Ив, который только что выдал игрокам награды за выполнение задания, почувствовал, как Берсерк молится, предлагая ему жертвоприношение.

Он открыл канал жертвоприношений, и в его пространстве сознания появился маленький посох из черепа.

Ив, обрадовавшись, отправил игрокам системное сообщение: «Цель 2 выполнена», и наградил каждого из них 300 очками репутации.

Очки репутации станут доступны игрокам, когда они достигнут 11-го уровня. Их можно будет использовать, чтобы сменить класс, изучить навыки и купить снаряжение в храме Ива. Кроме того, игроки смогут обмениваться очками репутации между собой. Это была своего рода валюта на ранних этапах игры.

Пока что у Ива было мало NPC и игроков, поэтому он решил лично контролировать смену классов, изучение навыков и покупку снаряжения.

Но в будущем он планировал передать эти функции другим NPC, чтобы, с одной стороны, стимулировать общение между игроками и NPC, а, с другой стороны, снизить нагрузку на игровую систему и сэкономить божественную силу. Сам же он будет заниматься лишь продажей особых навыков и редкого снаряжения.

Раздав награды, Ив сосредоточился на посохе Грога.

Как только посох оказался в его пространстве сознания, Ив снова почувствовал тот самый странный зов. Он прикоснулся к посоху своей божественной силой, и из камня, украшавшего его, вырвался поток фиолетово-чёрной энергии – чистой силы душ эльфов.

Ив, ощущая отчаяние и боль этих душ, вздохнул и очистил их:

"Ваши страдания окончены".

Священный свет окутал тёмную энергию, и она, очистившись, превратилась в силуэты эльфов. Они поклонились Иву, с благодарностью пропели гимн природе и, растворившись, превратились в чистую веру, которая устремилась к Иву.

Фиолетовый камень, потеряв свой цвет, стал прозрачным. Если бы не трещина, то он был бы идеальным произведением искусства.

Очистив камень, Ив почувствовал, как его запас божественной силы увеличился на 5 единиц.

Игроки, убив больше двухсот гоблинов, принесли ему 2,4 единицы божественной силы; убийство Верховного жреца и его армии нежити дало ему ещё 4 единицы; а кристалл божественной крови – 1,5 единицы.

Даже с учётом всех расходов, у него было уже больше 25 единиц божественной силы – больше, чем когда-либо!

'Похоже, убийство гоблинов – это и правда хороший способ восстановить силы. Если уничтожить всех гоблинов в Изумрудном Граде, то я смогу получить ещё несколько единиц!'

'Хм, как только игроки прокачаются и сменят классы, я отправлю их зачистить Изумрудный Град. Оставшиеся шаманы уже не представляют угрозы. Кристаллы божественной крови,

которые они собрали, должны быть где-то в руинах… как минимум четыре или пять штук…'

'И ещё… в Лесу Эльфов должно быть ещё шесть или семь руин эльфийских городов…'

'Если даже в Изумрудном Граде, который находится ближе всего ко мне, поселились гоблины, то, скорее всего, и в других руинах тоже есть гоблины. Если я уничтожу их всех, то, возможно, смогу получить больше 50 единиц божественной силы!'

'И это не считая кристаллов! Если я найду ещё кристаллы, то, возможно, смогу выйти из состояния истощения раньше, чем планировал!'

Ив, предвкушая скорое восстановление, обрадовался.

Он решил использовать свою божественную силу, чтобы превратить посох некроманта в хороший Легендарный посох, который потом можно будет обменять на очки репутации.

Это был не первый раз, когда он улучшал снаряжение.

Ив разделил всё снаряжение в мире Сайджес на четыре категории: Золотое (Легендарное), Фиолетовое (Эпическое), Синее (Редкое) и Белое (Обычное).

Не считая деревянного оружия, которое он дал игрокам, у него было ещё и снаряжение, которое выпало из убитых Берсерком полуорков. Он потратил 0,1 единицы божественной силы, чтобы улучшить его, и теперь это было Фиолетовое снаряжение.

Ив ждал, когда игроки сменят классы, чтобы открыть для них магазин, где они смогут обменять очки репутации на снаряжение.

Он знал, как игроки любят крутые шмотки, и был уверен, что, если он будет выдавать очки репутации в качестве награды за задания, то игроки будут готовы на всё.

Ив решил потратить 0,05 единицы божественной силы, чтобы превратить посох в Золотое оружие Железного ранга – единственное в своём роде.

Но, как только он направил свою силу в посох, произошло нечто неожиданное.

Посох не изменился. Камень, украшавший его, поглотил божественную силу!

'Хм?' – Ив насторожился.

В каждом хорошем посохе был камень, который накапливал магическую энергию, но этот – использовал божественную силу!

А божественная сила – это не простая магия. Это сила богов, самая мощная энергия в мире!

'Что это за камень?'

Ив снова внимательно осмотрел посох и заметил кое-что странное:

'Рукоять этого посоха сделана из… дерева демонов? Это что, печать?'

Дерево демонов – это редкое и ценное растение, которое росло в других мирах. Оно обладало способностью запечатывать магические предметы. Тысячелетнее дерево демонов могло даже скрыть предмет от глаз бога!

И, похоже, рукоять этого посоха была создана, чтобы запечатать камень!

Раньше Ив думал, что это просто посох, который накапливает энергию душ, но он ошибся.

'С этим камнем что-то не так! Точно! Иначе обычный гоблин не смог бы поработить столько душ эльфов!'

Ив стал серьёзнее.

'Кажется, я слишком рано обрадовался. Как я мог не заметить этого?'

Он решил разобраться с этим посохом.

Предмет, способный поглощать божественную силу, не мог быть обычным.

Ив, не раздумывая, оторвал камень от посоха, сняв печать.

Камень, освободившись от печати, вспыхнул мягким светом, и от него повеяло величием.

Ив, сосредоточившись, использовал свою способность «Идентификация».

К его удивлению, на это ушло 2 единицы божественной силы. Но он узнал истинное имя камня:

Сосуд душ Хель (повреждён)

http://tl.rulate.ru/book/47336/1892408