

Синий свет загорался вновь и вновь, Чен Бинг всё продолжал отматывать время.

□□ После двух успешных слияний, шансы, похоже, снизились, и теперь выходило одно успешное слияние на 6-7 попыток.

□□ И успешное слияние ещё не значит, что будет унаследован скилл. Лишь спустя шесть минут слияний, он, наконец, смог это сделать.

□□ "Осталось 6 минут!"

□□ Осталось лишь 6 минут бесконечной энергии. Слияние заняло дольше времени, чем предполагал Чен Бинг. Чтобы произвести ещё одно слияние, времени осталось вобрез.

□□ Чен Бинг даже не стал терять время, чтобы присмотреться к новым атрибутам слайма поближе, и лишь мимолётным взглядом убедившись, что слайм получил навык, Чен Бинг снова начал вылупление слаймов.

□□ На четвёртое слияние Чен Бингу нужно использовать зелье мутации. После трёх успешных слияний, шансы могут быть снижены вновь, так что, Чен Бинг решил оставить на слияние 5 минут.

□□ Он выделил на вылупление одну минуту, и решил использовать для слияния какого угодно слайма, если в течении минуты не выпадет ничего нормального.

□□ Со вспышкой света вылупился новый слайм.

Этот слайм очень походил на слайма воина. Чен Бинг уже было думал, что у него снова вылупился очередной мусорный слайм воин, но, к счастью, он вовремя увидел системное сообщение.

□□ [Домашний Ассистент: Поздравляем! Получен питомец "Теневой Слайм"! □

[Питомец: Теневой Слайм]

□□ [Качество: первого порядка, элита]

□ Грейд 1 □

□ □НР:22□

□□□Физическая Защита: 1□

Магическая Защита: 2

Урон: 2-6

[Умения: Тень Слайма]

Тень Слайма: Спустя 5 минут приёма солнечных ванн, будет сформирована Тень Слайма. Тень Слайма обладает теми же характеристиками и умениями, что и оригинальный слайм, но исцеляющие и усиливающие способности игрока на него действовать не будут.

.....

"Теневой Слайм? Я выбираю тебя!"

Чен Бинг поразмыслил, и принял решение.

Теневой Слайм очень редок, и, когда он впервые появился, он был очень популярен.

Лишь взглянув на описание умения Теневого Слайма, игрокам быстро пришла в голову мысль об использовании тени слайма, чтобы сгенерировать новую тень слайма, чтобы потом из неё сгенерировать новую тень слайма, и так до бесконечности.

Но факты показали, что это не работает. Хотя тень слайма и имеет те же характеристики и умения, что и оригинал, но тень - это тень, у тени нет тени, так что, наплодить бесконечное количество слаймов просто невозможно.

Поскольку на тень слайма не действуют положительные навыки игрока, чаще всего этот слайм умирает уже спустя минуту боя.

К тому же, этот навык работает только тогда, когда есть солнце в небе. Если солнце чем-то закрыто, если ты находишься в подземелье, или если на дворе ночь, этого умения, можно сказать, не существует.

Конечно, некоторые игроки все равно хорошо оценивают Теневого Слайма.

Если оригинальный слайм достаточно силён, тень не умрёт так быстро. Наличие тени слайма эквивалентно удвоению боевой эффективности питомца.

Принцип прост, но никто не воспринимает это всерьёз.

Слайм, питомец первого порядка, слишком уж слаб!

□□ Если у кого-то есть достаточно ресурсов, чтобы вырастить крутого слайма, этот кто-то с тем же успехом может вырастить более мощного и высокоуровневого пета.

□□ Многие игроки раздумывали о теневом слайме, но в итоге могли лишь вздыхать.

□□ У них не было ни мощного слайма, ни ресурсов для его выращивания.

□□ Но Чен Бинг может это сделать!

□□ После трёх успешных слияний, отважный слайм достаточно силён!

□□ Не упоминая то, что он может продолжить слияние в будущем, лишь те 5 умений, что будут у слайма, уже не дадут тени слайма легко умереть!

□□ Чем больше Чен Бинг об этом думал, тем больше чувствовал, что теневой слайм просто идеальный кандидат для слияния.

□□ Запись исходной точки!

□□ Использовать зелье!

□□ Начать слияние!

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние не удалось! □

□□ [Домашний Ассистент: "Теневой Слайм" исчезает, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

□□ [Домашний Ассистент: Умение Отважного Слайма "Миссионерская Промывка Мозгов" мутировало! □

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние успешно! □

□□ [Домашний Ассистент: питомец улучшен, лимит уровня +10, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

□□.....

