Янтарный меч – том 3 глава 39

Глава 39 – Шаффлунл

========== Карглис ==========

- Готовься отступать! – повысил голос Карглис.

- Что?! – лорд Максен не мог поверить услышанному. Сосунок приказывает его людям отступать у него же на глазах!

«Ах ты мелочь наглая, твой старик живой, не думай даже, что можешь приказывать моим бойцам!»

Пускай его сын проявил похвальную осторожность, но отступление из леса было явным перебором, да к тому же, что ему теперь делать с уязвленной гордостью?

- Господин, боюсь, молодой господин прав, – решил заговорить один из его рыцарей с мрачным лицом, – лучше было бы отступить, по крайней мере, немного.

- Да что проис… – у Максена не осталось ни одной здравой мысли: его подчиненные не стали бы так шутить, и это дало повод для паники.

Но не успел он закончить – в небо взлетело заклинание-сигнал, сразу же за которым последовали пугающие крики, причем явно не человеческие.

При виде бессчетных и явно враждебно настроенных существ, несущихся прямо на них, Карглис широко раскрыл глаза и заморгал, пребывая в полном шоке. Последней его мыслью стало: «Э-эт-тот бунт устроили вовсе не разрозненные гражданские и наемники!»

========== Брэндель==========

Брэндель с его людьми продвигался по зеленым холмам, забираясь все выше в горы Грэм. На самом высоком пике он огляделся, изучая пейзаж: яркие осенние мазки, красный с зеленым вперемешку в оставшемся внизу в долине городке. Прошло всего полдня, а они уже добрались до места.

Задержавшись взглядом на потрясающем по красоте пейзаже, он замешкался.

- Это и есть городок Шаффлунд – сказала Джана, кивая на ярко-красные черепичные крыши, то тут, то там раскрашивавшие зелень листвы, – и плотность населения тут выше всего по региону, даже выше, чем в столице.

«Глубоко же ты врос в горы».

Обсуждая потенциальный доход от торговли в Ампер Сеале, недавно Сиэль подкинул Брэнделю совершенно новую идею. Продажа картины из крепости Риэдон должна была стать всего лишь верхушкой айсберга. Ко всему прочему, у Брэнделя в запасе был талант Тамара, будущего великого мастера-алхимика, так что со знанием будущего придачу получить навар в Ампер Сеале не составит ему особого труда.

Но и Шаффлунд мог существенно пополнить его казну, правда только в перспективе. Впрочем, пока что менять планы не стоило.

- Красота, – пробормотала Скарлетт почти про себя, оглядываясь.

Кусты позади раздвинулись, выпуская шедших следом наемников, настороженно оглядывавшихся по сторонам. Они взяли с собой двадцать семь человек, и каждый – опытный боец с твердой рукой, отобранный Джаной лично из своего отряда и вольных мечей. Слабее пика Железного ранга среди них не было.

Сначала их вид поразил Брэнделя: оказывается, у них были приличные бойцы: обучи их – и получишь воинов не слабее ауинских рыцарей.

И все же каждый из них понимал, никогда не сравнится с подчиненными Брэнделя, хоть всю жизнь тренируйся. Две девушки – Золотой ранг, крылатые создания-архангелы – Серебряный, все-таки.

Брэндель приказал последним сложить крылья, чтобы не мешались в походе, но оставил их с собой, не убирая карту в колоду. Призывы туда-обратно стоили слишком дорого: ЭП Света улетал на раз, а источников его пополнения у него не было, так что проще было платить по 1 очку в день. Если вдруг понадобится вытащить кого-нибудь с кладбища – уберет и призовет их вновь, а когда останется всего 5 ЭП – уберет окончательно, приберегая на крайний случай, чтобы осталась возможность вызвать на последние.

В прошлой битве пришлось потратить целых 100 очков Богатства, но выбора не было: надо было раскрывать карты Элементов Земли, «Вулкан пепла», и Ветра, «Гнездо шторма».

Сейчас он вообще вплотную занимался сотворением настоящего мира в голове, и спящий вулкан и застывший на одном месте ураган поместил именно туда. Последней вскрытой картой стала Огненная, Пустошь Каруду.

С любой новой картой Элемента Ветра в его мире призывать Духов Пауков Ветра становилось все проще, а карта Огня приближала его к заветной цели, еще одной карте из альбома:

– Огненный Джинн

– (Разящее Инферно X)

– 15 очков ЭП Огня

– Оживший Элемент: джинн, создание 36 уровня

– Открытие карты причиняет гигантский урон: после вскрытия карту надо убрать назад в колоду.

– Плата – 2 ЭП Огня в день, и гигантский огненный дух останется на поле боя.

– «В сухих землях ужаснее Огненного джинна нет никого»

– Вскрытие карты потребует 50 ЭП Огня.

Карта особенно нравилась Брэнделю: не требовала тратить очков Богатства, давая при этом абсолютно то, что нужно. Жаль, что стоила все равно дороговато. У него в Бассейне Маны было пока что только 37 ЭП Огня, но практика в огненных заклинаниях рано или поздно принесет свои плоды, и сила Элемента вырастет.

Все боевые заклинания, которые он выбирал, обучаясь и практикуясь на Элементалиста, были

из огненной стихии, например Огненные стрелы или Направленный огонь.

