

В предыдущих сериях: сначала Брэндель хотел сделать ставку на свиток Элементалей, но тот оказался ему не по карману, так что пришлось сдаться. Следующий предмет, на который он собирался поставить – кулон наемника-Валун, усиливший воспроизводство существ. Если играли в «Героев Меча и Магии» – может быть знакомо.

- Всем присутствующим о нем должно быть известно. Континент Ваунте сформировался, когда Мать Марша связалась с четырьмя Королями-духами. Границы обрели форму под действием шести различных Элементов, территория которых находится на самых удаленных рубежах, но и внутренняя площадь тоже огромна.

Законы этого мира, сформированные силами различных богов, находят отражение и на небе, в виде солнца, луны и звезд. Жизнь была создана из воды, питаясь землей. Ветер защищал созданную жизнь, а пламя давало мудрость и формировало цивилизации.

В библии тринадцать миллионов законов, но а’тро (закон Элементов) в Море Хаоса не действует. Отражение хаотической энергии есть и на небе: апостолы зла называли его Третьей Круглой Луной, а паства Древа и Объединенная Гильдия – Магической Луной.

Говорят, эта странная магическая луна появляется летом раз в десятилетие, и смотрит на землю несколько месяцев. В это время сила ведьм находится на пике, тогда как те, кто владеют Элементами, слабее всего. В это время из Моря Хаоса приходит приливная волна, действием магии рождающая из его тьмы чудовищ.

Возникающие в этом приливе чудовища атакуют границы земель цивилизации, заставляя Ауин съезжаться, а вместе с ним – и другие королевства. В начале такого хаоса убийственный прилив угрожает всему живущему катаклизмами.

Этим обусловлено появление Рыцарей-пионеров. (Прим. англ. переводчика: до этого, насколько я помню, их звали Рыцари-первооткрыватели)

И до сих пор королевство должно оставаться готовым к нашествию, выделяя часть своих сил для защиты от подобного.

При том, что прилив действительно бывает раз в десятилетие, набег великого множества чудовищ случается всего раз в сто лет, так что люди в этом поколении не слишком беспокоятся.

Тем не менее, это не значит, что гнезда чудовищ исчезают, когда волна иссякнет: нет, они продолжают влиять на диких существ, превращая тех в себе подобных слабыми импульсами маны. Отсюда новости об атаках чудовищ на пути к большим городам.

В Ауине устранение чудовищ и разорение их гнезд – долг королевских солдат и Собора Святого Огня, но не все гнезда можно уничтожить. Спустя столько лет битв с Хаосом наши предки начали изучать чудовищ и обнаружили, что их можно приручить.

Гномы, эльфы и люди сплотились и после многих лет исследований создали нечто, напоминавшее «гнездо».

Горгульи Буга – классический пример. Одно гнездо рождает по две горгульи в год, и на их производство уходит много ресурсов. Даже несмотря на то, что гнезда горгулий могущественны, они не гарантируют их бесконечного производства. (Прим. англ. переводчика:

отдает «Героями Меча и Магии», ага)

В других гнездах росли другие существа, например ауинские летающие драконы или киррлутцкие грифоны, и часто встречающиеся и используемые в битвах создания вроде наземных драконов, саламандр и черных волков.

Особые гнезда наполняли силами Матери Марша для производства минералов под действием сил различных элементов: среди таких Бездна Ветра Святого Орсола, Небесные Врата Тамплиеров и Долина Теней Мадара.

Из гнезд выходили даже охотничьи гончие, слегка усиленные по сравнению с обычными.

Срок жизни магического существа определяется его постепенной потерей маны, и чаще всего живут они недолго. Даже существа, созданные в гнездах на основе драконов, проживают всего около ста лет, и по сравнению с обычными драконами – разница большая.

Скальное гнездо, которое я хочу построить, производило бы скальных марионеток с силой, приблизительно равной силе семи обычных людей. Гнездо сравнительно низкого ранга, но преимущество его в количестве. Многие знатные рода держат этих существ на своих землях, и даже при том, что твари не очень умны, их можно использовать вместо солдат на передовой.

Брэндель отпил немного воды.

Амандина и Батум начали прикидывать преимущества Каменного Кулона Наемников: Амандина считала экономию в деньгах, а Батум – в количественном выражении. Все трое решили заполучить кулон любой ценой.

Скоро стала известна начальная цена: не столь высокая как у свитка, всего две тысячи Торгов, со ставками по сотне.

