

Глава 119(1) – Петля Пассатов

=====Боевой офицер ауинской армии Нордас=====

Нордасу часто снился один и тот же кошмар: в окружении несметных полчищ мертвых он сражается на бескрайней выжженной равнине, из последних сил отражая атаки врага. Волны мертвых накатывают одна за другой, а тускло-желтым скелетам с яростно полыхающими глазницами не видно конца.

Все его соратники один за другим пали от их рук, лагерь их полка ощерился стрелами, словно подушка для иголок, а тела товарищей устлали всю землю, куда ни глянь. Довершал кошмар боевой флагшток Ауина, сломанный, словно склонившись перед неминуемым поражением, со втоптаным в грязь полотном.

В последний момент перед пробуждением ему казалось, что небеса обрушиваются на землю, оставляя весь мир во мраке, и от этого Нордас уже которую ночь просыпался со вскриком. Сев на мягкой подстилке из камыша, он поежился: ранее утро в Темном лесу выдалось нежарким. Тут же пришло понимание, что и лоб, и вся спина успели покрыться холодным потом, и им же насквозь пропиталась вся подстилка.

Переведя дух, он немного пришел в себя и поднял взгляд ввысь, навстречу первому лучику утреннего солнца, пробравшемуся в «спальню». Его комната была вырублена в полой стволе гигантского дерева и обставлена очень аскетично – простой мебелью, вырубленной из того же дерева и скрепленной свисавшей повсюду лозой.

Сморщившись, Нордас окончательно вернулся в реальность: здесь определенно было намного безопаснее, чем поле боя. В казавшемся страшным Темном лесу ему ничто не угрожало, а спасшие из того кошмара странные люди приняли его в свои ряды и отправили сюда. Все это произошло уже несколько месяцев назад, но сны продолжались.

Глубоко вздохнув еще раз, он прислушался: снаружи раздавался непонятный, но сильный шум. Удивительно дело: до того в деревне всегда было тихо.

«Что-то случилось или просто начался праздник Возрождения?»

Подойдя к окну, Нордас с любопытством выглянул наружу.

=====Брэндель=====

Друиды расположили свой поселок, получивший название Зеленой башни, на внешней границе Петли Пассатов. С ними же обитало порядком кентавров, Древесные эльфы и небольшая горстка сенья – друиды веками мирно сосуществовали с другими расами.

Обычно их поселения строились вокруг древних на вид, а на самом деле росших с небывалой скоростью волшебных деревьев – их изобретений, прямо в переплетении ветвей.

Большинство «домов» забиралось высоко в кроны, метров на тридцать над землей, а передвигались друиды по многочисленным укрепленным Маной лианам и канатным дорогам. Причудливые переплетения лиан и ветвей на поверку оказывались прочнее многих наземных

мостов, а деревянные планки выравнивали такие переходы в почти идеально ровные поверхности – то были поистине выдающиеся примеры искусства друидов.

Несмотря на всю гениальность и возможности, жили здесь размеренно и просто, но с приходом кентавров в поселении начался всплеск активности и жизненной энергии. Неуемные существа украсили мостики светившимися ночи напролет лампами и огоньками кристаллов, в свете которых обитатели порой гуляли всю ночь напролет до самого утра.

В поселении возле Петли Пассатов было несколько уровней, а самый верхний предназначался для сборов друидов и гнезд гигантских орлов.

Их союз насчитывал сотни лет: и те, и другие считали друг друга верными и равными партнерами.

Следуя за Серым Вороном, Брэндель медленно поднимался по мостикам из лозы. Поднимался настолько давно, что недавно увидел воздушный танец неведомых летающих зверей, а обжитые орлами кроны деревьев успели сплестись с облаками.

Встречавшиеся то тут, то там кентавры были облачены в сияющие доспехи и шлемы стражников: порядком прожив бок с друидами, они все же не утратили боевого духа.

Их раса была создана для битв, даже превосходя в силе подземных жителей, но в Темном лесу их выживание во многом зависело от друидов.

Помимо них, в поселке обитали и дрейды, и сенья, и фурболги, и даже единороги. Все почитавшие богиню Нию были у друидов почетными гостями. [Прим. англ. переводчика: сенья=ликантропы, фурболги=медведеподобные монстры]

Впрочем, в каждодневной жизни города друиды участвовали мало: здесь всем заправляли руководивший обороной Зеленой башни лидер кентавров Зеньяр и ответственный за быт совет эльфов, сенья и фурболгов.

Друиды обитали на верхних уровнях и держали собственный Совет, названный Черными шипами, члены которого в основном занимались наблюдениями за Петлей Пассатов и Темным лесом.

По сравнению с общей частью города, место жительства друидов отличалось простотой: Великие обустроили себе внутренний дворик между шестью деревьями, откуда шли ответвления в шесть залов. Сердце двора увенчала статуя богини Нии, а в западном крыле расположились Черные Шипы.

Пара старейших на вид энтов по шесть метров в высоту каждый мирно дремали, обняв стволы ветвями: похоже, это были хранители зала, на вид не слишком усердно выполнявшие свои обязанности. Зато Брэнделю приблизиться – оба мигом открыли по глазу, вопросительно уставившись на Серого Ворона, прикрыв их только после его утвердительного кивка.

