

Брэндель быстро пришел в себя от такого сюрприза и поторопился активировать Атаку. Напрямую пронесшись по местности и обойдя наемников и эльфийскую пехоту, он врезался в гущу схватки. На него тут же бросились десятки ящеробандитов, вооруженных копьями.

- Отлично, кто на меня! - проревел он и активировал Прорыв Силы.

Взмахи его меча с легкостью разбрасывали в стороны окружавших ящеров: с такой силой раскидать созданий 19 уровня ничего не стоило.

Широко шагнув вперед, он крепко схватил рукоять меча обеими руками и взмахнул им справа налево. Воздух всколыхнулся, а плоть окружавших ящеробандитов разрезало пронесшейся по следу за мечом прозрачной рябью.

Близлежащий кустарник качнуло назад ударной волной, и пока тела ящеробандитов медленно распадались надвое, на сетчатке у Брэнделя отразилась целая колонка цифр и надписей. Враги вокруг попадали во внезапно наступившей тишине, а остальные в страхе отступили, оставив его в центре круга, сформированного разбросанными частями тел.

Помимо магии и Элементов, физических техник использования воздушного лезвия, наносящих ранения противнику, было очень мало. Например, подобные способности у Медиссы появились по не эльфийскому происхождению, а из-за того, что она превратилась в Спектрального рыцаря, тогда как Серебряным эльфам для применения этой техники нужно бы выйти на пик 60 уровня.

Брэндель отвел меч назад и сменил стойку на оборонительную, взяв передышку.

Пусть он убил всего семерых, нужный эффект был достигнут: остальные были полностью деморализованы. Боевой дух ящеробандитов поблизости от него упал ниже красной черты в окне статистики, и они начали пятиться, отступая. Позади для этого было достаточно места, а Брэндель воспользовался моментом, чтобы проверить набранные ХП.

«60 ХП за каждого ящеробандита с копьями: с тварей 19 уровня обычно получаешь не больше 20 ХП, а здесь с каждой в три раза больше - не то что в игре. С эльфийской пехоты еще плюс 200 ХП, плюс 420 ХП за эту атаку, итого...убью нескольких главарей ящеробандитов - и выйду на новый уровень!»

Брэндель почувствовал, как закипает кровь. Сейчас у него было 3200/7900 ХП, и оставалось всего ничего до 25 уровня.

«Уровень 25 - новый этап: я не только получу новый талант, но и третью способность к основной профессии и буду считаться бойцом Серебряного ранга, и все это всего лишь в девятнадцать лет! Это уже Благословенный персонаж!»

И пусть Брэндель никогда даже и не смотрел свысока на изначальный статус своего НПС, вид всех этих талантливых вундеркиндов вокруг, чуть ли не рожденных в Золотом ранге, жутко раздражал.

«Или сначала нацелиться на драгунов 25 уровня или последователей ... погоди-ка, или сразу пойти на Темного епископа?»

Брэндель быстро пошарил взглядом по сторонам, с нетерпением предвкушая схватку. От желания побыстрее набрать лакомых ХП у него только что глаза кровью не налились, как у быка на арене. К сожалению, тут же показалась группа Последователей высокого ранга, словно волна несущихся на эльфийскую пехоту, и он понял, что Темный епископ не хочет, чтобы строй ящеробандитов окончательно разбили. Когда тех разделили надвое, Темному епископу стало трудно отдавать приказы и успевать отбивать атаки. Он понял, что утратил контроль за ходом схватки, а шансы на побег уже упали ниже некуда, но другого выбора, кроме как послать Последователей попытаться оттянуть окончательный провал, не было.

Более десятка размахивающих мечами Последователей верхом на демонах-боарах выглядели устрашающе, но эльфийская пехота уже отступила и, поравнявшись с Брэнделем, приготовилась к атаке. Спротивление ящеробандитов с дальней дистанции сдерживали атаки наемников, так что других препятствий на пути мчавшихся к эльфам Последователей не было.

