Янтарный меч – том 1 глава 25

Глава 25 – Рассчитать по секундам

Проследив за взглядом Ромайнэ, Брэндель чуть не выронил и Шип Света, и ножны заодно. Даже руки задрожали.

Что за черт?!

Пока на одном конце долины толпы гниющих зверей готовились прикончить Кабару, а тот усиленно пытался уйти, карабкаясь на скалу, на противоположном кралась стройная фигурка. Лавируя между острыми камням, она тащила на спине огромную сумку с торчащим из нее мечом. Груз покачивался в такт движению высокого хвостика.

«Фрейя?»

Брэндель потер глаза, решив, что ему чудится. Такого просто не могло быть. Но Ромайнэ тоже это видела, и, судя по тому, как она разволновалась, к ним действительно приближалась именно Фрейя. Разве она не пошла за Марденом на реку Кинжалов? Не верилось, что командир могла бросить третий отряд на произвол судьбы.

- Брэндель, это Фрейя.

- Да вижу я, вижу, не шуми только. Сейчас что-нибудь придумаю!

- Ее же сейчас обнаружат, надо же помочь! Мы же должны что-то сделать, нет разве? – наседала Ромайнэ, вглядываясь ему в глаза.

- Сказал же, сейчас что-нибудь придумаю! Ты главное не высовывайся, без тебя справлюсь!

В глубине души он уже тридцать раз пожалел, что не сошел с ума, и это все это ему не привиделось. Ситуация вышла крайне затруднительная, и действовать надо было осторожно. Увы, он мало что мог, да и удача сегодня была явно не на его стороне. Думалось ему, что настроение у Матери Марши сегодня явно не из лучших.

У некроманта дела обстояли еще хуже: покосившись на него, Брэндель успел заметить, что тот без колебаний отрубил себе ступни, за которые ухватился гниющий зверь, не давая утащить себя вниз.

Перекатившись, он с помощью рук взобрался на валун. С 1,7 ОЗ силы ему ничего не стоило с легкостью втащить на одних руках почти ничего не весящий скелет. Почти взлетев в воздух, он вдруг остановился на полпути и поднял голову.

Зеленое пламеня в пустых глазницах злобно сверкнуло в сторону человеческой фигуры. За огромным валуном, на самом верху, притаился на вид немного шокированный и испуганный парень. Исходившие от него волны жизненной энергии казались знакомыми, но сейчас это все не имело никакого значения, так что некромант моментально поднял костяной жезл и направил его на Брэнделя.

«Человеческая личинка!» – пронеслось у него в голове.

Больше осторожничать Брэндель не мог: пришлось достать и меч, и кольцо. Шип Света, ярко сверкнув в темноте, вонзился прямиком в лоб Кабары и проделал там огромную трещину, из

которой тут же полился золотой свет.

- Ах ты ж… - остальные слова застряли у Кабары в глотке.

Ему ни за что на свете было не успеть среагировать на молниеносную атаку Брэнделя. А ведь когда-то он считал, что непременно станет великим некромантом, но, похоже, этим мечтам не суждено было сбыться.

Он начал заваливаться назад, но тут Брэндель схватил его за костлявую руку. Остатки ускользающего сознания Кабары еще успели удивился, почему этот человек хочет его спасти.

Накрепко усвоенное учение Дракона Бедствия не позволило немертвому принять помощь от живого существа, и уступка сейчас была недопустима. Правда, пока Кабара корил себя за отступление от правил, Брэндель плавно потянул с его указательного пальца кольцо.

- Немыслимо! Да как ты смеешь, человеческое отродье?!

Эти слова для Кабары стали последними: Душевный огонь в его глазах угас.

Три очка опыта.

Брэндель сильно удивился, что у такого слабого некроманта оказалось весьма примечательное Паучье кольцо, добавлявшее 0,2 к Восприятию. Опознал он его орнаменту, запомнившемуся по игровому прошлому.

Восприятие позволяло персонажу ощущать, что происходит вокруг: прибавка улучшала слух, зрение, обоняние, осязание и вкус, и позволяла лучше понять положение объектов в пространстве и их особенности.

