

'Зачем? Зачем вы это делаете?' – Грог хотел спросить у этих эльфов.

'На вашем месте я бы уже давно сбежал! Почему вы так хотите умереть?'

'Это и правда те самые гордые и благородные эльфы, которые так любят жизнь?'

'Это и правда те самые миролюбивые и осторожные эльфы?'

Грог мог поклясться... что никогда в жизни не видел таких безумных и непонятных эльфов!

'Нет, не так...'

'Это самые безумные существа, которых я когда-либо видел!'

Они не боялись ни боли, ни смерти и были готовы на всё, чтобы уничтожить врага...

В какой-то момент Грогу даже показалось, что это не эльфы, а какая-то могущественная нежить, принявшая их облик!

'Какой ужас...'

'Просто кошмар!'

Они были слабыми, но их безрассудство и жажда крови вселяли в старого шамана ужас!

'И это ещё не всё...'

Грог думал, что он быстро расправится с этими эльфами, но, к его удивлению, они появлялись снова и снова, словно их было бесконечное множество.

Конечно, он не мог запомнить каждого эльфа, поэтому не заметил, что многие из них уже погибли и вернулись.

Но он заметил, что, когда эльфы умирают, их тела исчезают...

'Демоны... они точно демоны!' – Грог, глядя на эту непонятную картину, округлил глаза.

Его рука, сжимавшая посох, дрожала. Он думал, что ему всё это мерещится.

Но падающие замертво скелеты говорили о том, что это реальность!

И это пугало его ещё больше.

Обычно, когда его нежить погибала, она превращалась в чистую энергию и возвращалась в посох, но сейчас он не чувствовал связи со своими скелетами. Казалось, что они погибли по-настоящему...

И, видя, как его армия тает на глазах, Грог запаниковал...

Он посмотрел на эльфов и увидел, что их не стало меньше. Наоборот, их стало ещё больше...

'Только что их было чуть больше сотни, а сейчас, кажется, уже почти триста!'

'И они стали сильнее...'

'Ещё недавно среди них было всего несколько 10-уровневых, а сейчас, похоже, их уже больше сотни!'

'Неужели... сюда идут ещё эльфы?!' – Грог был в ужасе.

'Во имя Улля, бога зимы и охоты, неужели сюда пришли все эльфы мира?!'

Он хотел бежать.

Он убил много эльфов, но, почему-то, его посох не поглотил ни одной души, а его нежить продолжала погибать...

Чувствуя, как сила его посоха ослабевает, Грог принял решение.

Он, стиснув зубы, бросил на эльфов ненавидящий взгляд и развернулся.

Оставшиеся скелеты, повинувшись его приказу, отступили и последовали за ним.

Увидев, что шаман гоблинов пытается сбежать, эльфы обрадовались:

"Он бежит!"

"Наверное, у него кончилась мана!"

"Не дайте ему уйти! Догоните его!"

Игроки не могли увидеть уровень маны Грога, поскольку их уровень был ниже его уровня, но они догадались, что происходит. И они были правы – Грог не получил серьёзных ранений, но его мана была на нуле.

А маг без маны – лёгкая добыча.

"Схватите его! Нельзя упустить его! Он восстановит силы, если сбежит!" – эльфы, с горящими глазами, бросились в погоню.

Они были готовы на всё.

На глазах у ошеломлённого Грога несколько эльфов бросились на скелетов, выбрав смерть вместо боя.

Вспыхнули магические заклинания, и десяток скелетов, вместе с эльфами, рассыпались в прах...

А остальные эльфы, размахивая оружием, словно мстя за смерть своих родных, гнались за Грогом.

Он остался один.

Глядя на безумных эльфов, Грог чуть не расплакался:

"Зачем? Зачем вы это делаете?!"

Он побежал, спотыкаясь, и в его дрожащем голосе слышалась обида.

Но разве мог старый, коротконогий гоблин обогнать эльфов?

Он почувствовал, как холодный ветер смерти обжигает ему спину.

Внезапно кто-то прыгнул на него и обхватил его тощее тело.

Грог в ужасе обернулся... и увидел перед собой ухмыляющуюся рожу.

Острые уши, красный ирокез, злорадная улыбка...

Пусть гоблины и не могли запомнить каждого эльфа, но Грог сразу узнал его:

"Это ты, тот ублюдок, который переоделся в женщину!" - прошипел он, стиснув зубы.

'Опять он!'

'Опять этот ублюдок!'

'Как же я жалею! Зачем я вышел из города?!'

"Я его держу!" - радостно закричал Демасия.

"Товарищи! Огонь!"

Вспыхнули магические заклинания, засвистели мечи, и Грог, с криком ужаса, исчез в море света...

□Дзинь!□

□Шаман гоблинов-некромантов убит□

□Задание «Мировой босс»: Цель 1 выполнена□

□Все игроки, участвовавшие в задании, получили уникальный титул: «Убийца гоблинов»□

□Игроки, убившие 1 скелета, получили 3 очка идеального воскрешения и 1000 опыта□

□Игроки, убившие 2 скелетов, получили 3 очка идеального воскрешения и 2000 опыта□

□Игроки, убившие 3 скелетов, получили 3 очка идеального воскрешения и 3000 опыта□

...

□Игроки, участвовавшие в убийстве шамана гоблинов, получили 1 очко идеального воскрешения и 3000 опыта□

Раздался приятный системный звук, и все игроки получили уведомление о выполнении задания... и награды.

Игроки сначала опешили, а затем радостно закричали:

"Ха-ха-ха! Мы победили!"

"Вау, я получил 4 очка идеального воскрешения и 5000 опыта!"

"Можно прокачаться до 11-го уровня!"

"Эй, а где очки репутации? Где очки репутации?"

\* \* \*

Берсерк, наблюдая за радостными игроками, вышел из укрытия.

"Во имя Матери-Богини... эти избранные просто ужасны", - пробормотал он, всё ещё не оправившись от шока, вызванного самоубийственной атакой эльфов.

Игроки, увидев Берсерка, обрадовались:

"Брат Берс! Брат Берс пришёл!"

"Точно! Нужно отдать ему посох! Наверное, за это дадут очки репутации!"

"А что дают эти очки репутации?"

"Говорят, что они понадобятся после 11-го уровня. Как только мы прокачаемся, то узнаем! Это же связано с богиней, так что это точно что-то хорошее!"

"Не болтайте! Давайте отдадим посох Брату Берсу, чтобы он принёс его в жертву богине!"

Игроки, перебивая друг друга, вытащили посох из пепла, в который превратился Грог.

Всё остальное снаряжение шамана было уничтожено магией.

"Из чего сделан этот посох? Он единственный уцелел..."

"Сейчас попробую его идентифицировать... хм, не получается".

"Наверное, это квестовый предмет, который нужен богине?"

Игроки с любопытством осмотрели посох, но, не найдя ничего интересного, сунули его в руки ошеломлённому Берсерку.

"Брат Берс, скорее, принеси его в жертву!" - сказали они, глядя на него блестящими глазами.

Берсерк: '...'

<http://tl.rulate.ru/book/47336/1804284>