

□ Телепортационный массив первого уровня выглядит, как обычная серая плита. Когда Чен Бинг впервые оказался в домашних землях, он долго не мог найти телепорт, а эту плиту принял за обломок руин.

□□ Встав на телепортационный массив, Чен Бинг открыл интерфейс.

□□ В этом интерфейсе Чен Бинг может просматривать и выбирать игры.

"Игры для новичков закончены, и можно войти в долгосрочные игры, но сейчас все долгосрочные игры находятся в средней и поздней стадиях, там сложно получить что-нибудь за короткий срок... Единственная новая игра, в которую можно войти завтра - "Остров Эволюции"?"

□□ Чен Бинг смотрел на список игр в интерфейсе в раздумьях.

□□ Игры в домашних землях можно поделить на "долгосрочные игры", "серийные игры", "инди игры" и "сюжетные игры", согласно времени, необходимому для прохождения.

□□ Долгосрочные игры синхронизированны по времени с реальным, и входить и выходить из них можно в любое время.

Серийные игры занимают от 7 до 15 дней реального времени, 1-2 дня инди игры, и от 1 до 3 дней сюжетные.

□□ После прохождения одного из этих трёх типов игр, персонаж не может войти в следующую игру в течении суток.

Когда телепортационный массив достигнет 3 уровня, количество доступных игр резко возрастёт. Телепортационный массив Чен Бинга в данный момент только первого уровня, и выбор его невелик. В игру он сможет войти только завтра, и на выбор ему доступны только кучка долгосрочных игр и инди игра "Остров Эволюции"

Долгосрочные игры поделены на типы, такие как Sci-Fi, магия, боевые искусства, фэнтези и т.д., и одновременно запущено только по одной игре в каждом жанре. Целью таких игр является изучение игры. Когда долгосрочная игра достигнет определённого "финала", она закончится, и вместо неё появится новая игра в этом жанре.

□□ В данный момент, несколько видов долгосрочных игр были открыты уже больше года. Даже если у Чен Бинга теперь есть отважный слайм и умение откатывать время, первые пару месяцев ему будет сложно получить в таких играх что-то достойное. Это нецелесообразно, тратить столько времени в долгосрочных играх.

□□ По сравнению с долгосрочными играми, инди игра "Остров Эволюции" длится всего 1-2 дня,

что очень для него подходит

□□ Когда он пройдёт "Остров Эволюции", еще день спустя начнётся другая, "серийная игра".

□□ У него есть отважный слайм, он может нафармить немало экипировки и вещей в течении месяца в различных играх, и продать их за реал.

□□ Чен Бинг нажал на информацию об "Острове Эволюции".

□□□ Игра: Остров Эволюции□

□□ [Тип: Инди Игра]

□□ [Условия для входа: Нет. Если количество пройденных игр превышает 10, награды будут снижены.]

□□ [Предметов можно взять в игру: 1]

□□ [Умений можно взять в игру: 1]

□□□ Экипировки можно взять в игру: 1□

□□ [Питомцев можно взять в игру: 1]

□□ [Примечание 1: Опыт, необходимый для повышения уровня питомца вдвое больше стандартного. По окончании игры, если разница между уровнем питомца игрока составляет больше 5, итоговый счёт будет снижен.]

□□ [Примечание 2: Количество экипировки, предметов и умений, которые можно взять в игру "Остров Эволюции", с каждым уровнем домашних земель вырастает на 1]

□□.....

□□ Описание "Острова Эволюции" довольно простое, в нём нет важной информации, лишь простые предостережения, но, исходя из примечаний, брать с собой питомца в эту игру не рекомендуется.

"Если я правильно помню, по стандарту, питомец для повышения уровня требует втрое больше опыта, чем игрок. В "Острове Эволюции" нужно вдвое больше стандартного, а это в шесть раз больше опыта, чем нужно игроку. Такие настройки... это значит, что питомец со стандартными требованиями к опыту может сильно повлиять на баланс этой игры."

☐☐ Чен Бинг взглянул на отважного слайма у себя под ногами.

☐☐ Питомцы в "Острове Эволюции" определённо увеличат боевую мощь игрока, и, с такими настройками, игрок сам для себя должен решить, брать ему питомца или нет.

☐☐ Хотя с питомцем и можно получить огромное преимущество, наличие питомца замедлит скорость прокачки.

☐☐ Если уровень начнёт отставать от других игроков, то всё будет не так уж хорошо.

☐☐ "Rrrrrarr! Rrrrrarr!"