В этом мире это свойство было весьма важно: к примеру, было в Бругласе одно низкоуровневое подземелье, получившее название Городского Мавзолея, и там нельзя было использовать факелы. Скрываться от монстров довольно высокого уровня в кромешной тьме тоннеля в таких условиях – сомнительное удовольствие, а подобных мест в игре было предостаточно. Именно поэтому повышавшие восприятие артефакты ценились так высоко.

Тогда подобное кольцо ему подарил друг, за что Брэндель до сих пор был ему безмерно благодарен. В тот момент он продал почти все свое ценное имущество, что только было – все, лишь бы собрать повышающее восприятие снаряжение – но все равно не смог бы пройти Городской Мавзолей без помощи.

Следом пришло нам ум воспоминание о великолепном воинском артефакте из того же подземелья, Эмблеме Храбрости, добавлявшей 2 очка к военной технике владения мечом. Брэндель почесал голову – эх, все бы отдал сейчас за такую вещицу.

- Брэндель, Брэндель! – выдернул его из воспоминаний взволнованный голос Ромайнэ.

Он насторожился: девчонка не из пугливых, паниковать просто так не станет… Что-то с Фрейей? Быстро отбросив тело некроманта, он обернулся и увидел, что на ту и вправду уже накинулся гниющий зверь. Намертво ухватившись ветвистой лапой за ремень ее сумки, он тащил ее назад.

- Фрея, осторожнее! – на эмоциях выкрикнула Ромайнэ, резко вскочив с явным намерением бежать вниз. Брэндель едва успел перехватить ее за руку и потянуть к себе, заставляя

пригнуться. Да, явно над самоконтролем тут еще предстояло поработать.

«Серьезно, прекрати уже прибавлять мне проблем!»

- Умоляю, просто подожди здесь! Никуда не уходи! – с этими словами он бросил Ромайнэ Паучье кольцо, чтобы сохранила, и бросился на выручку.

В игре имелись ограничения на ношение магического снаряжения: ведьмы говаривали, что дело тут в далеко не бесконечном бассейне маны у простых людей. Брэндель, на данный момент всего лишь наемник 2 уровня, уже надел на себя максимум, общим весом 40 ОЗ, так что от кольца ему не было толку.

Слова Ромайнэ опять заставили затормозить:

- Хорошо, Брэндэль, но…

На секунду оглядевшись, он пришел в себя и понял, что затормозил не зря. Не стоило оставлять здесь это неугомонное «сокровище» в одиночестве. Недавно он доставал Шип Света, и наверняка привлек внимание. Здесь ее могут атаковать.

Нет, малышка Ромайнэ не должна пострадать – этого он себя не простит. Но сейчас и Фрейя в опасности, и он успел привязаться и к ней. Добрая и самоотверженная девушка уже успела стать его самым надежным партнером, и как можно оставить ее в беде? Н-да, дилемма…

Все эти мысли пронеслись в его голове за секунду.

Внизу долины Фрея успела отмахнуться от первой атаки гнилых веток и пробежать вперед, но всего на пару шагов, и тут же упала, споткнувшись. И тут ее взгляд упал на Ромайнэ и Брэнделя впереди, и в глазах появилась надежда.

- Брэндель… – только и успела пробормотать она, и тут ее потащили назад.

- Доставай меч! – закричал тот.

- Меня за ногу схватило, не дотянусь!

«Вот же квадратная башка!»

Придется выручать.

Передав Шип Света Ромайнэ, он наспех напутствовал:

- Этот меч их отпугнет, защищайся как можешь!

- А как же ты?

Он встряхнул головой, давая Ромайнэ понять, что волноваться не о чем, и побежал на помощь Фрейе.

«Черт. Ладно, не впервой. Видимо, судьба любит играть со мной злые шутки, так что ж – не будем нарушать традиции».

Монстры, казалось, всегда выбирали в качестве первой цели слабейших. Похоже, по этой части здешний мир не отличался от игрового.

Не успел он спрыгнуть с валуна – на пути уже встал первый монстр.

Гниющий зверь, на вид 7 уровень.

«2,2 Силы, 3 Физической формы и 1,2 Ловкости. Неспособность защищаться от огня и взрывов, устойчивость к точечным ударам – половина…» – поспешно припомнил Брэндель.

