Валинор начал осмотреться по сторонам пытаясь искать что-то. Герцог Могил заметив это спросил:

- Кого-то ищешь?

- Да, скелет в чёрную мантию некроманта. Называет себя Стариком и любит говорить об основы некромантии.

Слушая Валинора, Герцог Могил нахмурился. Потому что он не помнят такого некроманта. Уточнив несколько моментов. Герцог Могил покачал головой извиняясь, что не знает такого некроманта.

Неужто никто не знает Старика? Странно? Всё-таки, как и думал он необычный. Хорошо что завтра смогу снова встретиться с ним. Подумав я решил на какое-то время молчать об Старике.

После некоторого времени наблюдая как некроманты били друг друга. И иногда призвали своих слуг в виде нежити. Герцог Могил, спросил:

- Ты сделал первый шаг. И как вижу в трёх направления. – Увидев кивок Валинора что подтвердил мысли Герцога. Он продолжал:- Тогда я должен исправить одно недоразумение в виде создания обычной нежитью. Сделаем из тебя настоящего некроманта. А не та поделка с рунами.

Посмотрев на спину Герцога Могил. И сам уже какое-то время думал о том, чтобы научиться призыву нежитью. Потому что до этого момента я только можно сказать подражал. Используя руны созданы кузнецами. Но на этот раз я научу как правильно делать.

Отдалившись на некоторое расстояние ото всех. Герцог Могил принёс Валинора в местном холодильнике с трупами. Или же лучше сказать морг. Где держались много трупов. Самые обычные и простые были брошены в кучу.

Видно было что это просто обычное мясо что не имела ценности. А в другое место сидели на каменные пьедесталы разные видео существ. Не было сложно догадаться что они уж цене чем все остальные трупы. На пьедесталы было видно трупы драконов, гигантов и других необычных существ. И туда-сюда ходили некроманты. Забирая труп или вернув назад.

- Начнём мы создания нежитью на эти трупы.- Показал пальцем на кучу простых трупов каких-то существ, что были похоже на людей. Или может быть на людей с каким-то отклонением. Потому что они имели руки в два раза длиннее. А другие ноги и так далее.

- Некромант может создать два видео нежити одна без души, а другой с душой в виде катализатора. Нежить создана без души это просто пушечное мясо. Что как было создана, так и останется пока не будет разрушена. Потому что не сможет развития. А если создать нежить и использовать душу для его создания. Эта нежить может в будущем развиться. Становится сильнее и изменить свою расу. Например, из ходячего трупа в зомби. Зомби в уже может стать скелетом, большим зомби, вурдалаком, и так далее. По правде нет фиксированный пути. Редко, но не так сильно случалось что обычный зомби становился вампир или дулаханом и так далее. И все до едина имели душу.

Взяв за шею один труп. Герцог Могил поднял труп после чего влив энергию в трупе превратил его в зомби. Зомби немного шатаясь ждал приказы своего хозяина. Смотрев на пустые глазницы, что не имела, не одно чувство. Показалось что это просто робот.

- Сперва создадим обычную нежить без души. Для этого ты должен…

Герцог радостно начал объяснить структуру заклинание. Что должен думать и вообразить во время процесса. Что за чувства должны появится. После чего бросил перед Валинор один труп и сказал повторить всё что сказал на практику.

Валинор пытаясь воплотить всё что рассказал Герцог Могил. К несчастью ему не давалась. Всегда что-то появилось и мешала ему закончить заклинание. И когда находил и решал проблему. На его место появилась другая проблема. Так повторяя снова и снова. Не заметил как проходящей мимо некроманты остановились и начали наблюдать за ним.

Валинор был полностью поглощен экстазом. Не зная почему, но ему нравилось решать все эти мелочи. Это были как игры для разума который он раньше всегда играл. Но если тогда играл ради удовольствия. То сейчас за каждую победу решал часть заклинание.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/47356/2110031