Будь Темный епископ чуть лучшим командиром, он бы приказал ближайшим ящеробандитам атаковать наемников на холме, что выровняло бы шансы, но он был явно непригоден к ведению боя. Единственное, что у него было на уме – удержать строй, не дав ему окончательно рассыпаться, ну и спастись самому.

Скомандовав своим людям не подпускать врага к себе-драгоценному, он начал готовить заклинания, но Брэндель уже его обнаружил и придумал план.

===== Амандина =====

Боевые кличи в долине начали сливаться в один непрерывный гул, и Амандина уже не могла понять, что происходит. Казалось, бой идет в далеком другом мире.

Холодный ветер, подувший по верху лишенного всякой растительности холма заставил ее вздрогнуть, кашлянуть и запахнуть поплотнее плащ. Одинокое стоя на открытом утесе, она с легким испугом оглянулась по сторонам, после чего развернулась к расщелине и нетерпеливо прошептала:

- Ромайнэ, ты еще не все?

- Почти, – звучало и правда как будто скоро закончит.

Амандина вздохнула: этот ответ она слышала уже несколько раз, но знала, что сколько ни старайся – Ромайнэ все равно проигнорирует ее нытье, так что оставалось только постукивать ногами друг о друга, пытаясь прогнать холод.

Но в этот раз Ромайнэ и вправду заканчивала. Просочившись в узкую расщелину, она без колебаний углубилась в темноту. Любого нормального человека замкнутое и темное пространство напугало бы, но она с энтузиазмом продвигалась вперед, пока не добралась до цели. Покопавшись в сумочке, она достала кристалл, села на корточки и, собрав в кучку небольшие камни прямо под ногами, водрузила кристалл вверх.

Выпрямившись, она еще раз проверила расстояние до остальных пяти кристаллов, кивнула и наконец-то вышла из расщелины с благодушным выражением на лице. И натолкнулась на нахмурившуюся Амандину, полным несогласия обвиняющим взглядом уставившуюся на нее.

- Вот я уже жалею, давай вернемся! – Амандина дрожала и кашляла от холода.

- Не волнуйся, это всего лишь небольшой эксперимент, и Брэндель ничего не заметит, –

Ромайнэ криво ухмыльнулась и потянула Амандину за руку, - пошли дальше.

- П-погоди...

- Дай еще кристаллов.

- Да что ты там делаешь-то! – Амандина осторожно потянулась к сумочке. К несчастью, девчонка раскрыла ее секрет, но иметь отношение к ее сумасшедшими выходками не хотелось.

- Но расчеты-то верны, так?

- Конечно! – ответила она, сжав зубы, – Ромайнэ, несносная женщина, я была одной из лучших в Королевском Геологическом кружке Латонранда

Ромайнэ тут же не преминула разочарованно вздохнуть.

===== Брэндель =====

Ветровая Пуля и Файербол.

Когда все улеглось после взрыва воздуха и пламени, от высокоранговых Последователей не осталось ничего, кроме праха.

«Кольцо Императрицы Ветра, 20 ОЗ/ Урон 30, Пламенное Кольцо, 24 ОЗ/ Урон 70. Что ж, для расчистки поля боя от таких в Серебряном ранге достаточно. Я уже было заволновался, что там есть элита из демонов, но, похоже, зря. Вообще правильно, вряд ли много таких проникнет в этот мир ... Ну если только, флаг поднимут каким-то образом, и Демонические Ворота откроют, хе-хе».

ХП у Брэнделя подскочил еще на две тысячи: почти двадцать пятый уровень. Быстро опустив меч, он отдал новый приказ эльфийской пехоте:

- Атауйте врагов с флангов, избавьтесь от ящеров, расчистите мне дорогу. БОСС, ну то есть главарь, мой! Поняли?

Двадцать эльфов одновременно кивнули.

- А я, господин? – спросил Ночной Тигр.

- Иди с Налаэтаром, – последовал ответ.

