

"Тьфу..." - Жареные помидоры, с досадой сплюнув, убрал меч. Он тоже был недоволен.

Ли Му быстро понял, что происходит. Сдерживая гнев, он спокойно сказал:

"Уходи сейчас, и я забуду об этом".

Деньги правят миром.

Игра – это не реальная жизнь.

В отличие от реального мира, где есть законы и мораль, в игре можно было делать всё, что захочется, и это пробуждало в людях их тёмную сторону.

Триста игроков не могли быть единым целым.

26 кристаллов божественной крови – это 20 800 очков репутации, что на ранних этапах игры было равно 20 000 юаней.

Неудивительно, что кто-то решил рискнуть.

Однако, было очевидно, что Жареные помидоры не хотел сражаться со всеми игроками, иначе бы он не стал пытаться убить Ли Му одним ударом.

«Королевство Эльфов» сильно отличалось от других MMORPG.

В этой игре, которая была почти неотличима от реальности, «ваншоты» случались довольно часто.

Пусть и редко, но, если правильно выбрать момент и прицелиться в уязвимое место, даже низкоуровневый игрок мог убить высокоуровневого монстра одним ударом.

Это отличалось от механики большинства игр, но игрокам это нравилось, ведь так было реалистичнее.

И это делало битвы в «Королевстве Эльфов» более захватывающими и непредсказуемыми.

Иногда хитрость и ловкость были важнее, чем характеристики.

По крайней мере, если разница в уровнях была не слишком большой.

Именно поэтому Жареные помидоры решил напасть на Ли Му.

Если бы ему удалось убить Ли Му, то тот не смог бы никому рассказать о кристаллах, и Жареные помидоры забрал бы себе всю добычу.

Но, к сожалению для него, он недооценил скорость реакции Ли Му, и его план провалился.

Они замерли, глядя друг на друга.

Ли Му не был воином. Он был друидом, и у него не было ни одного атакующего навыка.

А в «Королевстве Эльфов» навыки были очень важны, особенно те, что давал Ив.

Если бы жители Сайджеса изучали навыки, то им пришлось бы долго тренироваться, чтобы овладеть ими.

Но навыки, которые давал Ив, были другими.

Он, используя связь с сознанием игроков, напрямую записывал в их сознание знания о том, как использовать навыки, а игровая система помогала им применять эти знания.

Для игроков это означало, что они сразу получали 100% владение навыком.

И сила навыков была гораздо выше, чем урон от обычных атак.

Поэтому Ли Му не был уверен, что сможет победить Жареные помидоры в честном бою.

А, будучи командиром, все знали, какие у него навыки, так что он не сомневался, что Жареные помидоры его убьют.

Если Ли Му не ошибался, то Жареные помидоры был одним из лучших игроков. Не считая Ланчбокса, мало кто мог с ним сравниться.

Ли Му, хоть и был в ярости, но понимал, что ему нужно тянуть время и попытаться убедить игрока:

"Жареные помидоры, я догадываюсь, о чём ты думаешь. Не буду тебя осуждать, но, раз уж тебе не удалось убить меня с первого удара, то смысла продолжать нет. Ты же не хочешь стать врагом 71 игрока?"

Немного запугать его не помешает.

Но нужно дать ему и надежду.

"Так что, повторяю: уходи сейчас, и я забуду об этом", – спокойно сказал Ли Му.

Жареные помидоры задумался.

"И что с того? Это всего лишь игра. И это бета-тест. Даже если я стану врагом всех игроков, то 20 000 очков репутации того стоят. Игра ещё не вышла, и, рано или поздно, в ней появятся PvP-битвы. Я не собираюсь вечно с вами нянчиться..."

"К тому же..." – он, ухмыльнувшись, добавил: "Здесь только мы вдвоём. Даже если я тебя убью, то у тебя не будет доказательств".

Ли Му презрительно посмотрел на него.

В семье не без урода.

Он, конечно, знал, что в игре могут возникнуть подобные ситуации, но не ожидал, что это произойдёт так быстро. И что он сам станет жертвой.

