

"Вот это да! Я не ослышался? Скрытый квест?"

"В этой игре и правда есть скрытые квесты?"

"Демасия, неужели тебе, наконец, повезло?"

"Какой квест? Расскажи!" - игроки засыпали их вопросами.

Демасия и его команда, стоя на плечах древесного стража и глядя на крошечных игроков внизу, чувствовали себя королями мира:

"Ага, мне просто повезло!"

"Ха-ха-ха! Некогда болтать, мы идём в храм, на аудиенцию к богине!"

"Потом всё расскажем! Ха-ха-ха!" - их голоса были полны гордости.

"На аудиенцию к богине?"

"Что, серьёзно?"

"К богине Ив?!"

"Аааааа! Почему это не я нашёл этот квест?! Так завидно!"

"Что это за квест такой? С богиней связан?"

"Может, это сюжетный квест?"

"Награда, наверное, будет просто офигенной..."

"Как же им везёт!" - игроки завистливо вздыхали.

Берсерк, не обращая внимания на остальных игроков, направился к храму Природы, расположенному на центральной площади.

Взволнованные игроки последовали за ним, словно армия муравьёв.

"Скорее! Нужно посмотреть, что там происходит!"

"Древесный страж такой крутой!"

"Скриншот! Скриншот!"

"Какой квест? Расскажите хоть что-нибудь..."

"Подождите! Я тоже хочу забраться на него! И я!"

Один из игроков даже попытался взобраться на ногу Берсерка...

"Хмф!" - Берсерк холодно посмотрел на него.

Мощная аура окутала игрока, и он, вздрогнув, упал на землю.

Игроки замолчали.

Но через несколько секунд снова поднялся шум:

"Вот это да! Какая мощная аура!"

"Страшно... Насколько же он силён?"

"Он точно сильнее Железного ранга! Может, он Серебряного, как и говорили?"

"Какой ужас!"

"Я чуть не обоссрался от страха!" - игроки вытирали холодный пот со лба.

Они немного успокоились и больше не пытались приставать к Берсерку.

Вскоре Берсерк с игроками на плечах добрался до храма Природы.

Элис Свифтвинд, получив указания от Ива, уже ждала их.

Берсерк опустился на одно колено, и Демасия с товарищами прыгнули с его плеч.

Как только игроки спустились, Берсерк встал, пропел заклинание и начал уменьшаться...

Через мгновение его рост был уже всего четыре метра.

Элис, глядя на древесного стража, мило улыбнулась:

"Во имя Матери Природы! Добро пожаловать, лорд Берсерк", - сказала она, изобразив на груди символ Мирового Древа.

"Во имя Матери Природы! Святая Дева", - ответил Берсерк, сделав то же самое.

Элис кивнула и поклонилась игрокам. Увидев Демасию, её улыбка померкла.

"Пойдёмте со мной. Ритуал уже готов", - сказала она, вздохнув, и направилась в храм.

Демасия смущённо улыбнулся и, подмигнув своим товарищам, последовал за ней.

Перед тем, как войти в храм, он остановился, подумал немного и включил запись.

Берсерк, замыкавший шествие, остановился у входа и сказал, обращаясь к игрокам, столпившимся у дверей:

"Посторонним вход воспрещён", - его голос был твёрдым и не допускал возражений.

Сказав это, он вошёл в храм и закрыл за собой дверь.

"Вот это да! Что там такое секретное?"

"Так хочется посмотреть!"

"К окну! К окну! Окно открыто!"

Игроки бросились к окнам, прильнули к стенам, пытались подслушать, что происходит внутри, и даже пытались заглянуть в замочную скважину...

Внутри храма.

Демасия и его команда с любопытством осматривались.

Хотя храм был построен игроками, они в этом не участвовали, и это был их первый визит сюда.

Храм был ещё пустым. В нём был лишь небольшой алтарь и статуя богини.

На алтаре был изображён магический круг, от которого исходили слабые волны божественной энергии, успокаивающие душу.

Даже Демасия и его команда, которые были очень взволнованы, постепенно успокоились.

Элис и Берсерк подошли к статуе, опустились на одно колено, изображили на груди символ Мирового Древа и произнесли с благоговением:

"Во имя Матери Природы, во имя Богини Жизни, во имя великой повелительницы эльфов - Ив Иггдрасиль!"

Затем они повернулись к игрокам.

Демасия и его команда, немного растерявшись, опустились на одно колено, повторили за ними жест и громко сказали:

"Во имя Матери Природы, во имя Богини Жизни, во имя великой повелительницы эльфов - Ив Иггдрасиль!"

В этот момент статуя на алтаре вспыхнула золотым светом, который окутал игроков...

Демасия почувствовал, как какая-то сила затягивает его сознание, мир перед его глазами потемнел, и он потерял контроль над своим телом.

'Неужели... это сюжетный ролик?' - подумал он.

Он почувствовал странную невесомость...

Постепенно Демасия начал приходить в себя.

Зрение вернулось к нему.

Он открыл глаза, увидел, где находится, и замер от удивления.

Он оказался в огромном храме с высокими колоннами, украшенными изящными узорами.

Храм словно парил среди звёзд. Сквозь колонны Демасия видел бескрайний, мерцающий космос.

Откуда-то доносились тихие молитвы и песнопения, которые успокаивали душу и внушали благоговение.

В дальнем конце храма находилась возвышенность, украшенная древними письменами и барельефами, на которых были изображены сцены, связанные с природой, жизнью и эльфами...

На возвышенности стоял роскошный трон, сделанный из золота, камня, лиан, цветов и ветвей.

На троне восседала прекрасная богиня, окутанная божественным сиянием.

Древнее божество – Ив Иггдрасиль.

На ней было белое платье, украшенное узорами из цветов и листьев, на голове – изящный венок, длинные серебристые волосы ниспадали до пояса, а фиолетовые глаза светились божественной силой. Её лицо было прекрасно, словно во сне...

Она была окружена сиянием, как верными слугами.

Она сидела, подперев рукой подбородок, и легонько постукивала пальцами по подлокотнику трона. На её губах играла лёгкая улыбка, в которой сквозили доброта и величие.

Она посмотрела на игроков своими глубокими, звёздными глазами:

"Избранные, мы снова встретились", – её голос был мелодичным и божественным.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/1801577>