

Игроки создали три гильдии.

Первая гильдия называлась «Сердце природы». Её создали Ли Му и Демасия. Это была самая большая гильдия, в ней было больше 180 игроков.

Главой гильдии был Ли Му, но он не устанавливал строгих правил, так что это была полуказуальная гильдия.

Вторая гильдия называлась «Комитет няшек». Её создали Гугуня и Солёный Котёнок. Главой гильдии была Солёный Котёнок. Почти половина членов гильдии – больше 50 человек – были девушками. Это была казуальная гильдия, которая специализировалась на мирных занятиях.

Они также были главной движущей силой строительства деревни эльфов.

И, наконец, третья гильдия – «Первый легион», созданная Жареными помидорами. В ней было около 40 человек – опытные игроки, которые любили сражаться и исследовать мир.

Ив, хоть и не любил Жареные помидоры, но, после того, как он его наказал, тот стал вести себя приличнее.

И, кроме того, он был очень трудолюбивым, уважительно относился к NPC, а его гильдия состояла из опытных игроков, которые приносили Иву много божественной силы.

Поэтому Ив решил пока что не трогать его и посмотреть, как он будет себя вести дальше.

К тому же, Ли Му, хоть и был способным парнем, но, по мнению Ива, был немного ленивым, и ему не помешал бы конкурент.

И, кроме этих трёх гильдий, были ещё и одиночки, самым известным из которых был Ланчбокс – сильнейший игрок на сервере.

Он собрал небольшую команду и целыми днями бродил по миру, стремительно повышая свой уровень.

Даже Ли Му был впечатлён его успехами.

Но сейчас Ли Му больше всего хотел найти что-нибудь ценное в руинах.

Он посмотрел на время и, подумав немного, сказал Демасии:

"Поищем ещё час, а, если ничего не найдём, то вернёмся".

"Вернёмся? Ура!" – Демасия обрадовался.

"Хе-хе, сегодня вечером в Изумрудном Граде будет вечеринка у костра! Если мы вернёмся пораньше, то успеем на неё!"

После первого дня в игре, игроки «Королевства Эльфов» полюбили устраивать вечеринки у костра.

Лес Эльфов был очень красивым, и вечеринки в этом лесу, вдали от цивилизации, были особенными.

Игроки ели ягоды, жарили мясо, пока Святая Дева не видела, пели песни, танцевали,

болтали... и просто наслаждались жизнью.

'Вечеринка у костра?'

Ли Му заинтересовался.

Если он не ошибался, то эта вечеринка была в честь восстановления храма в Изумрудном Граде.

Старый храм был сильно разрушен, и последние два дня Гугуня и её команда занимались его ремонтом. Говорили, что это было одно из заданий, проект которых дала им богиня.

И, похоже, они уже почти закончили и скоро смогут установить там статую.

"Да, через час вернёмся. И, заодно, спросим у Элис, не знает ли она чего-нибудь об Изумрудном Граде", - кивнул Ли Му.

Он раздвинул кучу камней и продолжил поиски.

'Элис!' - Демасия, хитро прищурившись, подкрался к Ли Му.

"Ли Му, ты уже разобрался в системе наказаний в этой игре?" - спросил он, шепча ему на ухо.

Ли Му, удивлённо подняв брови, ответил:

"Эта игра максимально приближена к реальности, так что, если ты будешь вести себя нормально, то тебя не накажут".

Он с подозрением посмотрел на Демасию:

"Ты что, опять что-то задумал?"

"Да нет, что ты..." - Демасия смущённо улыбнулся.

"Просто после того, как Жареные помидоры получил статус РК, мне стало интересно, как работает эта система. Я провёл несколько экспериментов с другими игроками".

"Экспериментов?"

"Да, с системой РК! Мы выяснили, что статус РК даётся за агрессивное поведение и за нанесение урона другим игрокам. И его можно снять за очки репутации. И, похоже, есть несколько уровней наказаний. Мы думаем, что за убийство игрока наказание будет очень суровым. Возможно, даже бан".

