

-Это.....? – выглядел Брэндель слегка отсутствующе.

- Именно то, на что это похоже, господин, – Ночной Тигр вытянул губы в ниточку, демонстрируя загадочность и спокойствие, но в карих глазах плескалось возбуждение, – это все Карты Судьбы!

Открыв книгу, он полистал страницы, указывая на карты.

- Я знаю, что это такое, но откуда так много карт? – взгляд Брэнделя был прикован к толстым страницам из кожи ягненка.

Похоже, на каждой странице было по шесть карт, а всего Брэндель насчитал целых шесть толстых страниц.

- Хммм, – брови Ночного Тигра слегка выпрямились, – думаю, Сиэль лучше ответит на вопрос господина.

- Сиэль? Ты его знаешь? – Брэндель вопросительно поднял взгляд.

- Да. Карты у вас в колоде связаны друг с другом. С определенной точки зрения можно сказать, что мы все существует в едином измерении, созданном господином. Если нас не призывают, мы остаемся в тех «землях» или пространстве. Карта Земли в вашем распоряжении, оплачивает очки Богатства и Элементов, нужные для поддержания нас с вами. И не нужно даже упоминать, что чем выше ранг карты, тем больше Богатства нужно для ее оплаты. (Прим. англ. переводчика: я так понимаю, что карта Земли используется для оплаты призываемого создания, а когда оно попадает на кладбище – возвращается в ту самую землю).

- Да, все так, – Брэндель сделал себе зарубку про измерение, и решил проверить имеющиеся ресурсы.

- Элемент Природы: 6 очков

- Элемент Воды: 6 очков

- Богатство: 67 очков

- Репутация: 17 очков

В сумке лежали еще и кристаллы Элементов, половина из них Огненные.

- А ведь ты мне об этом не рассказывал, да и звучишь ты сам на себя непохоже.

Ночной Тигр рассмеялся:

- Да, господин наблюдателен, это точная цитата от Сиэля, я тут просто посредник.

- То есть сейчас ты с ним общаешься?

Ночной Тигр кивнул.

- Ясно, – уяснил для себя Брэндель, – тогда попроси его рассказать, как именно Темный епископ умудрился наложить руки на такую коллекцию. Ты же рассказывал, что только Плейнсволкеры, призываемые существа и приближенные последователи видят истинную ее суть. Тогда откуда у этого мерзавца взялось столько карт? Он что, был Плейнсволкером или чем-то подобным, или ты вообще добыл карты у кого-то другого?

- Нет, карты мы точно забрали у епископа, но они отличаются от обычных: это Наследие.

- Погоди, что такое Наследство? – прервал Брэндель.

Ночной Тигр взял паузу, словно дожидаясь ответа, после чего вновь сфокусировал взгляд на Брэнделе и продолжил:

- Наследие... Сиэль говорит, что жизнь Плейнсволкера конечна, и когда доходит до ее конца, собранные им карты запечатываются, материализуясь и становясь объектами в этом мире. Любой обычный человек способен их увидеть: на первый взгляд, они не отличаются от карт предсказателя или колоды таро. Зато для Плейнсволкера – это активы, богатство, оставшиеся от ему подобного. Бывают и другие причины, что находят такие коллекции карт, но это основная.

- То есть ты хочешь сказать, что Темному епископу они достались случайно, и он понятия не имел, что это такое?

- Сиэль говорит, что это весьма вероятно, но также добавляет, что и догадка господина тоже может быть верной, и Темный епископ мог оказаться и Плейнсволкером.

Брэндель отрицательно покачал головой: будь это так, епископ бы точно воспользовался этими картами против него. Скорее всего, Сиэль прав и просто пытается ему польстить.

- Тогда получается, Плейнсволкеры не могут красть друг у друга карты? – спросил он, поразмыслив.

- Возможность существует, но большинство не станет рисковать ради этого жизнью. Многие карты не уникальны, и надо быть безумцем, чтобы ради них убивать.

- Что ты имеешь в виду, говоря про уникальность?

- В любой момент времени в различных локациях существует множество дублирующих друг друга карт. Даже во вновь сформированных сериях типа Вечной Песни могут быть похожие карты. Господин вот может вызывать Высокогорного Сквайра, Сиэля, но и другие Плейнсволкеры могут вызывать Высокогорного Сквайра, только звать его будут не Сиэлем. Для появления призываемых существ могут иметься условия, но в основном они остаются неизменными, – тут Ночной Тигр вдруг вздрогнул и пожал плечами, – если господин, к примеру, захочет видеть командиром наемников блондинку-конфетку с лазоревыми глазками – не получится. Конечно, первая половина ответа от Сиэля, а вторая – мое скромное мнение.

«То есть ты пытаешься сказать, что я предпочитаю мужчин постарше?» - у Брэнделя при этой мысли аж глаз задергался.

- Ладно, не продолжай. Так, ты упомянул некие печати: что, получается, я не смогу просто взять и воспользоваться этими картами?

Ночной Тигр кивнул.

- И почему?

Вместо ответа карты поднесли поближе к Брэнделю.

- Хмммм?

- Возьмите коллекцию, посмотрите на карты – и все поймете.

Брэндель взял книгу в руки и дотронулся до одной из карт.

[Репутация 1400], – немедленно всплыла надпись, заставив его поднести ее поближе и получше рассмотреть.

[- Платиновый Ангел

- (Бессмертный союзник XIX)

- Требования: 40 очков Силы Воли, 50 очков Маны

- С Платиновым Ангелом на поле боя Призвавший не умрет от ранений.

