

Глава 15 – Шип Света

Зловещая фигура вставшей на задние лапы горгульи возвышалась почти на два метра в высоту. Даже со сложенными за спиной крыльями она, казалось, все равно занимала собой весь проход.

Стремительный бросок – и она кинулась на Брэнделя. От несшейся на него ударной волны у Брэнделя захватило дух. Прятаться было негде.

Не колеблясь, он вскинул вперед правую руку и изо всех сил выкрикнул:

- Осс!

Кольцо взревело ураганом.

Воздух в узком проходе искривился. Один за другим раздалось четыре хлопка: то взорвались вмурованные в стену кристаллы. Собравшийся в знаменитую «пулю» воздушный вихрь острыми лезвиями ударил в горгулью. Ту словно прорвало изнутри: нижняя часть тела треснула и каменным обломком отлетела назад.

Горгулья с грохотом распадалась на части, поднимая в проходе облако пыли.

Не теряя времени на наблюдение, Брэндель закашлялся, но нашел в себе силы двигаться. На последнем издыхании он метнулся к останкам: в игре у горгульи в запасе было не меньше 60 ХП Здоровья, так что одной Ветровой пулей ее точно не убить. Более чем вероятно, что в этой реальности дела обстоят так же.

И действительно, горгулья была сильно ранена, но «жива»: половина крыльев отбита, отовсюду лилась ярко-голубая жидкость. Монстр открыл пасть и завопил на Брэнделя, беспомощно катаясь по земле.

«Срочно добить, пока не поднялось!»

Брэндель не раздумывая вытащил меч обеими руками и изо всех сил вонзил его в каменную грудь. Отдача заставила его отшатнуться.

Сразу же – второй замах, но горгулья успела закрыться, сложив перед собой остатки крыльев. От столкновения меча со сталью крыльев разлетелись искры.

Брэндель вложил в эти удары остатки сил, но так ничего и не добился. Раны разрывали тело болью, но он не отчаивался: атака дала возможность обойти тварь сбоку, пока та ушла в оборону.

Увы, времени хватило лишь на пару шагов: горгулья внезапно распахнула крылья, грозя разрезать его пополам. Он быстро выставил меч, но огромной силой удара его вышибло из рук, отправив в полет напрямик в стену.

Ударом его самого отшвырнуло к стене.

Легкие со свистом покинули остатки воздуха, зато оказалось, что до гробницы Джеральда рукой подать.

«Удачно приземлился!» – эта мысль немного прояснила туман в голове. Стало понятно, что делать дальше. Скрежетнув зубами, он собрался с силами и рванул к саркофагу.

Механических горгулий повсеместно использовали для охраны гробниц, и единственное, что могло ими управлять – жезл, и он мог быть внутри гробницы!

Свет впереди становился все ярче, при этом теплее и мягче, будто успокаивая. Сердце у Брэнделя колотилось тревожно как никогда: похоже, пошел отсчет последних секунд до смерти.

Еще сильнее оно ёкнуло, когда сзади послышались тяжелые шаги. Развитые в многолетних сражениях инстинкты геймера заставили прыгнуть вперед, но все же он опоздал. Буквально на секунду, но и этого хватило: в ногу впились когти, а тело взмыло в воздух. С силой приложило оземь, потянуло обратно.

От удара изо рта хлынула кровь. В игре случалось разное, и такое тоже, он никогда – ни в реальной жизни, ни в игре – не было большего напряжения. Поражение означало смерть, а сейчас он был полностью беспомощен.

Зеленая надпись на сетчатке показала, что до конца действия Стойкости остается десять секунд.

И тут ему в голову пришла внезапная мысль. Перевернувшись, он поднял правую руку с кольцом и указал на горгулью. Кольцо слегка сверкнуло.

Восемь секунд.

И тут в зеленых глазах горгульи плеснулся страх: та вздрогнула, отпустила Брэнделя и полетела назад.

