

Пепельные руки набросились на летающую девушку. Поймав за несколько секунд. Она, крича, выпустила кольцо ярко-зелёного цвета с целью освободиться от этих рук.

Вместо того чтобы пепельные руки разрушались они как будто ничего не получалось. А вместо этого увеличились становясь сильнее и крепче.

- Чёрт. Это должен быть пепел той ведьме. - Гневно бормоча, она выпустила ядовитый газ. Что быстро окутала её уничтожив руки из пепла, что держали её и медленно входили в него.

Пока она пыталась освободиться неожиданное боли окутала его душа и тело.

- Аааа. Ты посмел атаковать мою душу ничтожества.- Выпуска новый крик боли, ядовитый газ быстро превратился в меч и разрезал пепельный Руки и руки души Валинора.

- Аааа.- Другой полный страдания крик выпустил Валинор. Почувствовав как будто кто-то пронзил ножом его душу.

- Вижу ты не был готов к такому. Неужто не знал что такой фокус очень просто контра атаковать. Лучше скажи как ты догадался активировать пепел той каргой? - Насмехаясь она прыгнула несколько раз подальше от облака пепла, что не перестал увеличиться. С опаской смотрел на пепел. Пока он смотрел внутри на своё тело. Пытаясь узнать что делает попавшие внутри пепел.

- Это ты сам его активировал с помощью стрелы.- Поднимаясь, злой усмешкой выплеснуло слова.

- Хочешь сказать что повезло?... Чёрт это должно быть эффект героя. Как ты смог навлечь на себя этот эффект? Что ты натворил?- Крича она направила лук на облака пепла и начала стрелять тёмными стрелами.

- Что за эффект героя? Впервые услышал. - Удивлена Спросил даже если она, враг.

Вместо того чтобы ответить, девушка остановилась и внимательно задумалась. А сам Валинор прячешься в пепел ожидал ответ. Как из руки вышел некрономикон. Открывшейся он показал белые листы бумаги. А на этих листья быстро появились слова:

[Новая миссия!!!

Вы узнали что-то спрятана от ваших глаз. Но то что влияет на тебя и твоих мыслей.

Цели: Освободиться от эффекта героя или же минимизировать его влияние на вас.

Награда: Урок от древних некромантов: 1 час]

Прочитав всё, Валинор подтвердил что эффект героя должен быть что-то очень важным. Если даже получил задание. Также его озадачило награда. В виде урока от древнего некроманта.

- Не могу понять как такой мальчик. Смог как-то заразиться этим неприятным, даже проклятьем эффектом. Этот эффект имеет каждый герой. И каждый кто имеет его очень трудно могут быть убиты почти как тараканы. А также имеет огромное везения. Ты как

попаданец из мира, где нет магии. Может быть прочитал сказки про героев которые всегда побеждают врага. Но даже если этот эффект так полезен. Он как цепи окутает тебя медленно меня твой ценности превращая в героя. По сути он вреднее чем полезнее. – Насмешливо начала объяснить пока сама думала что делать с этим пеплом. – Но самое интересное, что его можно получить если ты становишься героем или в прежней жизни был им. Если не это тогда твоя душа должна что-то содержать... Неужто?... Если это так я узнаю когда, заполучу её.

- Если есть эффект героя должен быть и эффект злодея? Не так ли?- Пока Валинор восстановился пытаюсь придумывать как победить врага. Он начал сыпать его вопросами. Может повезти и ответит.

- Да, ты прав. Тот кто наделён этим эффектом обречены на провал и мно..го... го...во...рят. Чёрт- Расширив глаза она осознала что-то. Пока быстро насмешливое лицо исчезла показав гнев, а руки сжались. Поняв что сам тоже попал под таким эффектом. Но как?

- Значит ты заразился эффектом злодея, что заставляет тебя так думать?

- То что говорю много. Я так не...- Неожиданно глаза полностью открывшейся как будто осознав. Быстро ударила по своему лицу, заставляя замолчать себя.

После этого она создала длинную плетть из лозы. И вертикально атаковала облака из пепла поймав ошарашенного Валинор. Что не ожидал такого.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/47356/1656412>