- Поддержание: ежедневная оплата за присутствие Платинового Ангела на поле боя – 10 очков Силы Воли и 10 драгоценных камней.

- «Секрет бессмертия – в сердце Ангела»

- Условия: оплата за распечатывание карты – 1400 Репутации].

«1400 Репутации?! Марша Всевышняя, мне столько даже не украсть, не говоря уже о честных способах! Шутите что ли!»

Брэндель чуть не выронил карту. Высокогорный Сквайр давал по одному очку Репутации в день, и пока что у него набралось 17, ведь с уходом на кладбище поступления ресурсов оттуда прекратились.

Некоторое время он просто безмолвно таращился на нарисованного акварелью безликого Платинового Ангела, после чего неосознанно перевел взгляд на следующую карту:

[- Бальзам Жизни

- (Бессмертный союзник X)

- Требования: 40 очков Элемента Света, 50 очков Маны

- Божественное оборудование/ Волшебный артефакт

- Открой карту, оплати 5 ЭП Света. Бальзам Жизни восстанавливает половину Жизни и возвращает все Кладбище в колоду.

- «Жизнь в этой бутылке не в моем вкусе – недостает свежести – но хотя бы действует», – Барон Циндер

- Условия: оплата за распечатывание карты – 2000 Богатства].

Брэндель закусил губу, борясь с желанием бросить карту на землю. У него, конечно, было

припасено немного Богатства, но точно не 2000. Да и вообще, пришло время задаться вопросом, не притащил ли Ночной Тигр эту книгу, чтобы поиздеваться: да, карты впечатляли, но с ними же ничего невозможно сделать! Некоторое время побуравив собеседника взглядом, но не припомнил в своих поступках ничего, что могло бы вызвать недовольство наемников. Впрочем, перевернув еще пару страниц, он заметил, что качество карт снижается, и стоимость некоторых уже выглядит приемлемой.

«Лорд Святого Пламени, Перенос Времени, Суд Ионы, Лев Нирия... Половина коллекции – Черные и Белые карты, немного Красных, несколько Земляных».

Брэндель проигнорировал требовавшие много Богатства или Репутации. Обошел вниманием он и те, для пользования которыми Плейнсволкеру надо было выйти на определенный уровень: пока что он оставался на первом, и возможностей подняться эти карты не давали. Ночной Тигр тоже ничего не знал о поднятии уровня Плейнсволкера.

Некоторые карты требовали предметов или выполнения условий, о которых Брэнделю не было ничего известно, ни намек. Иногда требовались странные ресурсы, или нужно было иметь определенные земли, даже барьеры. Для пользования картой Переноса Времени, например, надо было быть волшебником не ниже 20 уровня. Пролистав всю книгу, он выбрал десять карт, которые мог себе позволить.

«Кровный Авангард, Лев Черной Земли, Гимн Света, Локсарский рынок, Ругенское болото, Земля Вечности и т.д., и т.п. ... Пречистый Архангел. С тем, что у меня есть сейчас, можно распечатать три. Первое, что мне точно нужно – болото для Элементов Тьмы».

Брэндель распечатал карту и оплатил за нее 10 Богатства, после чего как следует ее рассмотрел, убедившись, что независимо от того, перевернута она или нет, получается все равно 1 ЭП Тьмы. Намного слабее остальных земляных карт.

(Прим. англ. переводчика: другая его карта – Земля Священного Древа, полученная с убийством Золотого Демонического Древа. Некоторые карты Земли лучше было не трогать: на этой, к примеру, находилась и золотая жила, и приносящая Богатство. Тронь он все же Земляную карту – получил бы 2 ЭП Природы и 1 ЭП Воды, но перевернутые карты каждый день тасовались)

Зато с добавлением этой новой карты разом выполнялась половина требований для поддержания Рыцаря на Единороге, оставалось только доплатить Богатства.

Следом он решил распечатать Локсарский рынок, дававший каждый день по 2 очка Богатства и 1 ЭП Земли неперевернутым, а уж если перевернуть и доплатить 2 Репутации – Богатства и вовсе капнуло бы 6 очков. Эта уникальная карта требовала оплаты в 50 очков Богатства, но снимала необходимость собирать плату с остальных Земляных карт. (Прим. англ. переводчика: каждый день присутствия Медиссы обходится в 6 Богатства и 1 ЭП Тьмы)

Третьим он осмотрел Пречистого Архангела.

[–Пречистый Архангел

– (Бессмертный союзник III)

– Требования: 50 очков Элемента Света

– Ангельское создание/ Рыцарь, Элита 20 уровня

- С появлением на поле боя Пречистого Архангела в колоду с Кладбища возвращается одна не Черная карта.
- Присутствие Пречистого Архангела на поле боя обходится в 1 ЭП Света в день.
- «Свет милосердия спустится с небес, из света появится посланник Богов»].

Но сейчас Брэндель не мог ее распечатать (не было Земляных карт, дававших Элементы Света, кристалла Света тоже не было), и оставалось только мечтать о том, чтобы вытащить с кладбища Сиэля или Духов Пауков Ветра. Похлопав Ночного Тигра по плечу, он попросил его и Сиэля подождать еще немного.

- Хотя постой-ка... Ты же мне в прошлый раз говорил, что вернуть карту с Кладбища можно только картой Элемента Тьмы? – вдруг с подозрением покосился Брэндель.

- ... Я гадал, – ветеран-наемник поколебался некоторое время перед ответом.

У Брэнделя на глаза навернулись слезы разочарования.

<http://tl.rulate.ru/book/474/116478>