Искусство создавшего ее мастера-мага из Бучче впечатляло, а их боевые монстры в мощи и коварстве не знали себе равных, но сейчас Брэнделю представился шанс обратить это мастерство в свою пользу. Интеллект твари оказался палкой о двух концах: способное самостоятельно думать существо могло чувствовать страх и защищаться.

Брэндель жадно вдохнул и моргнул. Фейлы шли один за другим, заставляя дрожать от напряжения, но он знал, что не может позволить себе расслабиться.

Шесть секунд.

Полпути к саркофагу он смог пройти, остальное прополз, и то в основном благодаря силе воли.

Взгляд скользнул по лежавшему сверху мечу. Вот он, Шип Света. Но сейчас его все же волновало другое.

Три секунды.

Стеллаж возле левой стены с несколькими отделениями. Второе сверху. Убрать паутину, смахнуть насекомых, достать пузырек.

«Зелье здоровья №7» – скользнуло по сетчатке.

Такие варили в Святом Соборе, отсюда и огненный символ на этикетке. Брэндель дрожащими руками сорвал пробку и вдохнул казавшийся райским запахом, в душе наслаждаясь моментом.

Ощущений такой остроты могло не повториться ни разу в жизни.

Две секунды, од-...

Брэндель сделал глоток. Рот наполнился горечью, но прекраснее и чище вкуса он не ощущал за всю свою жизнь. Номер 7 (всего 5 мл во флакончике) показался манной небесной.

Аналоги были и у немертвых Мадара, которые варили это зелье по собственному рецепту, чтобы справиться с растущей нехваткой войск. Большая часть получившего номер 5 варева была приготовлена в год Лунных цветов, и как и свой аналог у живых, оно восстанавливало до 25 ХП здоровья. Излечивало такое лишь несмертельные раны.

Что уж, самое распространенное зелье в игре.

Какой вариант ни пей – действовало сразу. Сначала исчезли ссадины и порезы на руках и ногах, причем буквально на глазах, следом – раны от мечей, и с таким зудом, что несколько минут хотелось залезть на стену.

Попытавшись вдохнуть полной грудью, Брэндель обнаружил, что ему ничто не мешает и не давит. Не то что раньше.

Взгляд на вход – убедиться, что горгулья отстала. Уверенности, что ее страх при виде кольца пересилит желание вернуться и добить, не было. Скорее всего, тварь просто не может войти внутрь или пересечь некую освященную границу, не дававшую подобным существам осквернить это место.

Он облегченно вздохнул и присел, чтобы осмотреть раны. Остался след всего от одного, полученного прошлым Брэнделем в самом начале. Смертельное ранение – тут таким простым зельем не обойтись.

И все же более чем достаточно. Брэндель самостоятельно и без труда встал, и от одного этого хотелось кричать от восторга. Лучшая его форма с тех пор, как оказался в этом мире: ни боли, ни слабости – чувствуется вся сила здорового молодого тела.

Парень медленно выдохнул и возблагодарил всех богов в обоих мирах. Даже не верилось, что ему удалось выжить – прямо-таки повод для гордости, целое достижение.

Сжав кулаки, он взял себя в руки и с трудом, но успокоился. Его ждали Фрейя и Ирэн, а впереди – следующая часть плана.

Взгляд вернулся к сверкающему мечу на саркофаге.

«Шип Света». Тонкий клинок – не больше листка в ширину – редкость для человеческой расы. Настоящий эльфийский меч.

Брэндель коснулся рукояти и скользнул взглядом вверх по клинку. Гравировка на эльфийском в две строчки:

«Прорвусь вперед лучом света,

Поражу врага страхом».

В игре ему не удалось до него добраться, но слава меча гремела на всех форумах: легендарный меч 19 уровня, не только невероятно острый, но и повышающий на 1 ОЗ Силу, Волю и Форму

хозяина.