□□ Чен Бинг снова начал производить бесконечные слияния.

□□ Шанс успеха определённо упал.

□□К тому же, Чен Бинг использовал зелье мутации навыка. При идеальном слиянии, отважный слайм не только должен получить навык, но еще и мутировать какой-то из навыков.

□□ Вероятность подобного слишком низка.

□□ Однако, навык теневого слайма в приоритете. Если не будет хватать времени, Чен Бингу придётся отказаться от мутации.

□□ Чен Бинг отматывал время назад снова и снова.

После стольких перемоток, действия Чен Бинга были очень быстрыми, и скорость, с которой он совершал перемотки, достигла предела. Чен Бинг уже мог по интенсивности синего света угадать, провалится слияние или нет. В среднем, каждое слияние занимало 5 секунд.

□□ Чен Бинг произвёл ещё дюжину слияний. Периодически происходили мутации и успешные слияния, но, к сожалению, мутации приходились на неудачу, а при успешном слиянии слайм не получал навык.

□□.....

□□ [Домашний Ассистент: Слияние успешно! □

□□ [Домашний Ассистент: питомец улучшен, лимит уровня +10, количество слияний питомца "Отважный Слайм" +1! □

[Домашний Ассистент: Умение Отважного Слайма "Щит Отваги" мутировало! □

□□ Оставалась одна минута бесконечной энергии, и Чен Бинг уже подумывал забить на мутацию, и тут, при очередном слиянии, он увидел системные оповещения.

□□ Успешное слияние и мутация вместе!

□□ Такое произошло впервые!

□□ Чен Бинг решил посмотреть на характеристики отважного слайма.

[Питомец: Отважный Слайм]

□□ [Качество: первого порядка, платина]

□□ [Количество слияний: 4]

□Грейд 1□

□ □НР:55□

□□□Физическая Защита: 10□

□□□Магическая Защита: 10□

□□□Урон: 13-21□

□ □ [Умения: Кровь, Щит Отваги (мутация), Аура Вампира (Слайм), Миссионерская Промывка Мозгов, Шипастый Щит, Тень Слайма]

□□[Кровь: Пассивное умение, когда слайм сражается, есть шанс того, что он станет более отважным, сила атаки +20%, продолжительность: 15 сек □

□ □Щит Отваги (мутация): Когда Отважного Слайма атакуют, есть шанс полностью заблокировать атаку, и отразить весь урон в окружающих врагов.]

[Аура Вампира (Слайм): Аура вампира, влияющая только на расу слаймов. 10% нанесённого урона конвертируется в НР. Радиус 5 метров, возрастает с повышением уровня слайма. □

[Миссионерская Промывка Мозгов: Атакуя монстра, миссионерский слайм промывает монстру мозги. Если промывка мозгов успешна, монстр становится слугой миссионерского

слайма и сражается за него. Так же, можно взорвать монстра с промытыми мозгами, вызвав большое количество урона по другим монстрам.

Шипастый Щит: Слой мощных, острых шипов вырастает на теле шипастого слайма, уменьшая физические повреждения на 20%, и отражая 20% ближнего урона во врага

Тень Слайма: Спустя 5 минут приёма солнечных ванн, будет сформирована Тень Слайма. Тень Слайма обладает теми же характеристиками и умениями, что и оригинальный слайм, но исцеляющие и усиливающие способности игрока на него действовать не будут.

.....

"Ебать! Получилось!"

Чен Бинг, после всего случившегося уже не обычный парень, и теперь мало что может вызвать у него сильные эмоции, но, когда он увидел характеристики отважного слайма, он чуть не запрыгал от восторга.

Отважный Слайм получил умение "Тень Слайма", и "Щит Отваги" мутировал!

Щит отваги изначально отражал урон только в атакующего, теперь же, он отражает урон во всех окружающих врагов, став AoE скиллом.

У тени слайма будут такие же характеристики и умения... Ебать, с таким слаймом, он может отпылесосить всех монстров вокруг уже на старте игры!

Платиновое качество, 4 слияния, характеристики слишком мощны!

Глядя на характеристики слайма, Чен Бингу уже хотелось войти в новую игру прямо сейчас, и посмотреть на мощь своего слайма.

Жаль, что вход в игру всё ещё в кулдауне, и он сможет войти в новую игру только завтра.

Выпустив отважного слайма из контейнера, Чен Бинг направился к телепортационному массиву.

В телепортационном массиве можно посмотреть, какие игры будут открыты в ближайшие дни.