[Домашний Ассистент: Вы открыли "Ящик Судьбы" и были прокляты бесконечной обидой, находившейся внутри!

 [Домашний Ассистент: На вас наложен статус "Слепота (волшебный ящик)"!

 [Слепота (волшебный ящик): Проклятие ящика судьбы, действует до выполнения соответствующего квеста. Ваше зрение снижено до 50 метров, атака снижена на 30%! Вы не можете продолжить открывать Ящик Судьбы пока на вас наложен данный эффект

 Ящик Судьбы вполне заслуженно зовётся скамом для дурачков, Чен Бинг сходу был проклят.

 Войдя в игру с таким статусом, можно сказать ты уже проиграл ещё на старте.

По новой!

 [Возврат Во Времени!

 Не тратя время впустую, Чен Бинг, едва увидев сообщение ассистента, использовал навык вновь.

 [Домашний Ассистент: Вы открыли "Ящик Судьбы" и были прокляты бесконечной обидой, находившейся внутри!

Домашний Ассистент: На вас наложен статус "Слабость (волшебный ящик)"

.....

 [Домашний Ассистент: Вы открыли "Ящик Судьбы" и были прокляты бесконечной обидой, находившейся внутри!

 [Домашний Ассистент: На вас наложен статус "Отравление (волшебный ящик)"

.....

 [Домашний Ассистент: Вы открыли "Ящик Судьбы" и были прокляты бесконечной обидой, находившейся внутри!

 [Домашний Ассистент: На вас наложен статус "Замедление (волшебный ящик)"

□□……

□□ Чен Бинг начал лихорадочно открывать Ящик Судьбы, надеясь вытянуть из него что-нибудь хорошее.

□□ Один за другим, негативные эффекты накладывались на Чен Бинга. Если бы не Возврат Во Времени, Чен Бинг уже был бы весь покрыт разноцветной аурой негативных эффектов.

□□ Открывая ящик уже в течении нескольких минут, Чен Бинг наконец осознал, насколько мерзкий этот Ящик Судьбы, и насколько низок шанс вытянуть из него хоть что-то кроме проклятий.

□□ Он открывал ящик примерно 20 раз в минуту, и спустя пять минут открываний, кроме проклятий, один раз ему выпала обычная экипировка, и пару раз положительные статусы.

□□ Что же до редкой экипировки, редких предметов и умений из легенд, даже тени их не было.

□□ Шансы просто ненормально низки, но у Чен Бинга не было ничего другого с шансом выпадения, так что, оставался только Ящик Судьбы.

□□ Осталось больше сорока минут, не может быть, чтобы за это время ему не выпало чего-то хорошего!

□□ Но даже так, Чен Бинг был очень расстроен.

□□ По сравнению с вылуплением питомцев, шансы у Ящика Судьбы просто на дне.

□□ Слаймы можно, сказать, служат введением в систему питомцев, чтобы новички получше с ней ознакомились. Хоть вероятность хороших петов там и низка, но там хотя бы есть надежда на лучшее.

□□ И даже если вытянуть лучшего питомца, он будет полезен лишь на начальной стадии. Кап в 30 уровней сильно снижает полезность слаймов.

□□ И Ящик Судьбы совсем из иной лиги.

□□ Есть 10 особых предметов, которые нигде, кроме как из Ящика Судьбы не выпадают. И эти 10 предметов эквивалентны эндгейм шмоту в традиционных играх прошлого.

□□ И всё эти вещи передаваемы, и их можно продать за круглую сумму. Нет ничего странного в ужасном шансе дропа.

□□На форуме, народ уже проанализировал, что Ящик Судьбы предназначен для уже прокачанных старых игроков.

□□1 000 очков домашних земель - мелочевка для них, негативный статус для них так же будет не особо заметен. Открыть Ящик судьбы разок другой, потери не такие уж страшные.

Но даже если все высокоуровневые игроки разом возьмутся за открывание этих ящиков, шансы будут все равно невероятно низки. Чен Бинг был на различных популярных форумах, и не увидел и пары человек, вытащивших что-то великолепное из ящика.

□□ Так что, даже безостановочно открывая эти ящики, это норма, что Чен Бингу падает один лишь хлам.

□□……

□□ [Домашний Ассистент: Вы открыли Ящик Судьбы и получили "Свиток улучшения постройки домашних земель I"! □

□□[Предмет: Свиток улучшения постройки домашних земель I]

□□ [Тип: Свиток, не возможно передать]

□□ [Качество: Редкое]

□□[Уровень: I]

□□□Можно ли взять домой: Да□

□□ [Использование: Игнорируя условия, улучшает любую постройку в домашних землях первого уровня до второго]

□□ [Примечание: Свиток действует 3 дня, и по истечении срока исчезает. Пожалуйста, используйте его в отведённое время!□

□□ Прошло десять минут, и, когда оставалось 32 минуты энергии, Чен Бинг вытянул особый свиток.

□□ Свиток улучшения домашних земель!

□□ "Свиток апгрейда? Это хорошая вещь!"

□□ Глаза Чен Бинга загорелись.