Все вместе это придало бы Брэнделю силу двух взрослых мужчин.

«А ведь народ в игре видел этот меч в действии и описывал на форумах. Самая главная его способность – обнаружение мертвых, и вот об этом мечтали многие. Стоит приблизиться к мертвому – засветится пульсирующим светом. Вот отсюда и название».

Брэндель дал себе еще мгновение порадоваться находке. В игре таких мечей было всего семнадцать, но большинство отобрали и уничтожили мертвые Мадара еще в первой эре. До их времен дошло всего три, и вот, он стал обладателем одной из таких игрушек.

Он взял меч за рукоять, чувствуя, как тело наполняется силой, а ощущение легкости и мощи нарастает с каждой секундой. И все же времени на разбор чувств не было. В тут в голове раздался чей-то голос:

«Молодой человек, ты собираешься продолжить мой путь?»

«А? Кто здесь?»

Брови Брэнделя на секунду взлетели вверх, но тут же пришло понимание, что это происходит.

«Подтверждение Принятия!» Самое настоящее «Подтверждение Принятия»! Не самая редкая вещь в игре, но прямо сейчас – определенно самая нужная. Неожиданно, но, похоже, покойник делился основной профессией, и выходило, что почтенный рыцарь Собора Священного Огня Джеральд не только не принадлежит к числу членов Собора, но и вообще ни разу не является рыцарем.

«Что за... ? Разве он не рыцарь? Всего лишь наемник?!»

«Предстоит подтверждение принятия профессии. Для получения необходимо подняться до уровня 1. Плата – 2 ХП опыта.

«Желаете принять профессию?»

Определенно лучше, чем Милиция, пускай и не Рыцарь.

«Да».

По сетчатке скользнули надписи:

[Наемник [Атака/ Ускорение (- Уровень)]

Ускорение: Навык-дополнение в атаке. Повышение Скорости в 10 раз. Перезарядка – 1 минута. Навык не может быть использован в Ослабленном статусе.

Брэндель знал это описание наизусть: все-таки первый полученный навык из прошлой геймерской жизни, проведенной в воинском статусе.

«Судьба, что ли?»

Больше ничего не произошло, так что Брэндель решил оглядеться по сторонам. Ценности его не интересовали – все равно не вынести через полчище мертвых – зато святая вода прищлась бы очень кстати, хотя бы для отпугивания. Мелочь, а в критической ситуации может спасти

жизнь.

При виде маленькой статуэтки горгульи на полке он замер.

«Оно!»

Брэндель уставился на статуэтку: перед ним было ничто иное как «джойстик» для управления горгульей.

Он моментально спрятал находку в карман, собираясь продолжить осмотр, но тут гробницу ощутимо потряхнуло. С потолка полетела пыль и обломки. Стоило Брэнделю обернуться к выходу – снаружи раздался взрыв.

«Вдруг это из фермерского домика!»

Брэнделю стало всерьез не по себе.

Единственное, что приходило на ум – Фрейю и Ирэн обнаружили. Быстро схватив остальные зелья, в том числе парочку Здоровья №9, он завернул все в окровавленную одежду и выбежал из гробницы.

В спешке он не обратил внимания на выпавший из-под пузырьков плотный листок. Тот незамеченным приземлился ему в сумку.

На горгулью он натолкнулся уже выбегая, но на этот раз в руках был «пульт управления». Монстр выжидательно застыл неподвижной статуей: с виду – мертвая декорация и не более того.

Брэндель в душе посетовал: чтобы управлять такими созданиями нужны точные команды, иначе они бесполезны.

В общем случае на механические статуи не действовали заклинания некромантов, что делало невосприимчивых к магии немертвых горгулий отличным щитом.

Выбраться из гробницы удалось сравнительно быстро, но не успел он отдышаться снаружи – из ночной тьмы прилетел внезапный удар.

<http://tl.rulate.ru/book/474/11959>