

Ли Му, подавив разочарование от стоимости предметов, прочитал описание того, как получить очки репутации:

□Очки репутации можно получить двумя способами: 1. Выполняя сюжетные задания; 2. Обменивая предметы в храме Природы□

'Сюжетные задания?' – Ли Му вспомнил о квесте «Священный город», который они сейчас выполняли.

Пока что, хоть они и убили много гоблинов, но ни одну из трёх целей задания:

«1. Построить стабильный портал»

«2. Уничтожить всех гоблинов»

«3. Найти кристаллы божественной крови в руинах»

они ещё не выполнили.

Но, после открытия магазина, в описании квеста появилась подробная информация о том, как получить очки репутации:

□За участие в строительстве портала: 500 очков репутации□

□За участие в убийстве гоблина: 10 очков репутации; за убийство гоблина в одиночку: 50 очков репутации□

□За участие в убийстве шамана гоблинов: 50 очков репутации; за убийство шамана гоблинов в одиночку: 500 очков репутации□

□За жертвоприношение кристалла божественной крови: 800 очков репутации□

□Очки репутации будут начислены после выполнения каждой из целей задания□

Ли Му, прочитав это, почувствовал, как его сердце забилось чаще.

'Убивать гоблинов... строить портал... искать кристаллы!'

Ли Му и раньше был настроен решительно, но, узнав о том, как ценны очки репутации, он загорелся желанием немедленно отправиться в Изумрудный Град!

'Нужно действовать быстро... многие игроки уже достигли 11-го уровня, так что гоблины стали не такими опасными. Теперь главное – убить как можно больше гоблинов и найти как можно больше кристаллов! Задание на строительство портала мы выполним все вместе, а вот две другие цели... кто первый, того и тапки!'

'За убийство гоблинов и поиск кристаллов дают больше всего очков! Нужно опередить остальных!'

Ли Му решил не терять времени.

Он вышел из храма Природы и хотел позвать своих товарищей.

Но, выйдя на площадь, он замер.

На площади собралось множество игроков, которые достигли 11-го уровня.

Пока Ли Му изучал магазин, все, кто мог сменить класс, уже это сделали.

Но, сменив классы, игроки не стали выходить из игры. Все воины, с горящими глазами, искали команды.

"Собираем группу! Собираем группу! Штурмуем Изумрудный Град! Будем убивать гоблинов и искать кристаллы божественной крови!"

"Нас четверо, нужен танк! Только 11-го уровня!"

"Куплю кристаллы божественной крови! 800 юаней за штуку!"

"Куплю очки репутации! Куплю очки репутации! Один к одному! Оплата через Alipay и WeChat!"

Даже Демасия, чей дом был разрушен, подошёл к нему, сияя от счастья:

"Ли Му, ты видел? Магазин! Там столько эпического снаряжения! И всего тридцать предметов на весь сервер! Я хочу собрать полный комплект брони воина... хм... вряд ли у меня получится, но хоть саблю куплю! Ну... может, сегодня ночью позадротим?"

Ли Му: '...'

'Они с ума сошли'.

'Все с ума сошли'.

Узнав о системе очков репутации, игроки, сменившие классы, словно обезумели.

Новые, более мощные навыки, крутое снаряжение...

И всё это можно было купить за очки репутации!

Все воины рвались в бой, готовые grindить всю ночь!

Сегодня в Лесу Эльфов будет жарко.

Ив, наблюдая за происходящим, вздохнул.

Он мысленно изобразил над гоблинами в Изумрудном Граде символ Матери Природы:

'Желаю вам удачи, милые гоблинчики...'

'Получить благословение богини – это большая честь для гоблинов', – с удовлетворением подумал он.

* * *

Руины Изумрудного Града.

Наступил вечер, и гоблины вернулись в свои логова.

После того, как игроки устроили им засаду, их численность сократилась почти на треть. И,

хоть гоблины и были не очень умными, они начали беспокоиться.

Ещё больше их тревожило то, что их вожак, Верховный жрец Грог, не вернулся.

Это было очень странно, ведь он никогда не уходил далеко от храма.

К счастью, в городе было ещё три шамана, которые смогли успокоить гоблинов и не дать панике распространиться.

Но это было лишь временное решение.

Гоблины были трусливыми и жадными, и, если у них не было сильного лидера, они превращались в неуправляемую толпу. И сейчас три шамана Изумрудного Града начали спорить.

В разрушенном храме.

Три шамана сидели вокруг чаши, наполненной мерцающими бледно-зелёными кристаллами, и молчали.

Если бы игроки были здесь, то они бы узнали эти кристаллы – это были кристаллы божественной крови Мирового Древа.

Двадцать шесть штук!

"Верховный жрец, должно быть, погиб. Иначе бы он не оставил эти кристаллы. Это же подношение богу!" – сказал один из шаманов.

"Хе-хе, он всегда был жадным, эгоистичным и самодовольным. Если с ним что-то случилось, то так ему и надо", – злорадно сказал другой шаман.

Он давно ненавидел Грога. 'Почему этот ублюдок пользуется благосклонностью бога? Он же просто случайно получил знания некроманта...'

Остальные шаманы промолчали, но они думали то же самое. Просто раньше Грог был слишком силён, и они боялись ему перечить.

"Награду от бога получит тот, кто больше всех ему угодит. Что... что нам делать с этими кристаллами?" – спросил третий шаман, указывая на кристаллы.

В храме повисла тяжёлая тишина.

Неудивительно, что все презирали гоблинов. Даже став шаманами, они всё ещё были глупыми и недалёковидными.

Вместо того, чтобы выяснить, что случилось с Верховным жрецом, и сообщить об этом богу, они думали лишь о том, как поделить его добычу...

"А что тут думать? Только тот, кто силён, достоин говорить с богом", – прошипел первый шаман.

Атмосфера в храме накалилась.

Шаманы уже были готовы наброситься друг на друга, как вдруг снаружи раздался шум...

Боевые кличи, крики ужаса, лязг оружия...

Шаманы, насторожившись, переглянулись.

В этот момент в храм, спотыкаясь, вбежал гоблин. Он был весь в ранах, и его лицо было искажено гримасой ужаса.

"Что случилось?" - нахмурились шаманы.

Гоблин, словно обезумев, упал на землю и начал что-то невнятно лепетать, размахивая руками.

Шаманы, выслушав его, вскочили на ноги. Их лица выражали крайнее недоумение.

"Что?"

"Ты говоришь, что на нас напали демоны?"

<http://tl.rulate.ru/book/47336/2016208>