

Прошло два дня с тех пор, как был освобождён Изумрудный Град.

Игроки, построив стабильный портал и выполнив первое сюжетное задание, получили новое задание.

Им нужно было исследовать руины священного города и найти следы эльфийской цивилизации.

Однако, не все игроки согласились выполнять это задание.

Некоторые из них, любящие сражаться, достигнув 11-го уровня, покинули безопасную зону и отправились на поиски приключений.

То есть, пошли убивать монстров и качаться.

«Королевство Эльфов» отличалось от других игр. Боевая система в этой «игре виртуальной реальности» была очень свободной, и, разобравшись в её механике, игроки пришли в восторг от реалистичности сражений.

Исследуя мир, они чувствовали себя настоящими наёмниками или охотниками.

И, кроме того, многие игроки, привыкнув к сражениям, заметили, что в реальной жизни их реакция и скорость принятия решений улучшились.

Говорили, что один из игроков, используя навыки, полученные в игре, даже обезвредил грабителя...

И это ещё больше разжигало в игроках жажду битвы.

К тому же, бескрайний лес за пределами безопасной зоны предоставлял им такую возможность.

В Лесу Эльфов было много монстров, в основном Железного ранга, которые идеально подходили для тренировок.

Особенно монстры Низкого Железного ранга.

Конечно, в лесу встречались и сильные монстры Серебряного ранга, но они, как правило, обитали в северной части леса.

А на самом севере, по слухам, жили даже монстры Золотого ранга и ранга легенды!

Конечно, эти легендарные монстры были пока что недостижимы для игроков.

Они узнали обо всём этом, выпытав информацию у Элис, которой они всячески пытались угодить.

Элис даже рассказала им, как находить следы монстров и как избегать встречи с сильными монстрами.

Всё это стало возможным благодаря тому, что отношения между Элис и игроками улучшились.

После того, как игроки пригласили её и Берсерка на церемонию открытия портала в Изумрудном Граде, Элис стала добрее ко всем игрокам, кроме Демасии.

Особенно к тем, кто участвовал в освобождении священного города. С многими из них у неё сложились дружеские отношения.

И Элис, наконец, начала общаться с игроками.

Более того, она заметила талант Гугуни к ритуальной магии и стала учить её создавать ритуальные круги, вызывая зависть у других игроков.

Гугуня стала первым игроком, который открыл квестовую цепочку Элис, и первым игроком, который начал изучать ритуальную магию.

'Хм... по крайней мере, так думают игроки'.

* * *

Изумрудный Град, руины эльфийского здания.

Ли Му, освещая себе путь мерцающим факелом, осторожно продвигался по тёмным руинам.

Будучи любителем сюжетных заданий, он отказался от предложений других игроков присоединиться к ним и отправился исследовать руины.

После выполнения предыдущих заданий и продажи богине сабель, луков и дубин, которые он собрал у гоблинов, у него было достаточно очков репутации, чтобы купить два новых навыка.

«Грация кошки» и «Сила быка».

Первый навык увеличивал ловкость, а второй – силу.

А что касается снаряжения...

'Ну, купить два навыка – это всё, на что меня хватило. На большее не заработал'.

Он не был богатым.

Однако, вскоре после того, как игроки выполнили задание, в магазине появилось новое оружие.

В основном это были сабли и луки, а также несколько красивых волшебных палочек.

Они были сделаны качественно, и стоили недорого – всего одну-две тысячи очков репутации. Это было Синее снаряжение.

Пусть оно и не давало таких бонусов к характеристикам, как Фиолетовое снаряжение, но оно было лучше, чем оружие гоблинов.

Ли Му решил, что это снаряжение для обычных игроков.

Он планировал накопить очки репутации и купить себе волшебную палочку.

'Хм, а эти вещи мне что-то напоминают... но не могу вспомнить, где я их видел'.

'Наверное, показалось'.

Ли Му покачал головой и продолжил исследовать руины.

Это были большие руины, расположенные далеко от храма. Похоже, когда-то здесь было величественное здание, построенное из огромных камней.

Ли Му решил, что именно в таких больших руинах можно найти что-нибудь ценное.

К сожалению, он уже два часа бродил здесь, но ничего не нашёл.

И, что ещё хуже, за ним увязался надоедливый Демасия...

"Ли Му, Ли Му, ну зачем ты решил исследовать эти руины? Мы уже два часа здесь бродим, и ничего не нашли", – ныл Демасия, идя следом за ним.

"Говорят, Ланчбокс и его команда убили 13-уровневого горного кабана и скоро получают 12-й уровень. Эх... Ли Му, может, нам тоже сходить поохотиться?" – с завистью сказал он.

Будучи танком-провокатором, он уже соскучился по битвам.

Он ещё не успел опробовать свою новую Фиолетовую саблю. Чтобы её купить, ему даже пришлось отложить покупку новых навыков.

Ли Му, нахмурившись, ответил:

"Не торопись. Сначала выполним сюжетное задание, а потом пойдём охотиться".

"Но мы уже два дня тут бродим, и ничего не нашли... Эх, эти руины же почти тысячу лет простояли заброшенными. Даже если здесь и что-то было, то гоблины всё растащили".

Ли Му, подумав немного, сказал:

"Если разработчики добавили это задание, значит, здесь что-то есть. Чем сложнее найти, тем ценнее будет награда..."

Честно говоря, после двух дней бесплодных поисков, он и сам начал в этом сомневаться.

Иногда Ли Му ругал разработчиков за то, что они сделали Изумрудный Град таким огромным.

'Столько руин, а в них – ничего, кроме мусора, который оставили после себя гоблины...'

"Эх... а этот Жареные помидоры... говорят, он создал гильдию для исследования мира. Ходит такой довольный, хмф..." – Демасия фыркнул.

"Ли Му, а он и правда хотел украсть кристаллы? Я помню, что в системном сообщении было написано, что он напал именно на тебя..." – с любопытством спросил он.

Ли Му, помолчав, ответил:

"Лучше смотри под ноги и ищи секретные ходы или сокровища, вместо того, чтобы задавать глупые вопросы".

Он не стал отрицать, тем самым подтвердив догадку Демасии.

"Хех, я так и знал, что он что-то задумал", – усмехнулся Демасия.

"Хе-хе, когда откроют войны гильдий, мы ему покажем, где раки зимуют!"

После того, как игроки выполнили первое сюжетное задание, они начали создавать гильдии.

Гильдии помогали игрокам объединяться, развивать командный дух и соревноваться друг с другом, делая игру интереснее.

Ив, чтобы помочь игрокам выполнять задания, добавил в игру эту функцию.

Впрочем, даже если бы он этого не сделал, игроки, рано или поздно, сами бы начали создавать группы.

'Лучше уж я сам создам для них гильдии, которые будут мне подчиняться'.

'Объединённый «Легион смерти» – это страшная сила'.

Пока что гильдии давали игрокам лишь общий чат и возможность видеть друг друга на карте.

Но в будущем Ив планировал давать гильдиям задания, чтобы тренировать их боевые навыки и умение работать в команде.

Он хотел превратить гильдии в армии, которые будут выполнять его приказы!

Чтобы создать гильдию, нужно было 10 000 очков репутации.

Это было очень дорого, но, если игроки скинутся, то каждому придётся заплатить не так уж и много.

Игроки, объединив усилия, создали три гильдии.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/4505479>