Синий свет загорался вновь и вновь, Чен Бинг всё продолжал отматывать время.

□□ После двух успешных слияний, шансы, похоже, снизились, и теперь выходило одно успешное слияние на 6-7 попыток.

□□ И успешное слияние ещё не значит, что будет унаследован скилл. Лишь спустя шесть минут слияний, он, наконец, смог это сделать.

□□ "Осталось 6 минут!"

□□ Осталось лишь 6 минут бесконечной энергии. Слияние заняло дольше времени, чем предполагал Чен Бинг. Чтобы произвести ещё одно слияние, времени осталось вобрез.

□□ Чен Бинг даже не стал терять время, чтобы присмотреться к новым аттрибутам слайма поближе, и лишь мимолётным взглядом убедившись, что слайм получил навык, Чен Бинг снова начал вылупление слаймов.

□□ На четвёртое слияние Чен Бингу нужно использовать зелье мутации. После трёх успешных слияний, шансы могут быть снижены вновь, так что, Чен Бинг решил оставить на слияние 5 минут.

□□Он выделил на вылупление одну минуту, и решил использовать для слияния какого угодно слайма, если в течении минуты не выпадет ничего нормального.

□□Со вспышкой света вылупился новый слайм.

Этот слайм очень походил на слайма воина. Чен Бинг уже было думал, что у него снова вылупился очередной мусорный слайм воин, но, к счастью, он вовремя увидел системное сообщение.

□□[Домашний Ассистент: Поздравляем! Получен питомец "Теневой Слайм"! □

[Питомец: Теневой Слайм]

□□ [Качество: первого порядка, элита]

□Грейд 1□

□ □HP:22□

□□□Физическая Защита: 1□

□□□Магическая Защита: 2□

□□□Урон: 2-6□

□ □ [Умения: Тень Слайма]

□□□Тень Слайма: Спустя 5 минут приёма солнечных ванн, будет сформирована Тень Слайма. Тень Слайма обладает теми же характеристиками и умениями, что и оригинальный слайм, но исцеляющие и усиливающие способности игрока на него действовать не будут.□

□□……

□□ "Теневой Слайм? Я выбираю тебя!"

□□ Чен Бинг поразмыслил, и принял решение.

□□ Теневой Слайм очень редок, и, когда он впервые появился, он был очень популярен.

Лишь взглянув на описание умения Теневого Слайма, игрокам быстро пришла в голову мысль об использовании тени слайма, чтобы сгенерировать новую тень слайма, чтобы потом из неё сгенерировать новую тень слайма, и так до бесконечности.

Но факты показали, что это не работает. Хоть тень слайма и имеет те же характеристики и умения, что и оригинал, но тень - это тень, у тени нет тени, так что, наплодить бесконечное количество слаймов просто невозможно.

□□Поскольку на тень слайма не действуют положительные навыки игрока, чаще всего этот слайм умирает уже спустя минуту боя.

К тому же, этот навык работает только тогда, когда есть солнце в небе. Если солнце чем-то закрыто, если ты находишься в подземелье, или если на дворе ночь, этого умения, можно сказать, не существует.

□□ Конечно, некоторые игроки все равно хорошо оценивают Теневого Слайма.

□□ Если оригинальный слайм достаточно силён, тень не умрёт так быстро. Наличие тени слайма эквивалентно удвоению боевой эффективности питомца.

□□Принцип прост, но никто не воспринимает это всерьёз.

□□ Слайм, питомец первого порядка, слишком уж слаб!

□□Если у кого-то есть достаточно ресурсов, чтобы вырастить крутого слайма, этот кто-то с тем же успехом может вырастить более мощного и высокоуровневого пета.

□□ Многие игроки раздумывали о теневом слайме, но в итоге могли лишь вздыхать.

□□ У них не было ни мощного слайма, ни ресурсов для его выращивания.

□□ Но Чен Бинг может это сделать!

□□ После трёх успешных слияний, отважный слайм достаточно силён!

□□ Не упоминая то, что он может продолжить слияние в будущем, лишь те 5 умений, что будут у слайма, уже не дадут тени слайма легко умереть!

□□ Чем больше Чен Бинг об этом думал, тем больше чувствовал, что теневой слайм просто идеальный кандидат для слияния.

□□ Запись исходной точки!

□□ Использовать зелье!

□□ Начать слияние!

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□ [Домашний Ассистент: "Теневой Слайм" исчезает, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

□□ [Домашний Ассистент: Умение Отважного Слайма "Миссионерская Промывка Мозгов" мутировало! □

□□……

□□ [Домашний Ассистент: Слияние успешно! □

□□ [Домашний Ассистент: питомец улучшен, лимит уровня +10, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

□□……

□□ Чен Бинг снова начал производить бесконечные слияния.