Особенность таких монстров – много силы и мало ловкости, и только что отданный Ромайнэ Шип Света сейчас был бы очень кстати. Чертыхаясь про себя, он лихорадочно соображал, что делать дальше. В распоряжении оставались только собственные 2,1 Ловкости.

Тратить кучу времени на бой с этим монстром он точно не собирался, в отличие от противника: тот явно горел желанием сражаться, тяжелыми шагами подгребая к нему. На вид как человек, но передвигался монстр на четырех конечностях и напоминал скорее дикаря, которого обошла стороной эволюция.

Брэндель успел отпрыгнуть в сторону, избегая страшных когтей, но несколько веток все же дотянулись до цели, расцарапав ему лоб. К счастью, рану нанес не немертвый, иначе через царапины в кровь попал бы трупный яд, крайне изнуряющая зараза.

Увы, как следует порадоваться не удалось: по сетчатке побежала зеленая надпись: [Внимание, срочно! Обнаружено воздействие парализующего яда!]

«Черт, совсем забыл!» – ругнулся Брэндель про себя.

В игре его персонаж вышел за 20й уровень, когда можно было смело проходить по территории гниющих зверей, не опасаясь повреждений. Неудивительно, что подзабылось, но эти твари тоже выделяют яд, и сочетание остатков трупного и вновь поступившего парализующего ядов в его теле сулило множество проблем.

Несмотря на полученный урон, он ни на секунду не замедлился. Перехватив ветвистую лапу противника, он оттолкнул его назад и активировал Ускорение.

Темно-красный цвет твари указывал на ее зрелость.

Брэндель вздохнул, пытаясь успокоиться. Д уж, зрелый гниющий зверь с его 4,7 Силы был пострашнее горгульи – с таким не так-то просто совладать. Следом пришла тревожная мысль: а ведь такой с легкостью утащит Фрейю!

Брендель изо всех сил оттолкнулся ногами и взмыл в воздух. На такой скорости он размытым пятном метался от камня к камню, буквально за какую-то секунду преодолев десятки метров.

- Фрейя, быстро отпусти сумку!

Но та почему-то накрепко вцепилась в нее, тряся головой, и не желала отпускать. Другой рукой она из последних сил держалась на выступающий валун. Один палец уже соскользнул.

К счастью, Брэндель добрался до нее быстрее, разжалась вся рука.

- Пригнись! – рявкнул он, попутно вытаскивая из ее сумки меч и перерезая им ремень, за который держался гниющий зверь.

Тот тут же потерял равновесие и брякнулся на спину. Попытавшись встать, тварь за что-то зацепилась, и Брэндель воспользовался возможностью, успев ударить его в грудь, отправив в

полет в ближайшую расщелину.

Эти монстры тоже мало весили, так что падение его точно не убьет, но пока он до них доберется – пройдет время, а пока что монстра поглотила тьма, и можно было расслабиться.

В его обращении к Фрейе прозвучал весьма серьезный укор:

- Ты что, на тот свет торопишься?!

Фрейя подняла голову и вернула взгляд, ярко сверкнув глазами. Не ожидая столь яростной реакции, она в ответ только покусала губу и упрямо отвернулась.

Он хотел было продолжить возмущенную тираду, но не стал, увидев, что руки девушки покрыты ссадинами и все в крови. К тому же, ситуация до сих пор оставалась опасной.

Вздохнув, он приподнял ее на ноги и предложил:

- У меня к тебе куча вопросов, но лучше поговорим позже. Там наверху Ромайнэ, она нас ждет.

- Хорошо.

Развернувшись, чтобы отправиться обратно, он почувствовал, как сквозь него прошли два золотистых луча. Два ХП опыта. В шоке переведя взгляд в их направлении, он заметил бежавшую к ним Ромайнэ. Одной рукой она придерживала подол юбки, в другой крепко сжимала меч. Поверженный гниющий зверь превратился в щепки.

Победительница явно сама не ожидала такого результата.

- Зачем ты спустилась-то? – Брэнделю внезапно захотелось настучать девчонке по упрямой башке.

- Я серьезно все обдумала, Брэндель, и решила, что все-таки не обладаю достаточными средствами, чтобы защититься, даже с твоим мечом.

На это он даже не нашелся, что ответить.

http://tl.rulate.ru/book/474/17876