"Серьёзно... такие строгие наказания?" - Ли Му был удивлён.

Он вспомнил, что пару дней назад видел системное сообщение о том, что Демасия получил статус РК, но потом появилось сообщение о том, что он раскаялся. 'Так вот в чём дело...'

'Этому парню явно нечем заняться', - подумал Ли Му, качая головой.

Впрочем, если бы это был прежний он, то он, наверное, тоже бы искал баги в игре.

Но сейчас он настолько увлёкся игрой, что забыл обо всём на свете.

"И это ещё не всё!" - Демасия стал серьезнее. "Мы ещё попробовали атаковать NPC! И оказалось, что мы не можем им навредить!"

Ли Му закатил глаза:

"А ты что, думал, что сможешь? Если бы можно было атаковать NPC, то в игре начался бы хаос".

"Нет, я имею в виду, что, когда мы пытались атаковать NPC, то теряли контроль над своими телами, и он возвращался к нам только тогда, когда мы отказывались от этой идеи. Но мы пока что пробовали атаковать только сестрицу и громилу..."

Ли Му: '...'

"Ты... ты пытался атаковать Элис и Берсерка?" - он был в шоке.

Демасия почесал затылок:

"Ну да! Просто стало интересно! И оказалось, что мы не можем их атаковать".

Ли Му: '...'

"Тебе повезло, что ты не смог их атаковать. Иначе бы они тебя отпинали, и ты бы вернулся на 1-й уровень".

"Да ладно... всё равно у меня с ними плохая репутация... Я просто попробовал... у меня же есть очки идеального воскрешения..." - смущённо пробормотал Демасия.

Ли Му: '...'

Игроки не могли атаковать NPC - это было сделано по воле Ива.

Изначально он хотел использовать систему РК, чтобы защитить NPC, но потом решил, что это слишком рискованно, и просто запретил игрокам атаковать их.

Вернее, игроки не могли атаковать его последователей.

Если игрок пытался атаковать последователя Матери Природы, то он терял контроль над своим телом.

Ив мог это сделать, поскольку в его пространстве сознания были каналы связи с игроками и с его последователями, и он мог управлять их телами, отключая сознание игрока, как только тот проявлял агрессию к NPC.

Но он не мог контролировать других разумных существ.

Если в будущем в его мире появятся другие NPC, которые не будут его последователями, то ему придётся создать систему наказаний, чтобы защитить их от игроков.

А почему он не запретил игрокам атаковать друг друга? На то были причины.

Отношения между игроками были сложнее, чем отношения между игроками и NPC, и, если бы он запретил PvP, то это могло бы привести к негативным последствиям.

Игроки, поспорившись, могли бы начать пакостить друг другу, а, если бы им за это ничего не было, то это привело бы к хаосу.

Поэтому Ив создал систему РК, и, если игроки будут слишком часто нарушать правила, то он просто заблокирует их аккаунты.

'Что-то вроде провокации'.

А тем, кто исправится, он даст второй шанс... и оштрафует их.

'Хм, я, кажется, довольно милосердный'.

Кроме того, разрешив PvP, он давал игрокам возможность использовать разные тактики.

Например, притворяться слабыми или жертвовать собой...

\* \* \*

Ли Му, выслушав рассказ Демасии, покачал головой и сказал:

"Демасия".

"А?" – Демасия с нетерпением посмотрел на него.

"Что, Ли Му?"

Ли Му, взглянув на него, грустно сказал:

"У тебя, наверное, мало друзей в реальной жизни?"

Демасия удивлённо воскликнул:

"Как ты догадался?!"

Ли Му: '...'

Он промолчал, покачал головой, вздохнул и продолжил путь.

Демасия, смущённо потерев нос, поплёлся за ним.

Но, не успев сделать и пары шагов, он споткнулся и чуть не упал.

"Блин, что за хрень?"

Он, выругавшись, посветил факелом и увидел каменную плиту с какими-то странными символами.

"Что это?" – он с любопытством поднял плиту.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/4505484>