

- Не хочешь учиться, что ли? - абсолютно непонимающе уставился на Брэнделя Налаэтар.

- Хочу-хочу, конечно хочу! - поторопился выдать из себя ответ Брэндель.

«А что, надо было спрашивать? Какой идиот откажется от изучения техник Серебряных эльфов?»

- Эльфийским техникам тебя не обучить, так что думать об этом тебе не надо, - взгляд Налаэтара стал привычно отсутствующим, - и не спеши спорить, я сразу тебе сказал, что наши техники - только для нашей расы.

Брэндель кивнул, продолжая про себя: «И что тогда?...»

- Но могу научить кое-чему другому... - Налаэтар на мгновение остановился, - ... знаешь, как важно уметь определить силу противника?

- Погоди-ка, ты о навыке Прощупывания? - быстро вздохнув, выпалил Брэндель, изо всех сил стараясь не начать победно трясти кулаками в воздухе. Еще бы: такой необщительный обычно Серебряный эльф решил вдруг стать поприветливее, давая надежду на продолжение разговора.

Для оценки уровня врага он полагался на статистику системы, и всегда чувствовал себя неуверенно, когда информация отсутствовала. Зачастую в противостоянии смертельно опасным противникам и их техникам приходилось призывать на помощь и игровой опыт, но разве всех упомнишь...

С навыком Прощупывания же можно будет увидеть полную характеристику со всеми силами, уровнями и навыками, а когда этот навык прокачается - система и вовсе выдаст Общий рейтинг силы. Способность сразу понимать, силен враг или слаб, стала бы огромным подспорьем.

В игре его обучил этой способности Марден, но когда Брэндель попытался расспросить его о ней в этом мире, оказалось, что старому солдату ничего не известно. Подумав позже, почему так, он вспомнил, что в игре они повстречались намного позднее, так что скорее всего, эту способность Марден и сам приобрел позже. (Прим.англ. переводчика: Марден - капитан гарнизона в Бучче, если подзабыли. Я проверил и более ранний перевод - тогда назвал эту способность «Исследованием» - но теперь, когда суть навыка описана подробно, изменю на «Прощупывание»).

- Прощупывание? - Налаэтар покачал головой, - мы зовем это «Оценкой», если нужно название. Обучается каждый воин из числа Серебряных эльфов, чтобы оценивать раскладку сил на поле боя.

- А? - Брэндель непонимающе уставился на эльфа, - для чего-чего используете?

О таком он никогда не слышал. Из известных ему ближе всего к Прощупыванию был Орлиный взор, намного лучшая техника, не только дающая те же возможности, но и позволявшая красть умения убитых врагов. Но здесь и сейчас изучить ее было абсолютно невозможно, хотя бы потому, что в игре такому обучал противник принцессы Ауина, а предавать свое королевство Брэндель пока не собирался.

Зато интерес к этому новому навыку у него определенно был, и при том, насколько скрытны были Серебряные эльфы, любое их умение определенно представляло интерес.

Эльфийский командир, в упор разглядывая Брэнделя, ответил:

- Помню ты говорил, что приведешь нас к победе? Я запомнил, и предлагаю поспорить на этот навык. Научу, если победим.

Закончив говорить, он отвернулся и слегка ухмыльнулся, пока Брэндель не видит.

«Черт, знал я, что легко не будет. Ну что ж, так и так получу и победу, и навык в придачу. Абсолютно новое умение, о котором в игре ничего не было, слегка неожиданно»

Внезапно он почувствовал тычок локтем в бок: в направлении, куда указывал Ночной Тигр, наемники готовили оружие. Ненадолго взглядевшись в этом направлении, он понял, что долгожданный враг прибыл.

Первой в долину вошли тридцать ящеробандитских драгунов.

Плотно сомкнув ряды, группа миновала холодные валуны в лунном свете, быстро дойдя до нижней точки долины.

Следом прибыла пехота ящеробандитов с копьями и луками наготове. Эти монстры не привыкли к армейской службе, так что оружие на них было навешано весьма беспорядочно. На скорую руку сколоченные из небольших отрядов, без флагов и под предводительством такого же ящеролоуда с повязкой на плече армия, они неуклюже двигались вперед.

Главари мелких отрядов звенели орудиями и трещали на своем наречии, издавая пронзительные звуки, возвращавшие выбившихся в группу и не дававшие разбредаться флангам. Маршировали они беспорядочными группами по двое-трое, и раз уж люди были от них далеко - даже и не собирались сбиваться в строй.