Брэнделю хотелось добыть его любой ценой, так что он тихо ждал ставок остальных участников аукциона, не желая показывать интерес.

Прошла первая волна ставок. Амандина и Батум огляделись, не меняя выражений лиц.

Когда цена достигла трех тысяч, количество желающих стало падать. Многие участники решили попытаться наудачу, но большинство не было заинтересовано в кулоне.

Несмотря на умеренный и постепенный рост ставок, участники начали вести себя агрессивнее.

Третья ложа знати с собственными землями подняла цену выше четырех тысяч Торгов – дороже среднего, но зато стал вырисовываться круг заинтересованных по-настоящему.

Кто-то поднял ставку с четырех тысяч четырехсот до пяти, и на момент воцарилась тишина.

Многие решили, что знать сошла с ума – ставить столько на кулон из простых камней, – но некоторые решили, что тому есть причина, и вещь может чего-то и стоить.

[Толпа начинает смущаться.... Не хотелось бы... Какие-то случайно забредшие участники уже расспрашивают о кулоне – ситуация может выйти из-под контроля]

Брэндель сказал Розну сделать ставку.

Шесть тысяч Торгов.

Еще одна волна тишины.

Просто ставившие наудачу поняли, что начинается реальная битва за лот, и благоразумно отступили.

Семь тысяч. Выступил капитан из Ауина, но его ставку сразу же перебили семь с половиной тысяч от знати.

Брэндель без колебаний дал знак на восемь тысяч.

Восемь тысяч сто из третьей ложи.

Восемь тысяч пятьсот. Брэндель посмотрел в направлении оппонента, даже не думая сдаваться. Амандина побелевшими пальцами вцепилась в подлокотник кресла.

В аукционном зале с мягким освещением воцарилась полная тишина. Даже знать затихла. Все уже решили, что продолжать ставки на этот кулон того не стоило.

Мнение же Брэнделя на этот счет отличалось.

[Я знаю, что цена завышена, кулон столько не стоит, черт побери! Но сейчас, в отличие от присутствующих, нуждаюсь в военной мощи!]

Аукционист в первый раз ударил молотком.

Ауинский капитан, похоже, боролся с желанием еще попытаться, но крепко поразмыслив, не стал продолжать.

Три удара молотка спустя Брэндель наконец-то получил кулон. Люди Роэна вышли вперед и оплатили покупку, после чего тайно передали ее Брэнделю.

Тот посмотрел по сторонам, убедившись, что никто не увидел, как ему передали приобретение, и только после этого осторожно прятал кулон. Пока что тот был бесполезен: у него не было ни земли, ни гнезда.

После каменного кулона накал страстей на аукционе, похоже, начал расти. Некоторые предметы искусства заставили знать пометаться со ставками. Представленные потом два магических доспеха бронзового ранга, возбуждавшие интерес почти всех искателей приключений, наемников и странствующих рыцарей, ушли более чем за сорок тысяч Торов (Прим. переводчика: пламенное кольцо Фрейи было латунного ранга, бронзовый был на уровень ниже).

Следующим лотом, интересовавшим Брэнделя, была колода покерных карт, по слухам содержащая магию. Сами покерные карты ему были не нужны, но в колоде была Карта Судьбы. И в самом деле, когда аукционист поднял и показал колоду, карты у него в сумке сразу среагировали, заставив без колебаний сделать ставку.

В этот раз он не ждал реальной конкуренции. Было полно знати, которым нравились такие штучки, и они попытались побороться, но Брэндель побил всех на двух с половиной тысячах монет.

Вытащив нужную карту, Брэндель увидел, что она зеленая. Несколько пауков расположились внутри торнадо, по краям были разбросаны римские цифры «III» и количество элемента Ветра

к уплате.

Скопление Духов Пауков Ветра

(Пророчество Алисии III)

Ветер 1/X

[Создание – элемент/ насекомое, уровень 5]

Оплати X, помести в поле X зеленых созданий (Духов Пауков Ветра пятого уровня).

После смерти Духов Пауков Ветра выбери цель и сожги X очков маны.

«Рожденные в водовороте, в водоворот они вернут ману».

Брэндель посмотрел на карту через систему, удивленный столь низким уровнем существ, подумав было, что прогадал. Из описания и из-за странности задействованных механизмов он не понял, как использовать карту. Поразмыслив, он повернулся к Сиэлю и спросил:

- Что это значит?

Сиэль, взглянув на карту, улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/474/25065>