- Помощь не нужна? – переспросил эльфийский командир.

- Просто оставьте мне их главаря, не хочу, чтобы этот ублюдок ускользнул, – пояснил Брэндель.

У него были свои мысли насчет Темного епископа: пусть способности и характеристики у того были как у НПС 35 уровня, настоящий уровень его был всего 25, и с таким Брэндель вполне бы справился в одиночку.

Так что не давая им возможности начать спорить, молодой человек помчался к Темному епископу, от которого его отделяли только два демона Баща, каждый под три метра в высоту.

Эти твари отличались агрессивностью и умели атаковать с силой примерно как у лучника или мага низкого уровня. Брэндель на долю секунды притормозил, но тут же словно призрак

проскочил им за спины. Еще до того, как волосы у него всколыхнулись и улеглись после прыжка, оружия промахнувшихся чудовищ с оглушительным грохотом ударили по земле.

Пусть демоны и были способны к Атаке, но скорость у них хромала, да и сила удара не дотягивала, особенно против Прорыва. Меч Брэнделя протанцевал по их телам, оставляя причудливый орнамент из ран на спинах. Демоны того гляди умерли бы от потери крови, но не могли отследить даже его движений Брэндель.

Темный епископ, не тратя времени впустую, закончил плести заклинание и выкрикнул его, направляя болт-молнию в Брэнделя, но тот ни на секунду не спускал с него глаз.

«Клыки демона, заклинание Третьего круга», – легко опознал он. Заклинание имело два действия: основанное на Элементе Тьмы, оно заставляло темную энергию трансформировать Адский огонь, чтобы тот наносил ожоги, одновременно замедляя противника. По сравнению с, например, Ледяной стрелой, такое заклинание Третьего круга действовало намного эффективнее, буквально пригвождая противника слабее 40 ОЗ к земле, причем действие длилось пару минут.

У Темных элементалистов и Ведьм оно было одним из самых распространенных, но во внезапных атаках из засады, и не сейчас же! Брэнделю даже захотелось сказать епископу, чтобы тот больше никогда его так не использовал – настолько отвратное вышло зрелище. Когда он только начинал в игре, геймеры прибегали к Клыкам демона просто так, особенно не задумываясь о последствиях, но дальше-больше поняли, что лучше всего оно действовало в сочетании с заклинанием для подавления вспышек, либо даже в ближнем бою. Не случайно: целиться нужно было не просто точно, а очень точно.

Так что завидев, как Темный епископ протянул руку вперед, Брэндель пнул Башу навстречу, блокируя стрелу молнии. Сотни черных электрических вспышек пригвоздили тушу к земле, извергая Адское пламя. Зрелище было впечатляющее, но бесполезное, ведь заклинание прошло мимо цели.

Брэндель же активировал Прорыв Силы и одним взмахом меча перерубил второму демону шею и руку, убив того на месте и заставив части тела взмыть в воздух.

Брэндель глубоко вздохнул: добавление кристалла Спектрального рыцаря в актив позволило ему добавлять целых 30 ОЗ Силы в Прорыве, но и выносливость каждый раз здорово проседала.

К счастью, световые шары, прилетевшие от тел демонов, добавили нужных ХП для выхода на новый уровень, после чего он почувствовал себя легче и сильнее, чем когда бы то ни было. По сетчатке пробежала надпись:

[Достигнут уровень 25. Есть новые таланты. Получена техника Лобовой атаки.

- Лобовая атака (уровень 0): для прорыва обороны противника нужно потратить 5 очков выносливости (Оборона, Магия, Естественная), ослабляет защиту противника на 1,7 ОЗ.

- Обнаружен Объект Судьбы, «Золотое Семя Судьбы». Хотите активировать «Золотой Закат Судьбы»?]

- Какого хрена! Нет, отказ от активации!

Брэндель на мгновение ошеломленно замер, после чего торопливо затряс головой.

<http://tl.rulate.ru/book/474/111317>