Янтарный меч – том 3 глава 119 часть 2

Глава 119(2) – Петля Пассатов

Старейшина молча поразмыслил над словами Брэнделя. Вальхалла, место в Петле Пассатов, где по древней легенде находят вечный покой воины. Считалось, что здесь зародились и первые Огненные семена, и стоило зажечь одно такое – и весь ландшафт вокруг горы Каранджар мгновенно преобразится, послушный перестройке Законов. При этом Огненное семя не только благословляло землю, но и расширяло ее: здешние места после преобразования вполне могли сравняться по площади с киррлутцской империей.

Вот уже несколько поколений друиды Черных Шипов бережно хранили эту тайну, собираясь сами войти в Петлю Пассатов и найти скрытую в причудливых вихрях истину.

И все же Вальхалла, так и оставаясь легендой. Продолжая манить все новых и новых друидов, она вдохновляла все новых и новых друидов отправлятсься в горы Каранджар. Увы, ни одна экспедиция не увенчалась успехом: единственным, что они смогли найти до сих пор, были те руины в Петле Пассатов.

И все же Великий Старейшина не терял надежды, понимая, что Анделлу с остальными достигли лишь внешней их границы – дальше не пускали невиданной силы бури.

Продвинуться дальше не мог никто.

- Полагаю, Серый Ворон уже сообщил о переменах в Петле?

Брэндель кивнул. Завихрение в Петле Пассатов вызвало ослабление притока Маны, и длилось оно, скорее всего, уже дольше обычных нескольких дней.

- … Ну так вот: правду он преуменьшил: увы, сегодня уже можно с уверенностью сказать, что мы столкнулись с намного более серьезными сложностями, – продолжил Старейшина.

Остальные друиды все также хранили молчание, но состав сегодняшнего Совета был неслучаен. Приглядевшись, Брэндель понял, что собравшиеся – сплошь высокого ранга, прямо таки элита региона. Таким наверняка непросто было просить помощи у чужака, так что проблема явно вырисовывалась посерьезнее, чем он себе представлял.

Решив пока не ставить никого в неловкое положение, он оставил наблюдение при себе и спокойно кивнул, дожидаясь ответа. Столь скромное поведение в очередной раз убедило Старейшину, что парню можно доверять.

- Петля Пассатов берет начало на востоке Каранджара, огибает гору и славится живописнейшими видами и естественным освещением. Белые облака формируют стену, простирающуюся до самых южных границ Ауина, а иногда ее видно даже в Трентайме и Влааде.

- «Геология Лантонранда» Великого Мастера Тулмана, если не ошибаюсь? – удивленно переспросил Брэндель, не ожидавший услышать здесь эту цитату.

До этого ему казалось, что друиды устранились от мирских дел, и мало интересуются происходящим за границами собственного мирка. Что ж, похоже, таково было всеобщее

заблуждение.

Старейшина кивнул:

- А ты начитан. Знаешь, Небесный Круг, к примеру – группа вольная, и его друиды во многом, взаимодействуют с внешним миром, а за Темным лесом и вовсе наблюдают давно и пристально. Мы же, Совет Черных Шипов, более замкнуты, и храним тайну Петли Пассатов уже многие века.

Переведя взгляд вдаль, за кроны деревьев, он в который раз полюбовался белой облачной стеной. Та тянулась на километры вперед, и только кружившиеся одинокими черными точками птицы позволяли судить о расстоянии.

- пускай подступы к Темному лесу на юге Трентайма и считаются частью Пустоши, но все же они граничат с цивилизацией, и благодаря этому нашествия монстров в Трентайме до поры до времени были редким явлением. Мало какой зверь доходит до опушки леса, знаете ли.

С это оценкой Брэндель согласился, подумав про себя, что и сама Пустошь не столь страшна. Геймеры не совались бы в Темный лес, будь там слишком опасно или даже сложно, равно как и в сердце гор Каранджар.

- Стабильность обеспечивают Законы Петли, не так ли?

Друидов это знание шокировало – тут же раздались вопросы:

- Откуда?!

- Как?!

Брэндель, не обращая внимания на первую реакцию, продолжил:

- С момента нашего захода в Темный лес прошел месяц, и за это время мы побывали в двух бурях с грозами, попали под снегопад, пережили одиннадцать солнечных и ясных дней, три дня сильнейшей жары, а в остальные было облачно. За одну неделю нам досталось всего шесть часов солнца, а после случился день, когда ночь и не наступила вовсе. И чем дальше в Лес – тем больше таких сверхъестественных явлений… При всем этом абсолютно не подчиняющемся логике поведении Пустоши, в ней есть одно постоянное явление – ветер, неизменно и круглый год дующий до самого полуострова Каранджар. Он несет с собой достаточно дождя, чтобы давать жизнь Лесу и растительности в горах – не это ли воплощение и подтверждение действия скрытых Законов?