Серый Ворон не счел нужным пояснить произошедшее Брэнделю и его спутникам, вместо чего просто предложив следовать за ним в общий зал.

Пришедшие с Брэндем новобранцы расположились в поселке, а компанию им составили Древесные эльфы. Те пребывали в настолько полном восторге от гостей, что Кодан с Ропаром остались проследить за полным энтузиазма общением – на всякий случай, как бы чего не случилось.

На сегодняшнюю встречу Брэндель взял с собой Скарлетт и Амандину. Последняя, ни разу не бывавшая в столь уникальных местах, только и успевала вертеть головой по сторонам – совершенно не характерное для мадам советника поведение.

Большой зал Черных Шипов ничем не выделялся на фоне остальной здешней «архитектуры» друидов: никаких декораций, только пара статуй древних друидов и зверобогов.

Мощные стволы деревьев, служившие подобием колонн, от многолетнего воздействия ветров обтесались и потеряли кору, но ничуть не утратили жизненной силы и способности к росту: новые ветви все так же тянулись вверх в небеса и зеленели листьями.

Брэндель оглядел ожидавших его членов круга, первым обратив внимание на Анделлу.

Всего в круге стояло семнадцать друидов, включая старейших, но подобных Серому Ворону он почувствовал сразу.

«Три Могучих друида, считая Анделлу: меня определенно считают почетным гостем».

Наблюдение было важным, но быстро забылось: отвлек быстрый топот маленьких ножек и метнувшаяся к нему в объятия через весь зал маленькая фигурка. Взмах длинных зеленых волос – и Зифрид уже пригнула к Брэнделю на руки.

- Братец Брэндель! – обхватив его за шею посильнее, радостно прошелестела Зифрид.

Избранная богиней Нией и сама чувствовала, что рано или поздно он покинет Фюрбург и отправится в путь, к ней навстречу. Это место пришлось ей по душе, но целый месяц ожидания тянулся так долго, что девочка не могла нарадоваться встрече.

Самому Брэнделю понадобилось мгновение, чтобы ее узнать: Зифрид здорово вытянулась и посвежела.

«Должно быть, друиды о ней заботятся».

Увы, правды в этом выводе было мало: этот народ мало знал о людях и потребностях «человеческих детенышей», так что заботу об избранной предоставили Древесным эльфам. Осознавая всю важность просьбы аж от самих друидских старейшин, и так дружелюбные по природе создания окружили ее удвоенной заботой.

- Эх, нравятся мне люди, которые выполняют обещания! Ты вот, например, не соврала ни разу! – потрепав девчужку по голове, Брэндель с благодарностью кивнул друидам.

Зифрид понимала, что он тут по делу, так что, получив свою порцию приветствий, скромно отошла в сторонку, взявшись за руку одобряюще улыбнувшейся Амандины.

- Лорд Брэндель, – обратился первым один из Могучих друидов, на вид самый старший.

Стоял он в центре, опираясь на посох, облачен был в сплетенную из длинных листьев мантию. То ли пепельные, то ли уже седые волосы обрамляли изборожденное глубокими морщинами лицо, но острый взгляд выдавал недюжинную силу духа.

- Старейшина, – вежливо прервал его Брэндель – пускай я и считаюсь в Ауине дворянином, но титул этот я оставляю для людей. Нет нужды обращаться ко мне «лорд». Вы старший, я намного моложе, так что просто Брэндель.

На мгновение замолчав, друид, кивнул, явно смягчившись, зато молчаливо наблюдавший за происходящим Анделлу привстал и обратился:

- Лорд Брэндель, думаю, будет лучше, если вопросы задам я.

Брэндель кивнул, поняв, что таким обращением друиды проявляют уважение, и не стал возражать.

- Великий Старейшина хотел бы понять, сколько правды в том, что ты говорил ранее... о знании древней друидской магии и секретах Темного леса.

«Вот ведь! Да эти друиды понятия не имеют о том, как встречать гостей! Вместо приветствия и угощения с дороги – сразу к делу, словно до нашего благополучия вам и дела нет! Впрочем... не то чтобы меня что-то не устраивало: сидеть тут три дня и три ночи тоже не вариант, а после их пиров можно и в Петлю Пассатов не поместиться».

Он тоже не мог позволить себе тратить время на праздную болтовню.

- ... О вашей древней магии я знаю немного, но это не означает, что я ее понимаю, и тем более – что способен ее практиковать. Что до Темного леса – тут все верно – знаю порядком.

- Так те руины в Темном лесу – и в самом деле Вальхалла? – тут же переспросил высокий друид.

- Нет, – приглядевшись, Брэндель опознал члена круга Зверей, – я говорил, что Вальхалла находится в Петле Пассатов, но не уверен, что обнаруженное вами – то самое место. Возможно, ваша находка – только ее окраина, или вовсе просто нечто похожее.

Старейшина кивнул в знак одобрения: Брэндель не стал ни преувеличивать, ни спешить с выводами. «Похоже, этому парню можно верить... пока что», – решил он, но не стал ничего говорить вслух, просто обменявшись взглядами с другими друидами.