

Улль, глядя на обезумевших эльфов, почувствовал раздражение.

'Что с ними не так? Они хотят помешать мне вернуться? Им это не по силам!'

Его охватила ярость.

Но он быстро взял себя в руки...

Ощущая, как божественная сила природы в его воплощении становится всё более нестабильной под градом атак, Улль прищурился.

'Нет, они хотят нарушить баланс энергии в моём воплощении!'

Он всё понял.

'Кристаллы божественной крови... Хель, должно быть, хочет забрать кристаллы, которые я поглотил!'

Хель, богиня смерти, не достигла совершенства в своём божественном аспекте. Её сила уже много веков находилась на пике Среднего божества, и, по слухам, она даже получила тяжёлую рану, пытаясь достичь уровня Великого божества.

'Наверное, она, как и я, почувствовала, что кристаллы божественной крови Мирового Древа больше не запечатаны, и решила использовать их, чтобы усовершенствовать свой божественный аспект!'

Смерть и жизнь - противоположные силы, но у них есть и общие черты.

Познав жизнь, можно постичь и смерть!

Улль, будучи самым быстроразвивающимся богом за последние две тысячи лет, гордился своим умом.

'Я разгадал её план!'

Он поднял голову и, глядя на запад, прорычал:

"Хель! Я не хочу с тобой враждовать! Ты достаточно сильна, чтобы найти другие источники божественной силы природы! Не вмешивайся в мои дела!" - в его голосе слышались настороженность и с трудом сдерживаемая ярость.

'Хель?' - Ив, наблюдая за происходящим, удивлённо поднял бровь.

'Что он имеет в виду? Неужели Хель здесь?'

Он насторожился. 'Может, спрятать Сосуд душ?'

Но он не чувствовал ауры Хель.

'Что происходит?' - Ив задумался и, наконец, догадался: 'Неужели Улль принял игроков за последователей Хель из-за ауры смерти, исходящей от их сияния?'

Он не знал, что и думать.

Честно говоря, когда он нашёл Сосуд душ, то действительно хотел использовать его, чтобы создать себе воплощение, которое все примут за последователя Хель.

Но на этот раз он добавил божественную силу Хель в сияние игроков, чтобы просто подстраховаться...

Но, похоже, он перестарался.

Улль решил, что это армия Хель!

'Кхм, прости Хель...'

'Но, что сделано, то сделано!'

'В конце концов, Улль – всего лишь Слабое божество, и он не посмеет связываться со Средним божеством. Он точно не пойдёт в подземный мир, чтобы предъявить претензии Хель'.

'И, приняв игроков за последователей Хель, он будет действовать в Лесу Эльфов осторожнее'.

'У меня будет больше времени, чтобы восстановить силы!'

Ив решил, что пусть Улль думает, что это Хель.

'В конце концов, Хель такая сильная, что ей всё равно, что о ней думает какое-то жалкое Слабое божество, да?'

'И, если подумать, то моя армия игроков чем-то похожа на Легион душ Хель...'

'Но я бы назвал их... «Легионом смерти»!'

Ив, не раздумывая, извлёк из Сосуда душ ещё 1 единицу божественной силы Хель, с болью в сердце, и направил её в каналы связи с игроками...

В этот момент перед всеми игроками появилось новое системное сообщение.

□Дзинь!□

□Не сдавайтесь! Будьте храбрыми! Великая богиня, тронутая вашей отвагой, решила даровать вам своё благословение!□

□Вы получили бафф: Благословение богини□

□Ваше оружие получило бафф: Благословение богини□

□Эффект: В течение следующего часа вы не будете испытывать негативных эмоций, ваша атака и защита, а также атака и защита вашего оружия увеличатся на 100%, все ваши навыки будут наносить смертельный урон, а эффект подавления энергии удвоится!□

□Жизнь заканчивается смертью, а смерть – это начало новой жизни...□

□Отважные избранные, вперёд, за богиню и за славу эльфов!□

Игроки почувствовали, как их тела окутывает холодная энергия, и их характеристики увеличились!