"Ещё раз повторяю: уходи сейчас, и я забуду об этом", – сказал он.

"Хе-хе, хватит тянуть время! Давай покончим с этим!" – Жареные помидоры, усмехнувшись, взмахнул мечом и, использовав навык «Рывок», бросился на Ли Му.

Ли Му, поблестав, спрятался за деревом и начал читать заклинание.

Но его заклинание было не мгновенным, и он не успел.

Жареные помидоры, взмахнув мечом, отрубил ему правую руку, в которой он держал посох.

Брызнула кровь.

"Хе-хе", – Жареные помидоры, глядя на то, как шкала здоровья Ли Му уменьшилась на четверть, ухмыльнулся.

Но не успел он нанести следующий удар, как перед всеми игроками появилось системное сообщение...

□Внимание! Внимание!□

□Игрок «Жареные помидоры» атаковал игрока «Ли Му» и объявлен РК-шером*□

РК-шер* (от англ. player killer – убийца игроков) – игрок, который атакует других игроков. В некоторых играх такие игроки помечаются красным цветом.

□Наказание за РК: В этом состоянии получение опыта и очков репутации уменьшается на 50%, любой игрок может атаковать вас, после смерти все предметы, полученные вами в режиме РК, будут возвращены их владельцам□

□Наказание за РК действует до вашей смерти. После смерти, вне зависимости от наличия у вас очков идеального воскрешения, ваш уровень будет понижен на 1, а за первое убийство в режиме РК ваш аккаунт будет заблокирован на 24 часа□

□Награда за убийство: 50 очков репутации□

Жареные помидоры: '...'

Ли Му: '...'

'Есть ли в «Королевстве Эльфов» система РК?'

'Конечно, есть'.

Ив, будучи опытным геймером, не мог забыть об этом.

На самом деле, он следил за игроком с ником «Жареные помидоры» с того момента, как тот напал на Ли Му.

26 кристаллов божественной крови – это, по самым скромным подсчётам, 35 единиц божественной силы. Ив не хотел рисковать таким ценным грузом.

Если бы не желание не вмешиваться в игровой процесс, он бы просто забрал кристаллы у Ли Му.

Поэтому, когда Ли Му вышел из Изумрудного Града, Ив следил за ним... и увидел, что происходит.

Он был очень недоволен Жареными помидорами.

Пусть тот и хотел принести кристаллы в жертву Иву, но он нарушил правила игры.

Ив даже подумал о том, чтобы навсегда заблокировать его аккаунт.

Но, будучи разработчиком игры, он должен был думать о последствиях...

Игра – это не реальная жизнь, и игроки не могут быть всегда дружными.

В реальном мире есть законы, правила и мораль, которые регулируют жизнь людей и обеспечивают порядок.

Но, в то же время, это лишает людей свободы, возможности реализовать свои животные инстинкты, такие как жадность, агрессия и жестокость...

Конфликты и войны – неотъемлемая часть истории человечества. В людях заложена жажда насилия, и, хоть цивилизация и вырвала у них клыки, сделав их более гуманными, но тёмная сторона человеческой природы никуда не исчезла.

Пока есть правила, она не проявляется, но, как только правила исчезают, она тут же вырывается наружу.

И игры – это идеальное место, чтобы дать волю своей тёмной стороне.

Ведь в играх не действуют законы реального мира!

Более того, для многих игроков возможность безнаказанно творить зло в игре – это способ расслабиться и получить удовольствие.

Но «Королевство Эльфов» – это не просто игра!

И, чтобы игроки его слушались, Ив должен был установить правила.

И одним из этих правил была система РК!

Игрок получал статус РК, если он намеренно атаковал другого игрока и нанёс ему урон.

Конечно, эти ограничения должны были быть разумными, чтобы не отбить у игроков желание играть, но при этом поддерживать порядок.

Это было нужно не только для того, чтобы игроки не убивали друг друга, но и для того, чтобы подготовить их к возвращению эльфов.

Ив не хотел, чтобы его игроки унижали эльфов и творили беспредел!

В конце концов, от игроков можно было ожидать чего угодно.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/4493381>