Нацеливался он и на еще одну карту:

– Серебряный флаг-ласточка

– (Союзник Света VII)

– 12 ЭП Земли или воды

– Артефакт / раритет Фантазийного ранга

– С Серебряным флагом-ласточкой на поле боя все платы за пребывания остальных существ снижаются на 1. Если за карты платят несколькими видами ресурсов – выбор того, за который платить меньше, за вами.

– Выбери карту-источник Богатства – и она все удвоит.

– «Блестящий серебряный поток»

– Для вскрытия требуется 100 очков Богатства

Эту карту Брэндель хотел достать еще дольше, но колебался, не зная, когда это лучше сделать. Он хотел подождать, но предложение Сиэля заставило передумать: все же источник силы Плейнсволкера – в картах Земли, и их надо было заполнять в первую очередь.

- Что дальше, господин? – прервала его мысли Скарлетт, подходя с тяжеленной алебардой на узеньком плечике, но держа ее так, словно та ничего не весила.

Джана заговорила первой:

- Шаффлунд построен именно из-за серебряного рудника, и большинство его жителей работают там. Да и сам город весьма живой: несколько постоялых дворов, и проходимость там большая – заезжие купцы бывают – да и лавок и магазинов тоже хватает.

- В такой глуши постоялые дворы?

- А что удивительного? Последний город перед горами Грэм, а туда толпами валят искатели приключений, на свою беду. Естественно, они ночуют в городе, а дальше отправляются на поиски серебра. По слухам в валунах в лесу полно серебряных жил, так что желающих попытать удачу хоть отбавляй.

- Серебряных жил? – Ромайнэ такого бы не упустила, – Правда что ли?

Ловко выкарабкавшись из кустов, предприимчивая девчонка оглядела присутствующих и испытующе уставилась, дожидаясь ответа. Даже платье подоткнула по пути, чтобы не застряло в кустах – так торопилась.

В этот раз она не шла за ними украдкой – Брэндель сам ее позвал. Предстояло подсчитывать улов, да и на руднике явно вели учет, так что предстояло погружение в гроссбухи, в которых кроме нее и Амандины никто не мог разобраться.

- Ходят слухи, что некоторые так и разбогатели, добравшись до жилы, но это скорее редкость: большинство возвращается с пустыми руками, – пояснила Джана.

- Так зачем столько народу утруждается, раз вероятность успеха минимальна? – не поняла Скарлетт.

- Потому что помнят только об успехе – понимающе пробормотал Брэндель, не отрывая взгляда от города.

- Господин верно подметил. А редкие везунчики, к тому же, и после умудряются спустить все богатство, проигравшись в пух и прах, – поддакнула Джана.

- Легкие деньги: пришло-ушло, – с беспристрастностью, достойной настоящего Серебряного эльфа, заговорила Медисса.

Многие согласились бы, не раздумывая, но Ромайнэ всегода отличалась скептицизмом, и серебряные жилы не стали исключением:

- С трудом верится. Тетка часто говорит, что где подозрительно – там и подвох. Так каким образом все эти дворяне, явно слышавшие о жилах, не обратили внимание на слухи? Думаю, даже люди графа Ранднера должны был заинтересоваться!»

- Странно уже то, что старатели, так и не нашедшие серебра, ни разу не возвращались попытать удачу во второй раз. Будто ни за что не хотят сюда возвращаться…. интерес интересно, что же там такое в этом лесу, еще одна его загадка? – покачала головой Джана.

- А? – Ромайнэ еще шире распахнула глаза, видимо, неспроста любопытствуя, почему никто не возвращался продолжить поиски.

Скарлетт покачала головой, хмыкнув:

- Загадки, сплошные загадки… Скорее всего, все слухи – ерунда, а разбогатевшие заполучили деньги другим путем, но представили все так, словно нашли серебро!

- Возможно, – Брэндель и сам подумывал о такой возможности, но предпочел вернуться в реальность, к их целям, – ладно, нам пора бы начать обсуждать план. Джана, ты лучше всего из нас знаешь местность, давай, поделись мыслями.

- Господин, рудник милях в двух к северно-востоку от городка. Каждое утро рабочие по проторенной дорожке добираются до места, и на пути стоит охрана. Несколько часовых, а также патрулирует легкая кавалерия. Без маскировки нам туда точно не пробраться.

- А проход точно всего один? Есть шансы просочиться сбоку с людьми типа наших?

- Не невозможно, конечно, – пораздумав, протянула Джана, – но слышала я, что командир часовых – боец Золотого ранга.

Брэндель кивнул. Странно было бы, если бы в таком-то месте не оказалось сильного бойца. По игре он знал, что самые сильные защитники рудников и копей типа этого – уровня Святой во владении мечом и полностью освоили силу Элемента.

- Что ж. В город пробраться, думаю, не проблема, но раз нас довольно много – разделимся на группы поменьше, чтобы не выглядеть подозрительно. Всем держать все деньги и имущество при себе, не спуская глаз, остановиться надо будет на разных постоялых дворах, – взглянув в небо, он продолжил, – соберемся как стемнеет… все сигналы-позывные помнят?

Все кивнули.

- Тогда выдвигаемся.

[Прим. англ. переводчика: Если кто гадает, что стало с Карглисом и лордом Максеном – пойманы, под домашним арестом].

http://tl.rulate.ru/book/474/216954