брови, – а женщина эта – одна из Дюжины в Пастве Древа! И какого ты ее за дурочку держишь?! Пока она там, наверху, сомнений быть не может – нам не уйти!

- Да знаю я, знаю! И, представь себе, и сама Андеша прекрасно это понимает. Да, глупо вот так вот ломиться... – покачал головой Брэндель, не соглашаясь, – но ведь и она нас за дураков не держит, а после всей этой беготни – особенно. Именно поэтому она и не будет сильно следить за тем проходом.

- Логика-то мне понятна, но мы же совсем без прикрытия туда сунемся! Если она хоть краем глаза в этот момент туда посмотрит – все пропало.

Брэндель не ответил. Он и сам прекрасно понимал, что решение было далеко от идеала, но стоило хотя бы попытаться, пройти хотя бы полпути: все равно прятаться и ждать неизвестно чего не имеет смысла. Риски в такой момент уже неизбежны, хотя бы потому, что у него кончается время. Неизвестно, сколько продержатся друиды, даже с помощью Вильяма.

Так что он снова упрямо мотнул головой.

- Эй! – в отчаянии едва не выкрикнула Фаэна, и затрясла за плечи уже Зифрид, шепотом

уговаривая, – ну давай же, быстрее переубеди своего братика, пока этот дурак не убил себя и нас в придачу! Я с ним умирать не хочу!

Зифрид, несколько раз переведя взгляд с одного на другую и обратно, медленно покачала головой, не соглашаясь с Фазной.

Та, поняв, что проиграла, утратила дар речи.

- Тогда оставайся, а мы пошли, – посоветовал напоследок Брэндель.

Тащить ее с собой еще дальше не было смысла – все дальнейшее путешествие в такой компании грозило превратиться в сплошной ад – но, к сожалению, слегка растерявшаяся поначалу Фазна, решила иначе. Придя в себя, выпучив глаза и устроив беззвучную истерику.

- Нет-нет-нет! Ты обязан взять меня с собой! – трясась и размахивая руками «орала» она.

Брэндель, так и не поняв хода мыслей этой женщины, просто закатил глаза и «перебил»:

- Неужели ты сама не чувствуешь себя лишним багажом, обузой?

- Это ты меня похитил и притащил сюда, деревенщина проклятая, так что давай, принимай за это ответственность! Как дворянин может оставить женщину в беде?!

«Какой я тебе к черту «дворянин»! До пошло оно все! И попробуй меня обвинить в своей смерти, дура настырная, если потащишься следом!»

Мысленно прооравшись, Брэндель сурово оглядел Фазну, решая, что с ней делать.

«Даже пошли я ее сейчас – все равно ведь потащится следом!»

Та еще выходила головная боль, но иного выхода, кроме как сдаться, он не видел, тем более раз Зифрид уже с ним.

«Одним человеком больше – уже без разницы!» – мысленно махнул он рукой и со вздохом согласно кинул.

Раздувшись от самодовольства и посчитав, что победила в споре, Фазна сменила тему:

- Мы прямо сейчас выдвигаемся?

«Мы»?! Как будто не мне предстоит за тебя отдуваться...!»

В ответ она получила только вздох и молчаливый кивок. Эх, насколько просто было бы пронестись по этим руинам совершенно незамеченным, но нет! С двумя людьми на балансе все окажется далеко не так просто. Для начала придется их нести – ни одну, ни вторую нельзя пускать пешком – и, к тому же, не обеих разом, а по одной – иначе выйдет слишком медленно. Возможно, так оно и лучше, ведь опыта в маскировке у него пока маловато.

Первый забег с Зифрид под мышкой прошел гладко: осторожно прокравшись первую часть пути под прикрытием стен, он зашел Андеше за спину, и та ожидаемо не обращала особого внимания на происходящее. К счастью для Брэнделя, даже головы не повернула в его сторону.

Оставив Зифрид в одном из полуразрушенных каменных строений, он бросился назад. Двигался он быстро и бесшумно, едва шурша травой и так лавируя между препятствиями, что

у Фаэны едва не вылезли из орбит глаза.

Выросшая среди родовитейшего дворянства киррлутцской империи, она получила прекрасное образование и обучалась у талантливейших армейских разведчиков, но ей и в голову не пришло бы настолько оттачивать мастерство. Равно как и рядовому дворянину, не путешествовавшему с посольской делегацией ко двору другого государства пошпионить на высшем уровне: на такие приемчики были способны только ее учителя.

А уж сравнение увиденного со способностями некоторых шпионов отца и вовсе выходило настолько не в их пользу, что те и вовсе показались ей не более чем мошенниками.

Зато Брэндель видел в своих движениях кучу недочетов и всерьез волновался. Здесь система никак не корректировала его собственные способности, так что можно было рассчитывать только на собственные силы. Начиная с 10го уровня маскировки можно было осваивать профессии вроде рейнджера или ночного оракула, спокойно минуя кого-то вроде Фаэны прямо у нее под носом, а с пятнадцатого – даже исчезать на глазах, словно по волшебству. Преимуществ у такого навыка было немало: чары невидимости могли и рассеиваться, в отличие от полноценного стеллс-режима.