И пока длинная змея армии ящеробандитов шла по долине, наемники в засаде развернулись к Брэнделю, ожидая сигнала, но тот лишь покачал головой. Силы врага не ограничивались ящеробандитами, и момент для атаки был не лучший.

Несколько минут спустя наконец-то показался Темный епископ. Не приспособленный к ближнему бою, он окружил себя высокоранговыми последователями, держась подальше от флангов. Брэндель легко опознал его окружение по одеяниям; завидел он и парочку одноруких демонов, двигавшихся рядом широким шагом. Назывались они Баща - воины в прошлом, они за огромные прегрешения попали в ад и превратились в не самых больших по размеру, но ужасающе сильных демонов.

Между тем, засаду наемников уже миновала добрая половина ящеробандитов.

Брэндель вдруг взглянул влево и задался вопросом:

- А где Амандина?

- Похоже, мисс Ромайнэ увела ее подальше, - ответил Ночной Тигр.

Брэнделя слегка успокоил намеренно уверенный тон его ответа. Волнение насчет безумной девицы, которая могла выкинуть что угодно, все же оставалось, но успокаивало, что Амандина

была при ней. Оставалось только как надо провести битву. Вглядевшись в долину, он убедился, что ящеры и не подозревают о притаившемся убийце, после чего осторожно достал меч, держа клинок в тени, и указал на врагов.

Сигнал к атаке.

«Занавес» взлетел вверх, и битва началась с одновременного залпа из всех арбалетов. Наемники успели тщательно прицелиться, и теперь, сжав зубы, все разом нажали на курки. Тетивы с дребезжанием освободились от металлических болтов и вернулись в разряженное положение, а слегка влажный воздух всколыхнулся от звука врезающихся в плоть снарядов.

Ящеры только-только успели обернуться на звук спускаемой тетивы, а больше дюжины их людей, вооруженных арбалетами, уже подстрелили. И пускай расстались с жизнями немногие, раны заставили их попадать на землю, утратив способность сражаться.

- Атакуют!! - раздались яростные вопли ящеров.

Не полностью эволюционировавшие существа среагировали быстро, пытаясь приготовиться к битве, но вторая волна болтов врезалась в их ряды практически следом, сея панику от вида товарищей по одному падавших под выстрелами. Тут кустарник раздался в сторону, показав двадцать вооруженных широкими мечами эльфийских воинов, ровным строем выступающих в атаке и излучающих уверенность воинов прошлого: семьсот лет назад в битву держали себя совсем по-другому. Сейчас же даже столь немногочисленный отряд шел, словно позади них шли тысячи соратников: таков был их смертоносный боевой настрой - пленных брать не собирались.

Темный епископ от увиденного испугался настолько, что потерял дар речи. Он сразу решил, что ящеробандиты настолько перегнули палку с оскорблениями, нанесенными этой древней расе, что те решили восстать из мертвых сотни лет спустя.

«Убью эту чертову ящерицу Хьювилла! Черт, армия тех самых Серебряных эльфов, участники Священной Войны!»

Руки у Темного епископа затряслись, он бессильно уставился на Серебряных эльфов, каждый из которых по силе был сравним с самым сильным бойцом Золотого ранга. Желательно бы, чтобы ящеробандитов хватило на пушечное мясо, чтобы задержать врага на некоторое время и скрыться, но, похоже, этому суждено было остаться только пожеланием. Невероятная по силе атака словно ураган уже прорвалась самый центр строя ящеров, поднимая в воздух части тел и неся кровавый дождь. Отрубленные с немыслимой скоростью части тела падали на землю, оставляя бывших владельцев с тяжелыми ранениями или убитыми на месте.

А тяжелая эльфийская пехота тем временем быстро перегруппировалась и продолжила кровавую жатву: несмотря на десятикратное численное превосходство, ящеробандиты будто попали на бойню.

Наемники безостановочно перезаряжали арбалеты и стреляли, прикрывая эльфов, а Брэндель, Ночной Тигр и эльфийский командир тихо двигались по направлению к гуще схватки.

Брэндель на ходу еще и успевал поражаться странному поведению статистики на сетчатке: цифры вспыхивали безостановочно, а ХП непрерывно рос. При этом получаемый от наемников ХП - это одно дело, но здесь...

«Ах ты ж! Режим скачка ХП, я что, выхожу на 100%-ный рейтинг в квесте?! Судя по игровой

логике мне досталось бы очень мало, ведь эльфы намного выше по уровню, чем ящеробандиты!»

<http://tl.rulate.ru/book/474/111316>