"Это бафф!" - обрадовались они.

Ощущая прилив сил и глядя на босса, чьё здоровье медленно уменьшалось, они загорелись желанием сражаться.

Обычно, когда в играх появлялись такие баффы, это означало, что победа близка.

"Поддержка богини! Нас усилили!"

"Босс не выдержит!"

"Смерть Уллю!"

"За богиню и за славу эльфов... вперёд!"

"Ура-а-а!!!" - игроки, усиленные божественной силой смерти, с удвоенной силой бросились в атаку.

Улль, увидев, что эльфы используют магию смерти, зарычал:

"Хель!"

Он начал отступать, пытаясь вырваться из окружения.

Как... шаман гоблинов, Грог.

Но было уже поздно.

Божественная сила Хель, которую использовал Ив, стала последней каплей.

Атаки игроков стали ещё мощнее, и шкала стабильности воплощения Улля начала стремительно уменьшаться...

Улль убивал игроков десятками, но они тут же возрождались и снова бросались в атаку...

Ив не жалел сил.

Он потратил 1,5 единицы божественной силы, чтобы обеспечить игрокам бесконечное воскрешение!

А божественная сила смерти, проникнув в воплощение Улля, нарушила баланс энергии, и божественная сила природы, которую он использовал, стала ещё более нестабильной.

"Прочь!" - Улль, чувствуя, что дело плохо, взревел и сменил тактику.

Он, собрав остатки сил, вырвался из окружения и взлетел в воздух.

"Блин, он летает!"

"Думает, что мы не умеем летать?!"

"Маги дальнего боя! Атакуйте его!"

"У него осталось совсем немного здоровья! Давайте, ребята!" - закричали игроки, видя, что босс пытается сбежать.

Но воплощение Улля, взмахнув рукой, создало под собой полупрозрачный барьер, который блокировал все заклинания и стрелы...

"Вот чёрт..."

"Плохи дела! Мы не можем его достать!"

"Он снова начал читать заклинание!"

"Ещё один удар! Всего один удар! У него почти не осталось здоровья!" – игроки, глядя на поднимающегося в воздух босса, запаниковали.

"Хе-хе, букашки остаются букашками", – Улль, глядя на мечущихся внизу эльфов, усмехнулся и продолжил готовиться к возвращению.

Но, не успел он закончить, как из толпы эльфов выскочил кто-то.

Это был Ланчбокс.

В его руке был деревянный меч, а на лице – бесстрастное выражение. Он был похож на безжалостного воина.

Он, ловко, как дикая кошка, запрыгнул на крышу храма.

Его тело окутало сияние, он оттолкнулся от земли, и каменные изваяния, украшавшие крышу, разлетелись на куски.

Навык – «Рывок».

Благодаря этому навыку он прыгнул на семь метров, а затем, дважды оттолкнувшись от воздуха, перелетел через энергетический барьер и оказался прямо перед воплощением Улля!

Навык – «Шаг по воздуху».

Ланчбокс, на глазах у ошеломлённого Улля, метнул в него свой меч...

Меч попал Уллю в глаз, и эта атака, усиленная божественной силой смерти, стала последней каплей.

"Хе-е-ель!!!" – воплощение Улля, с криком ярости, задрожало, и его тело окутало яркое сияние...

Всё это произошло за несколько секунд. Игроки внизу ошеломлённо смотрели на происходящее.

Ланчбокс, метнув меч, начал падать.

Не долетев до земли, он снова использовал навык «Шаг по воздуху», сделал кувырок в воздухе и плавно приземлился.

Он опустился на одно колено, и на его лице не было никаких эмоций.

За его спиной раздался оглушительный взрыв.

Гигант, вспыхнув ярким светом, словно фейерверк, разлетелся на куски...

Осколки божественной силы упали на землю, освещая Ланчбокса. Вокруг него разлетелись кристаллы божественной крови, излучающие бледно-зелёный свет...

<http://tl.rulate.ru/book/47336/4493360>