

«Ммм... Ещё пять минут. Замок... А точно, я же переродился.» - Вставая, он посмотрел на чёрного волка.

Чёрный волк лизал его лицо. Увидев, как человек встал, он остановился и отошёл на несколько шагов. После чего уселся попой на песок и наблюдал за ним.

«Какой это волк, из какой страны? Что случилось после того как я уснул? А, ааа, какие это за боли...ммм... Они не прошли. Что за боли?...» - Неожиданно появилась синяя панель, на которой было написано:

«Поздравляю. Вы выжили в этой битве. Но праздновать ещё слишком рано. Этот мир полон опасности и чудищ, жаждущих вашу душу.»

«Можешь сказать, кто он? И откуда он взялся?» - Спросил он, показывая пальцем на чёрного волка, который вел хвостом.

«Это Чёрная гончая, демонический зверь. Она может повелевать тенями и, как и каждое магическое существо, может эволюционировать. Для этого нужно хорошо кормить её магическими предметами или душами. У неё есть несколько собачьих поводков. Описание: Чёрная гончая находится в верхних слоях ада. Она охотится на врагов, прячущихся в тенях. Тени для неё как дом. А тот, кто попытается её потревожить, познает, что такое тьма.»

«Класс... Но откуда он взялся?» - уже почти закричал он и указал рукой на волка, на что тот махнул хвостом и повернул голову в сторону.

«Это ваша награда!» - ответил ему незнакомец.

«За что же награда?» - скептически спросил первый.

«За выживание. Кроме того, вы получаете доступ к заданиям. Они не обязательные, но выполнение их может быть вознаграждено очень ценными вещами», - пояснил незнакомец.

«Покажи, что за задания», - попросил первый.

«Вот задания:

Учитесь выживать. Вы еще слишком слабы. Чтобы увеличить шансы на выживание, научитесь использовать одно атакующее заклинание.

Пути Некроманта. Некромант без инструментов и слуг - никто. Создайте свой первый посох, с которым будете повелевать.

Нечисть. Мертвецы для некроманта как воздух для живых. Но иногда лучше иметь несколько, но сильных, чем множество, но слабых. Убейте несколько сильных врагов и превратите их в нежить», – прочел незнакомец.

«Хм. Это все больше похоже на РПГ. Кто же ты, книга? Скажи, за что я платил за призыв, и что такое человечность?» – спросил первый.

«Призыв использует помощь Предков, чтобы временно передать контроль над телом одному из прошлых владельцев. За призыв нужно заплатить энергией и человечностью. Энергия, находящаяся в вас и в моем резервуаре, называется некроэнергией или энергией мертвых. Она собирается из трупов и призраков. Человечность – это часть души, олицетворяющая все, что можно назвать человеком. Без нее вы потеряете все эмоции и станете бесчувственными. Человечность также называется верой, которую должен иметь каждый верующий. На данный момент ваша душа ранена и нуждается в лечении».

«Я не понимаю, что такое человечность. Энергия понятна, а с этим что-то не так. Не мог бы ты объяснить по-другому?».

«Представьте себе бутылку с водой. Вы можете ее наполнить, но не можете вытащить воду без того, чтобы разбить бутылку и создать дыру. В данном случае бутылка – это ваша душа, а жидкость внутри – это человечность, олицетворяющая вашу жизнь, чувства и эмоции. Человечность – это энергия, питающая вашу душу и позволяющая сохранить человеческое начало. Надеюсь, теперь вы понимаете».

«Я понял, но как восстановить свою рану?»

«Вы должны поглотить душу. Чем могущественнее враг, тем сильнее его душа. Будьте внимательны, сильная душа может сопротивляться вашей и стремиться к лидерству. Если проиграете, станете рабом или исчезнете.»

«Не могу понять, что такое человечность и что делать со взрослым волком, точнее, с собакой... Подойди сюда.»

Черная гончая, услышав приказ, встала и приблизилась к хозяину.

<http://tl.rulate.ru/book/47356/2824405>