А таща на руках ошеломленную Фаэну, ему пришлось удвоить усилия: та едва не при каждом маневре так и норовила пискнуть или вскрикнуть, вынуждая постоянно закрывать ей рот рукой, метая угрожающие взгляды и предупреждая, чтобы вела себя аккуратнее.

У той перед глазами так и мелькали воспоминания о том, как он нес ее на руках, и каждый раз оказывался страшнее предыдущего: то напугавший до слез прыжок с утеса в бездну, то подбрасывание и ловля в пробежке мимо щелкающей пасти гидры. Но было в тех моментах и что-то захватывающее, будоражащее кровь и заставляющее разругаться, несмотря на страх. Со стороны все это выглядело безопаснее, так что прийти в себя Фаэне удалось уже когда ее ноги коснулись земли в укрытии, рядом с Зифридом.

Протащить обеих удалось совершенно одинаковым маневром, повторяя шаг за шагом свои движения и двигаясь по своим же следам. Переведя наконец дух, Брэндель похлопал спутниц по плечам и одними губами в очередной раз переспросил Фаэну:

- Не передумала двигаться дальше? А то ведь так и помереть недолго... – попытался он напугать ее еще раз.

Та снова затрясла головой, отказываясь.

«Да на чем эта женщина сидит, в конце концов? Только и делает, что выпучивает глаза да головой трясет...»

Видимо, если и было у людей из Киррлутца и Ауина что-то общее – так это то, что ни одни, ни другие не желали оставлять спутников, и Брэнделя совсем не устраивал этот факт.

- Ладно, я сделал все что мог, – разведя он руками, он выглянул наружу, чтобы осмотреться.

И мгновенно дернулся назад, переменившись в лице. Прodelавшая то же самое Фаэна испуганно зажала рукой рот, сдерживая крик удивления и стараясь не издать ни звука.

В конце просвета, в который они собирались двинуться следом, стояла фигура в красной мантии.

«Черт побери, это была ловушка!» – выругался Брэндель про себя. А ему-то показалось, что Андеша недоглядела! Насколько невероятным ни казалось бы то, что кто-то сумеет добраться до их нынешнего укрытия у нее за спиной, Повелительницы тлена пошла еще дальше, подстраховавшись с разведкой. Попятившись на пару шагов, он стиснул зубы и сжал кулаки: запасного плана не было.

Фаэна принялась подначивать:

- Да мы же почти на месте! Может, плащом воспользоваться? Его магии ведь надолго хватит!

«А как тот плащ активировать ты не подумала? Вильям вот не удосужился!»

- Старик не оставил пароля для его «включения», забыла? – успокаивающе похлопал ее по руке Брэндель, решив, что от испуга она утратила способность здраво мыслить или заразилась у мага забывчивостью.

- И ты решил, что раз слова не подсказали, теперь плащ и не использовать вовсе? А про мою профессию ты случайно не забыл?

- И какая же у тебя профессия? Герцогская дочка? Избалованная знатная наследница?

- Дубина стоеросовая! Я – магический мечник, и среди моих навыков расшифровка рун!

- А? И насколько же ты продвинулась в профессии? Плащ – артефакт легендарный, и упоминания о нем остались только в мифах и легендах. Магические формации в те времена применялись очень сильно другие, чем в нашу эпоху. А еще, если не ошибаюсь, миледи, тебя даже официально не признали полноправным Мечником – только учеником, так ведь?

- Именно потому и не признали! Представляешь себе, сколько глаз наблюдает за герцогской дочерью? Мне же нельзя просто так принять профессию! А аристократов, между тем, обучают гораздо качественнее, чем рядовых магических мечников!

С сомнением покачивав головой, Брэндель задумчиво промолчал. Все-таки какую-то там награду получила, да и память у нее вроде хорошая... Наконец он ответил, впервые за все время полностью честно и с надеждой:

- Ты и вправду можешь?

- Дай попробовать. Гарантировать не могу, но постараюсь.

Хвастаться Фаэна не посмела, да и выглядела непривычно мрачно и сосредоточенно, не пытаясь как обычно доказать собственное превосходство, так что Брэндель, с любопытством кивнув, передал ей плащ. Трясущимися руками подняв его насколько позволял ее рост и немалый вес вещи, она лично углубилась в исследование.

Несколько минут ушло на осмотр, после чего Фаэна довольно ахнула, заставив Брэнделя удивленно поднять брови. Поспешно проверив, не заметил ли их спутник Андеша или она сама – к счастью, нет – он вернулся к Фаэне.

Пускай до вражеских шпионов ей было далеко, но вела она себя крайне подозрительно, да и выглядела непривычно: высунув от усердия язык, она ползала по уже расстеленному по полу плащу и что-то бормотала себе под нос. Впрочем, быстро поняв, как выглядит, она собралась и довольно прошептала:

- Именно эту школу магии я и изучала!

- Да ладно! – шокированно округлил глаза Брэндель, тоже до крайности довольный.

Похоже, все складывалось весьма удачно: изучивший хотя бы азы имел все шансы найти ключевое слово.

Может, удача его и не оставила вовсе?

<http://tl.rulate.ru/book/474/421193>