

Утро.

Золотое солнце медленно поднималось на востоке, заливая лес ярким светом.

Святая Дева Элис, закончив утреннюю молитву, надела своё праздничное платье и вышла из храма.

Берсерк уже ждал её. Он был в хорошем настроении, его глаза блестели, и он напевал какую-то странную песню... которую он выучил у игроков.

Элис, увидев его, улыбнулась:

"Доброе утро, лорд Берсерк".

Она, приподняв подол платья, слегка поклонилась ему и изобразила на груди символ Матери Природы:

"Да пребудет с вами природа".

Берсерк поклонился ей в ответ:

"Доброе утро, Святая Дева. Да пребудет с вами природа!"

Обменявшись приветствиями, Элис с любопытством посмотрела на игроков, которые собирались на площади:

"Что они сегодня делают?"

Обычно в это время игроки подходили к ней, чтобы получить ежедневные задания. Но сегодня, почему-то, их было мало.

Они стояли на площади, словно чего-то ожидая, и их лица светились от возбуждения.

Берсерк, взглянув на игроков, с одобрением сказал:

"Святая Дева, Изумрудный Град... освобождён. Все гоблины изгнаны".

"Что? Священный город... освобождён?" - Элис широко раскрыла глаза.

Она знала, что игроки получили задание, но думала, что им потребуется много времени, чтобы очистить город от гоблинов.

Она вспомнила, как в детстве ходила со своей матерью в руины эльфийских городов, чтобы прогонять оттуда гоблинов. Эти гоблины были очень хитрыми: стоило их прогнать, как они тут же возвращались...

"Да. И избранные хотят построить в Изумрудном Граде новый портал. Они пригласили нас на церемонию открытия", - сказал Берсерк с благоговением в голосе.

Освобождение священного города было великой честью для любого последователя Матери Природы!

"Они пригласили нас..." - Элис смутилась.

Честно говоря, у неё сложилось не самое лучшее впечатление об избранных. Некоторые из них вызывали у неё отвращение.

В последнее время игроки, похоже, немного освоились в этом мире и стали вести себя вежливее.

Но Элис всё равно не одобряла их поведение.

Например, то, что они ели животных.

В Лесу Эльфов было полно фруктов и ягод, так зачем же убивать животных?

Элис не понимала.

Но, поскольку Мать-Богиня ничего не говорила по этому поводу, она старалась не обращать на это внимания.

Элис не хотела общаться с игроками больше, чем это было необходимо для выполнения заданий, и за всё это время она даже не узнала их имена.

Да, Элис не видела ники игроков.

Ники были видны только в игровом интерфейсе, так что их могли видеть только игроки.

Элис считала, что их с игроками связывает лишь воля Матери-Богини.

Поэтому, когда она узнала, что игроки пригласили их на церемонию открытия портала, она была очень удивлена.

Эльфы были гордым народом.

Приглашение на праздник было знаком уважения и дружбы, а принятие приглашения означало, что ты признаёшь этого эльфа равным себе.

Элис не знала, что и думать.

Она посмотрела на игроков, которые собирались на площади, вспомнила о том, как усердно они работали, и вздохнула.

"Я... принимаю приглашение".

\* \* \*

Лес Эльфов, Изумрудный Град.

После ночной охоты все гоблины превратились в опыт для игроков.

И, как только был убит последний гоблин, который прятался в канализации, игроки получили системное сообщение: [Цель 3 сюжетного задания «Священный город»: Уничтожить всех гоблинов в Изумрудном Граде (выполнена)].

Ив щедро наградил всех участников 1000 опыта, 1 очком идеального воскрешения и 500 очками репутации.

Осталась лишь последняя цель - построить в Изумрудном Граде стабильный портал!

Игроки, достигшие Железного ранга, собрались перед храмом в Изумрудном Граде.

Под руководством Ли Му они выстроились в два ряда, ожидая прибытия Элис, Берсерка и остальных игроков.

Именно это и увидели Элис и Берсерк, когда пришли в Изумрудный Град.

Элис с удивлением посмотрела на них, а затем, проведя рукой по полустёртым надписям на каменной плите, с грустью и радостью сказала:

"Изумрудный Град... мы вернулись".

Ли Му, увидев их, подмигнул остальным игрокам.

"Приветствуем Святую Деву и лорда Берсерка в Изумрудном Граде! Мы выполнили свой долг и освободили священный город от мерзких гоблинов! Мы готовы к вашей инспекции!" - хором сказали игроки.

Их голоса были громкими и чёткими. Было очевидно, что они репетировали.

Элис, ошеломлённая, прикрыла рот рукой и удивлённо посмотрела на этих странных, но, в то же время, знакомых ей избранных.

Она почувствовала укол совести.

'Они... они...'

'Неужели и они могут быть такими искренними?'

Глядя на их счастливые лица, Элис не сомневалась, что они рады её видеть.

Она улыбнулась.

"Благодарю вас, отважные избранные", - сказала она, низко поклонившись им. Её голос дрогнул.

'Как бы то ни было, они - воины, избранные богиней...'

'Пусть у них и есть странные привычки, пусть они часто ведут себя непонятно...'

'Но они могут быть хорошими друзьями!'

Элис изменила своё мнение об игроках.

□Дзиль!□

□Ваша репутация с Элис Свифтвинд увеличилась на 40 очков...□

□Ваша репутация с Берсерком увеличилась на 40 очков...□

Все игроки, которые поклонились Элис, получили это сообщение.

Глаза всех игроков загорелись, когда они увидели сообщения от системы. Постепенно они

погрузились в раздумья.

Но тут чей-то удивлённый голос нарушил трогательную атмосферу:

"Чёрт! Ли Му, ты крутой! Тебе и правда удалось поднять нашу репутацию с сестрицей и громилой!"

Ли Му: '...'

Все игроки злобно посмотрели на того, кто это сказал.

Элис и Берсерк тоже посмотрели на него и увидели парня с неприятным лицом и ехидной улыбкой.

Это был Демасия.

Их лица стали холодными.

□Дзинь! Ваша репутация с Берсерком уменьшилась на 40 очков. Ваши отношения стали враждебными□

□Дзинь! Ваша репутация с Элис Свифтвинд уменьшилась на 40 очков. Ваши отношения стали враждебными□

Демасия, глядя на системные сообщения, побледнел.

Его улыбка медленно исчезла с лица.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/4493392>