□□ Хоть этот свиток самого низкого уровня, качество лишь редкое, и использован он может быть только для апгрейда построек первого уровня, это не значит что ценность этого свитка низка!

□□ Постройки в руинах домашней земли могут быть улучшены, и различные постройки имеют различные условия для улучшения.

□□ Взять к примеру те здания, что есть у Чен Бинга, все они требуют различных условий для апгрейда.

□□ Чтобы поднять домашний магазин до второго уровня, нужно соблюсти следующие условия:

□□ Потратить не менее 300 000 серебряных монет домашних земель в магазине.

□□ Потратить 20 000 очков домашних земель в магазине.

□□ Вручную обновить запас в магазине 20 раз.

Когда магазин поднимется до 2 уровня, количество предметов в запасе вырастет с 5 до 8, и шанс появления лучших предметов в вырастет на 1%

□□ Телепортационный Массив требует войти в игру "Мир Порталов I", и войти в топ 70% при оценке в конце игры. (П.П. Не путайте с игрой Portal, здесь такого не будет. все игры в этой новелле придуманы самим автором, это не фанфик по играм)

□□ После апгрейда телепортационного массива, игроки смогут получить доступ к большему количеству игр.

□□ Фабрика слаймов требует 10 000 очков домашних земель, 50 000 серебряных монет, и 10 ядер слайма.

□□ Агрейднуть стандартные постройки не так сложно, условия не такие уж и жёсткие. А вот некоторые редкие постройки, даже на первом уровне имеют очень суровые условия для апгрейда.

□□ Чен Бинг как-то видел на форуме условия для апгрейда Источника 1 уровня. В одном из условий там нужно было раздобыть "Слёзы Богини Жизни."

□□ В таких случаях, ценность свитка сильно возрастает.

□□ И именно поэтому этот свиток непередаваем и имеет лимит по времени.

□□ Чен Бинг наконец вытянул что-то нормальное из ящика, и, после недолгих раздумий, решил оставить этот свиток, и больше не роллить ящик судьбы.

□□ У него ушло около 20 минут, чтобы вытянуть свиток улучшения. У него осталось полчаса безлимитной энергии, и Чен Бинг не был уверен в том, что за полчаса он вытянет что-то получше.

□□ Конечно, это лишь второстепенная причина.

□□ Он получил свиток апгрейда, и у него зародилась ещё одна идея.

□□Он Решил использовать свиток на фабрике слаймов!

□□ Характеристики апгрейда магазина и телепорта фиксированы, характеристики же и функции фабрики слаймов рандомны.

□□ Многие игроки называют фабрику слаймов бесполезной, но всё же послушно улучшают её

□□ Улучшая различные постройки в домашних землях, игроки получают процентное усиление случайного аттрибута, а некоторые особые здания даже дают особые пассивные навыки. Усиление аттрибутов действует на все игры, то есть, чем выше уровень построек, тем круче игрок.

□□ Так же, улучшая фабрику слаймов, есть шанс активировать в ней функцию "Слияние Слайма"

□□ С этой функцией можно вывести новых рабочих путём слияния, которые будут лучше и эффективнее. Так же, с активацией этой функции, игрок получает дополнительный слот для питомца.

□□ И это самый простой способ получить дополнительный слот для петов.

□□ Но в сравнении со слотом, для большинства игроков, ценность усиления аттрибутов при апгрейде постройки намного выше.

□□Слоты не являются проблемой для большинства людей. Топового питомца очень сложно получить, и, без топового питомца, никакое количество слотов не будет иметь смысла.

□□ Чен Бинг мог бы откатывать время, чтобы получить усиление желаемого аттрибута, но при

улучшении постройки до второго уровня, усиление идёт на фиксированные 2%, что не так уж привлекательно для него в данный момент.

□□ Чего Чен Бинг действительно хочет, так это функцию слияния!

□□ Для него, активация функции слияния это не просто доп слот.

□□ Ведь функция слияния может осуществлять слияние петов игрока!

□□ Конечно, у слияния есть шанс провала, но, если слияние успешно, основной питомец получит один или несколько аттрибутов и навыков вторичного питомца, и с каждым успешным слиянием кап уровня питомца возрастает на 10.

□□ Каждый питомец может пройти слияние только 10 раз. Если слияние провалится, с основным питомцем ничего не случится, лишь вторичный исчезнет, что происходит и при успехе.

□□Слаймов сливать проще, чем всех остальных петов в игре. Для этого вам нужна лишь активированная функция слияния, и вы можете производить слияние как угодно.

□□Поскольку производить слияние слаймов легко, и у слияния нет никаких дополнительных условий, шансы успеха, разумеется, очень низки.

□□ Но у Чен Бинга есть читерский навык, и, если повезёт, он сможет сделать себе супер слайма!

□□ Думая о своём отважном слайме платинового качества, Чен Бингу захотелось поскорее приступить к слиянию.

□□ При успешном слиянии, с небольшим шансом, может произойти мутация.

□□ Мутация может сильно улучшить какой-нибудь из аттрибутов питомца, но так же есть шанс улучшения качества пета

□□ Если повезёт с мутацией, отважный слайм станет легендарным!

http://tl.rulate.ru/book/47345/1133623