

[Саундтрек: SIAMÉS – "The Wolf" [Official Animated Music Video]]

Закончив с холкой, Брэндель принялся чесать волоколаку лоб, попутно размышляя.

«Для создания новой армии, теперь уже из волков... Можно воспользоваться новым званием, чтобы управлять этим экземпляром, но рядовые волки в здешних местах и в подметки не годятся создаваемым системой существам, так что стоит ли...»

Сердце варга давало ему возможность создавать из темной Маны хаоса волков, и быстрая проверка доступных команд это подтвердила. Обнаружилась новая страница, предлагавшая новые функции: «Вожак волков».

[– Вожак волков

– Черный волк: создание черного волка стоит 50 МП Маны

– Каменная тень – зверь: создание Каменной тени стоит 20 МП Маны]

Это заставляло задуматься. Призыв черного волка – понятно, но что за зверь такой «Каменная тень»? Сердце варга дает на выбор два вида созданий?

О том, как устроено сердце, он знал мало – только то, что оно давало возможность призывать Черных волков – и все происходящее сейчас было ему в новинку.

«... Из игры про «каменных теней ничего не припомню, да даже если... Если уже давать варианты – почему бы не волков мглы или кого-то наподобие? И опять же, стоимость – всего 20 МП, так что, оно может оказаться намного слабее черного волка... Странно. Ладно, попытка не пытка».

С момента призыва Духов Пауков Ветра прошло всего несколько часов, так что призвать получится буквально несколько штук.

Подняв руку со лба волоколака, он указал на ближайший свободный участок земли. Там тут же закружился, постепенно принимая форму, черный вихрь. Закончилось все вспышкой света, из которой выпрыгнул на вид почти обычный черный волк из Волчьего бедствия. Почти, но не совсем: следом за ним тянулся отчетливый черный поток Маны, а поверх шерсти ярко сиял черный доспех.

Брэндель пораженно застыл.

«И что за...?»

А зверь размером с лошадь тем временнр принялся как ни в чем не бывало потягиваться, сияя блестящим мехом и косясь по сторонам красными глазами. Закончив с разминкой, он неторопливо зевнул, обнажив огромные белые клыки. Что ж, повадки – тоже ничего выдающегося...

Самая настоящая черная броня, полная, на весь корпус, и весьма прочная на вид.

«... Что-то мне подсказывает, что черные волки так выглядеть не должны. В каменных доспехах в игре я таких точно не встречал, да и в металлических, впрочем, и в костяных.... Если оно в такой форме – что это, дух-элементаль? И как такое возможно?»

Карглиса вид сияющей каменной брони поразил донельзя.

- Господин, как вы его призвали? – выпалил он.

Амандина со Скарлетт даже не стали вклиниваться, прекрасно понимая, что получают ответ вроде «заклинанием из Черной Башни» или «это тайна, которую я не могу раскрыть непосвященным...»

Амандина и сама придерживалась теории, что у всех свои секреты, и некоторые из них далеко не для всех ушей, так что не стала насеждать, а Скарлетт уже давно решила для себя, что Брэндель всегда прав, и перестала терзаться вопросами.

- Господин... Камни... Пластины... Они словно вплавлены ему в тело... Волку не больно? – осторожно уточнила Мериал.

Скарлетт, откинув назад хвостик, не согласилась:

- Да нет же! Ну ты посмотри, какой красивый! Да волшебники постоянно делают что-то такое!

- Уварена, что господин никоим образом не причиняет ему вреда, – добавила Амандина.

Полностью поглощенный попытками опознать странного волка Брэндель не проронил ни слова, даже не заметив этого обмена мнениями. Мало зная о сердце варга, он решил, что призыв в игре мог осуществляться именно так, и собрался попробовать еще раз, чтобы убедиться наверняка. Указав на землю рядом с первым волком, он потратил еще 20 МП.

Еще один черный вихрь Маны, но в этот раз почва пошла волной, выпуская наружу нечто странное.

И снова Брэндель пораженно застыл.

- А? Это разве не Каменная пантера? Хотя выглядит чуть по-другому... – подметил Карглис.

Каменная пантера напоминала призываемых Гальран Гайей, но поэзичнее и с прорисованными по телу тонкими черными линиями, заостряющимися к плечам, лапам и голове.

«Но она не из земли, а из Маны. Странновато на вид, но похоже на какую-то демоническую производную... Полуживой дух-элементаль? Так, погоди-ка!»

Брэндель машинально достал меч и быстро просканировал его через систему.

«Гнездо Камней» пропало! Понятно, получается сердце варга каким-то образом извлекло его из меча и объединило в системе со своими возможностями? «

В игре специально создаваемых под оборудование систем ему не встречалось – либо не существовало вовсе, либо настолько они были редки.

«Обычно выделяются профессии или территории, а у меня же еще и система Плейнсволкера работает. Может, игровая система группирует все источники для создания Гнезд, и все

получаемое оборудование для их создания сливается воедино.....? А что – броди себе по миру, ищи гнезда, побеждай хранителей, поглощай способности и... становись королем монстров? Ха!» – рассмеялся Брэндель про себя, переводя взгляд с одного создания на другое... и вдруг замер.

«...Тааак... а откуда у волка Земляной Элемент из Гальран Гайи? А у пантеры – Теневой?»

Система на сетчатке на мгновение сошла с ума, на бешеной скорости пролистнув окна, но быстро успокоилась. Самое время приглядеться поближе, тем более, что надписей явно прибавилось.

Самая новая несказанно порадовала.

[– Повелитель Гнезд (уровень 1)

– Получено 2 Гнезда

– Гнездо Теней (разряд 2), Гнездо Камней (разряд 1)]

«Что?! Ничего себе! И вправду существует система, собирающая гнезда?! Создания всех типов с любыми атрибутам в одном месте? Вот откуда новые создания, которых в игре даже не существовало... Но слабее они или сильнее – вопрос...»

Возможность собирать гнезда – это, конечно, прекрасно, но если гибриды окажутся слабее «природных» монстров – какой в этом смысл?

- Карглис, испытай-ка их, – предложил Брэндель.

Второй раз просить не пришлось – мистер Горячая Голова уже и сам рвался в бой, достав меч, приняв стойку и жаждая попробовать новых зверушек на зуб. Каменных пантер он одолевал уже давно и исправно, так что с этими созданиями решил попробовать ту же тактику.

Брэндель отдал мысленный приказ Каменной Тени.

С получением в распоряжение сердца варга дальность действия его команд призываемым созданиям выросла в разы – радиус достигал уже четырех миль – но с дальнейшим ростом расстояния эффект слабел. Система Плейнсволкера в этом плане здорово выигрывала: тут никаких ограничений по расстоянию и в помине не было.

Каменная Тень тут же бросилась на Карглиса. Движения волка напоминали пластику Каменной пантеры, но позади него тянулся черный след.

При виде этой странной тени Карглис напрягся было, но быстро пришел в себя, тоже заметив сходство в движениях. Старого противника он изучил вдоль и поперек, так что решил, что атака будет предсказуемой.

«Ничего сложного!»

Выступив вперед в агрессивной стойке, он приготовился, собираясь для начала прощупать монстра осторожным ударом меча, но вместо того, чтобы атаковать, пантера позволила клинку пронзить тело и двинулась дальше.

Карглис и предположить не мог, что монстру достанет ярости, чтобы не обратить внимания на удар меча.

Под неотрывными взглядами окружающих пантера повалила его на землю.

<http://tl.rulate.ru/book/474/403120>