Посох Великого Старейшины с грохотом упал на пол, но тот, казалось, этого даже не заметил, оставив его лежать на полу. Вместо того, чтобы поднять символ совей власти, он со смешанными чувствами уставился на Брэнделя и промолвил:

- А ты… очень хорошо понимаешь это место.

- Несомненно, как вы и могли догадаться

Помедлив мгновение, Старейшина продолжил:

- Мы давно обнаружили, что Законы Петли Пассатов стабилизируют Темный лес, но с недавних пор ситуация изменилась.

- В чем это выражается?

- Раньше мы могли беспрепятственно войти в Петлю, но теперь это попросту опасно. Активизировались монстры – рыскают по всему Лесу, нападают – древние деревья более не подсказывают путь, а там… в самом… – Старейшина задумался, подыскивая правильное слово, – словом, там везде туман. Плотнейший, непроглядный – ничего не видно. Любой из поселка, кто пытался туда пробраться, еле унес ноги. Многих ранили монстры, но к счастью, смертей пока не было.

- Понимаю. И вы боитесь, что это знак того, что действие Законов Петли медленно, но верно ослабевает, а как только оно окончательно пройдет, и весь полуостров Каранждар утратит спокойствие. Буйство и ярость прилива Маны захлестнет все вокруг, и даже Трентайм пострадает. Многовековые труды друидов пойдут прахом.

Брэндель уловил самую суть тревог Старейшины: тот молча кивнул со смертельно серьезным лицом.

Ауин в нынешнем его состоянии ни за что не справился бы с тварями с юга, и друиды боялись, что с переменами на полуострове Каранджар Пустошь предъявит свои права, поглотив не только весь Трентайм, но и Ранднер.

Память из игры подсказывала Брэнделю то же самое:

- Вы правы, возможность такого исхода существует. Но проблема не нерешаемая.

- Неужели есть выход? – выпалил Анделлу. Старейшины месяцами безуспешно пытались найти способ справиться с бедствием, а этот парень, не успев выслушать проблему, уже готов предложить решение?

- Н-не обманываешь?

- Мне тут что, одному кажется странным, что вы до сих пор не провели связь между грядущей Волной Маны и вашими бедами? Как можно не заметить?

Откровенно удивленный Старейшина переспросил:

- Ты намекаешь на то, что Законы Петли Пассатов ослабил прилив Маны?

- Взаимосвязь очевидна, и так и было веками: Законы ослабевают с приливом.

- Погоди-ка! Волна Маны в последний раз случалась в прошлом веке, да и в месяцы Демонической луны, когда она на пике, такого ни разу не случалось!

И тут до Брэнделя дошло, что вызвало затруднения у друидов:

- А, так вы не знаете, что такое Приливы бедствий?

- И что же это?

- Многократные волны Маны, накатывают одновременно. Случается раз в тысячу лет, так что прошлая случалась еще в Эру Хаоса, и следующая, сами понимаете, в ближайшее время не предвидится. Сейчас Петля Пассатов находится под ее влиянием.

Друиды переменились в лицах и испуганно переглянулись. Чудовища становились агрессивнее

даже от простого повышения концентрации Маны,а что случится, если невероятной силы всплеск захлестнет все здешние места?

- Многократные?! Но раньше ты говорил о приливе, одной волне! То есть все это обрушится на нас одновременно? В жизни не подумал бы, что все настолько серьезно!

«Именно так, серьезнее некуда, старина. И геймеров тут нет, так что придется справляться своими силами».

- Не связывались с остальным членами своего Круга? – для начала Брэндель обратился к Анделлу, – уверен, в штабе на вашей Священной земле захотят о таком услышать. А вообще странно: они же веками ведут летописи, неужели никто за все время не выявил закономерность, не обнаружил Приливов бедствий?

На этом месте Великий Старейшина всерьез задумался, нет ли у парня каких-то неведомых ему связей с друидами – слишком уж много он знал.

- Позволь объясню. Друиды передают друг другу послания с ветром, и на обмен сообщениями уйдет не меньше перемены погоды.. .вы это называете сезонами. К тому же, грядет весна, время богини Нии, так что ответ от них можно ждать не ранее лета.

- Ясно, – кивнул Брэндель – тогда вернемся к путям решения проблемы. Боюсь, что дожидаться лета я не смогу.

- Так у вас есть решение, лорд Брэндель?

Смена тона Старейшины заставила Брэнделя почесать лоб: с чего вдруг опять лупить по титулу?

- Единственное мне известное решение – обеспечить неизменность Законов. Место, что переживет и Прилив бедствий.

- Вы о…

- Вальхалле.

http://tl.rulate.ru/book/474/389086