□□ Шанс успеха определённо упал.

□□К тому же, Чен Бинг использовал зелье мутации навыка. При идеальном слиянии, отважный слайм не только должен получить навык, но еще и мутировать какой-то из навыков.

□□ Вероятность подобного слишком низка.

□□ Однако, навык теневого слайма в приоритете. Если не будет хватать времени, Чен Бингу придётся отказаться от мутации.

□□ Чен Бинг отматывал время назад снова и снова.

После стольких перемоток, действия Чен Бинга были очень быстрыми, и скорость, с которой он совершал перемотки, достигла предела. Чен Бинг уже мог по интенсивности синего света угадать, провалится слияние или нет. В среднем, каждое слияние занимало 5 секунд.

□□ Чен Бинг произвёл ещё дюжину слияний. Периодически происходили мутации и успешные слияния, но, к сожалению, мутации приходились на неудачу, а при успешном слиянии слайм не получал навык.

□□……

□□ [Домашний Ассистент: Слияние успешно! □

□□ [Домашний Ассистент: питомец улучшен, лимит уровня +10, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

[Домашний Ассистент: Умение Отважного Слайма "Щит Отваги" мутировало! □

□□ Оставалась одна минута бесконечной энергии, и Чен Бинг уже подумывал забить на мутацию, и тут, при очередном слиянии, он увидел системные оповещения.

□□ Успешное слияние и мутация вместе!

□□ Такое произошло впервые!

□□ Чен Бинг решил посмотреть на характеристики отважного слайма.

[Питомец: Отважный Слайм]

□□ [Качество: первого порядка, платина]

□□ [Количество слияний: 4]

□Грейд 1□

□ □HP:55□

□□□Физическая Защита: 10□

□□□Магическая Защита: 10□

□□□Урон: 13-21□

□ □ [Умения: Кровь, Щит Отваги (мутация), Аура Вампира (Слайм), Миссионерская Промывка Мозгов, Шипастый Щит, Тень Слайма]

□□[Кровь: Пассивное умение, когда слайм сражается, есть шанс того, что он станет более отважным, сила атаки +20%, продолжительность: 15 сек □

□ □Щит Отваги (мутация): Когда Отважного Слайма атакуют, есть шанс полностью заблокировать атаку, и отразить весь урон в окружающих врагов.]

[Аура Вампира (Слайм): Аура вампира, влияющая только на расу слаймов. 10% нанесённого урона конвертируется в HP. Радиус 5 метров, возрастает с повышением уровня слайма. □

[Миссионерская Промывка Мозгов: Атакуя монстра, миссионерский слайм промывает монстру мозги. Если промывка мозгов успешна, монстр становится слугой миссионерского

слайма и сражается за него. Так же, можно взорвать монстра с промытыми мозгами, вызвав большое количество урона по другим монстрам.

Шипастый Щит: Слой мощных, острых шипов вырастает на теле шипастого слайма, уменьшая физические повреждения на 20%, и отражая 20% ближнего урона во врага

Тень Слайма: Спустя 5 минут приёма солнечных ванн, будет сформирована Тень Слайма. Тень Слайма обладает теми же характеристиками и умениями, что и оригинальный слайм, но исцеляющие и усиливающие способности игрока на него действовать не будут.

.....

"Ебать! Получилось!"

Чен Бинг, после всего случившегося уже не обычный парень, и теперь мало что может вызвать у него сильные эмоции, но, когда он увидел характеристики отважного слайма, он чуть не запрыгал от восторга.

Отважный Слайм получил умение "Тень Слайма", и "Щит Отваги" мутировал!

Щит отваги изначально отражал урон только в атакующего, теперь же, он отражает урон во всех окружающих врагов, став AoE скиллом.

У тени слайма будут такие же характеристики и умения... Ебать, с таким слаймом, он может отпылесосить всех монстров вокруг уже на старте игры!

Платиновое качество, 4 слияния, характеристики слишком мощны!

Глядя на характеристики слайма, Чен Бингу уже хотелось войти в новую игру прямо сейчас, и посмотреть на мощь своего слайма.

Жаль, что вход в игру всё ещё в кулдауне, и он сможет войти в новую игру только завтра.

Выпустив отважного слайма из контейнера, Чен Бинг направился к телепортационному массиву.

В телепортационном массиве можно посмотреть, какие игры будут открыты в ближайшие дни.