☐☐ Отважный слайм прыгал вокруг Чен Бинга в восторге. Увидев, что Чен Бинг смотрит на него, слайм поднял серебряный меч в своей "руке" и величественно зарычал.

☐☐ К сожалению, его руки были слишком коротки, по высоте даже не доставали его головы, и он выглядел довольно глупым и милым, когда поднимал меч ввысь.

☐☐ Чен Бинг закрыл интерфейс массива телепортации, и, узрев неуклюжий вид слайма, пнул его.

☐☐ У слайма есть пара коротких рук, но вот ног у него нет, он прыгает, чтобы передвигаться.

☐☐ "Rrrrrar!"

☐☐ Отважный слайм получил пинка от Чен Бинга, и его тело заколебалось и затряслось, и слайм тут же зарычал в протесте.

☐☐ "Ладно, не буду тебя дразнить, постарайся для меня завтра!"

☐☐ Видя протестующий вид слайма, Чен Бинг перестал издеваться над ним.

☐☐ У питомцев есть скрытый атрибут близости. У отважного слайма, похоже, в данный момент хорошая близость к нему. Будет нехорошо, если близость упадёт.

☐☐ Похлопав слайма по голове, Чен Бинг нажал на выход.

☐☐ Чен Бинг исчез, и отважный слайм не поняв, что происходит, стал осматриваться вокруг странным взглядом, и, не найдя в поле зрения Чен Бинга, начал прыгать вокруг в одиночестве.

☐☐ Выйдя из игры, Чен Бинг не спешил отдыхать.

☐☐ Он сел за компьютер и зашёл на несколько игровых форумов в поиске информации об "Острове Эволюции"

☐☐ Просмотрев несколько форумов, Чен Бинг примерно понял суть "Острова Эволюции".

☐☐ Прозвенел будильник, Чен Бинг взглянул на время, одел спортивную одежду, вышел из дома, и побежал в парк старого района.

☐☐ Привычка, выработанная за несколько лет. Чен Бинг будет чувствовать себя некомфортно, если проведёт хотя бы день без пробежки.

☐☐.....

☐☐ На следующий день, за 10 минут до полудня, Чен Бинг снова вошёл в игру.

☐☐ Вчера вечером и сегодня утром, Чен Бинг искал всю информацию об "Острове Эволюции", которую только мог найти.

☐☐ Но насколько эта информация будет полезна, было неясно.

☐☐ [Домашний Ассистент: Вы выбрали игру "Остров Эволюции"! ☐

☐☐☐ Домашний Ассистент: Подтвердите выбор предметов, умений и питомцев.☐

☐☐ [Домашний Ассистент: Подтверждено... Вход в игру "Остров Эволюции" через 10 секунд]

☐☐☐ 10.....9.....8.....☐

☐☐.....

☐☐ Наступил полдень, "Остров Эволюции" стартовал, и, после подтверждения информации запустился телепортационный массив.

☐.....1☐

☐☐ Когда отсчёт завершился, телепортационный массив засиял, и фигура Чен Бинга пропала из домашней земли.

□□ [Система: Добро пожаловать в "Остров Эволюции"! □

□□□Вы открываете глаза. Вокруг вас странный тёмный лес. □

□□Кто я? Что я делаю в этом странном лесу? □□

□□□Вы схватились за свою повреждённую голову, пытаетесь вспомнить, и наконец, вспоминаете. Вы приняли поручение. Говорилось, что на южных островах, большое количество монстров внезапно эволюционировало и мутировало, став сильнее. Вам поручили расследовать данный феномен.□

[В пути к островам, ваш флот был атакован монстрами. Проводник, что отправился с вами, куда-то пропал, вы были ранены, большинство припасов поглотил океан, и ваша память пострадала из-за травмы. □

□□ [Вы проверили ваше физическое состояние, и с шоком обнаружили у себя новую способность! □

□□ [Система: Получено умение "Эволюция Поглощением"]

□□□Что произошло? Моё тело изменилось? Эволюции можно достичь, поглощая энергию жизни?
□□

□□ [Вы взволнованно размышляли об этом, но, благодаря богатому опыту приключений, быстро успокоились]

□□ [□□Похоже, здесь опасно. Я должен выжить, и продолжить расследование.□□]

□□ [Основная задача: Найти "Остров Эволюции", выжить до конца.]

□□ Чен Бинг открыл глаза, и такая вот серия уведомлений вылезла перед ним.

□□Он вошел в "Остров Эволюции". Игра началась!

<http://tl.rulate.ru/book/47345/1136864>