Что больше всего бесит в играх?

Когда ты только начал играть, а время уже пролетело, и пора выходить.

Время – главный враг геймера.

А «ускорение мышления» означало, что, в некотором смысле, игроки смогут проводить в игре больше времени.

В реальности пройдёт час, а в игре – четыре!

«Королевство Эльфов» привлекло внимание множества игроков не только своим потрясающим трейлером, но и этой технологией.

Конечно, они не знали, что это было просто следствием разницы в течении времени между двумя мирами.

Однако, помимо «ускорения мышления», игроков приятно удивило и качество самой игры.

'Она такая реалистичная! Просто невероятно! Не то что эти убогие MMORPG!'

Игра действительно оправдывала ожидания, создавая эффект полного погружения.

Все участники бета-тестирования были в восторге.

Триста эльфов с самыми разными причёсками бродили по миру, с любопытством изучая его…

Кто-то стоял на открытом пространстве, любуясь пейзажами: "Как высоко! Как красиво!"…

Кто-то размахивал руками, удивляясь реалистичной гравитации…

Кто-то щипал себя за щёку, восклицая: "Как будто по-настоящему!"…

Впрочем, были и те, кто вёл себя… не совсем адекватно…

Один парень с ирокезом начал снимать с себя одежду… на глазах у изумлённой публики.

Другие игроки смеялись и подбадривали его…

Даже девушки, краснея, с любопытством наблюдали за ним сквозь пальцы…

Однако, парню, судя по всему, не суждено было осуществить свою мечту.

Он снял с себя всю одежду, но его причинные места окутало золотое сияние.

"Тьфу! Так это игра для всех возрастов!" – разочарованно сплюнул он.

Ив, наблюдая за этой сценой, почувствовал, как его желудок скрутило узлом…

'Хорошо, что я предусмотрел цензуру, а то бы эту игру сразу же забанили', – подумал он.

Он не хотел, чтобы его игру закрыли за непристойный контент!

Ив мысленно отметил этого парня и призвал Элис поскорее дать этим извращенцам какое-нибудь задание, пока они не натворили ещё дел.

Большинство игроков, которых он призвал в свой мир, были заядлыми геймерами.

Ив не хотел даже думать о том, на что они способны.

* * *

"Избранные прибыли!"

В храме Природы Элис, молившаяся перед статуей богини, почувствовала мощную пространственную аномалию и открыла глаза. Её изумрудные глаза светились радостью и предвкушением.

Она поднялась, поправляя подол своего платья, и собралась идти встречать гостей. В этот момент в её голове раздался торжественный голос Ива:

"Элис, помоги избранным освоиться в этом мире".

Почему-то голос богини звучал немного устало.

'Похоже, призыв избранных отнял у Неё немало сил… Мать-Богиня только пробудилась, а уже так много делает для нашего народа! Я не должна Её разочаровать!' – подумала Элис, и её взгляд стал решительным.

'Мать-Богиня, я оправдаю Ваши ожидания!'

Она поклонилась статуе, изобразила на груди символ Матери Природы и поспешила к стволу Мирового Древа…

Едва она вышла из храма, как услышала радостные крики.

"Это избранные!"

Её глаза заблестели. Она поправила волосы, мысленно повторила приветственную речь, которую подготовила заранее, и, мило улыбаясь, направилась к источнику шума.

'Какими же они будут, эти избранные, которых Мать-Богиня сочла достойными своей помощи?' – размышляла она на ходу.

Элис, которой не было ещё и трёхсот лет, была юной по меркам эльфов. Она с нетерпением ждала встречи с избранными, которые казались ей героями из легенд.

Она уже представляла себе, как они будут выглядеть…

'Как посланники природы, они, должно быть, будут верхом на белоснежных единорогах, в сияющих доспехах, с мечами и посохами в руках, благословлённые богами…'

'Они будут настоящими героями: красивыми, благородными, мудрыми и могущественными!'

'Они будут дисциплинированными и преданными, как легендарный Легион Природы!'

Элис почувствовала, как её охватывает волнение.

'Фу, о чём я только думаю… Я же Святая Дева! Нельзя ударить в грязь лицом перед Матерью-Богиней!'

Она тряхнула головой, отгоняя навязчивые мысли, и ускорила шаг.

Раздвинув ветви, Элис, наконец, увидела долгожданных «героев»…

На стволе Мирового Древа толпилось несколько сотен эльфов в грубой одежде.

Они бегали, толкались, дрались, колдовали, ковыряли кору дерева деревянными мечами, обрывали листья и пели песни…

А несколько голых эльфов, окутанные золотым сиянием, прыгали по веткам, ослепляя всех вокруг…

"Какая прочная кора! Даже ножом не проковырять…"

"Где моё снаряжение? Кто украл моё снаряжение?!"

"Эй, вы чего такие возбуждённые? Может, сначала прочитаете руководство для новичков?"

"Какие навыки вам выпали?"

"Я воин. Богиня дала мне «Крестовый удар» и «Круговой удар»".

"«Крестовый удар» – это круто!"

"Кто-нибудь знает, как открыть карту?"

"Девушки, давайте сделаем совместное фото! Здесь такие красивые виды! Хочу выложить в соцсети".

На самом деле, если присмотреться, то шумело всего несколько десятков игроков. Большинство спокойно изучали руководство, но даже эти несколько десятков создавали впечатление полного хаоса…

С точки зрения игроков, всё это было вполне объяснимо. Игра была настолько реалистичной, что они хотели попробовать всё и сразу.

Однако… для эльфов всё выглядело иначе.

Увидев эту картину, Элис застыла с натянутой улыбкой.

'Это… избранные?'

Она протёрла глаза, думая, что ей показалось.

Сделав глубокий вдох, она снова посмотрела на игроков…

"Эй! Это моё снаряжение, которое я снял! Не смейте его трогать!"

"На нём же имени нет, откуда ты знаешь, что оно твоё?"

"Ребята, успокойтесь уже! Играйте нормально!"

"А где NPC, который должен был нас встретить?"

Игроки продолжали шуметь…

'Хрясь…' – Элис почувствовала, как что-то разбилось у неё в душе.

Красота и благородство эльфов в сочетании с таким вульгарным и хамским поведением… мир девушки рушился на глазах…

Она ошеломлённо смотрела на игроков, не в силах вымолвить ни слова.

'Что… Что происходит?'

'Разве избранные не должны быть посланниками богов?'

'Разве посланники богов не должны быть мудрыми и благородными?'

'Разве это не герои?'

'Но эти… эти…'

'Эти эльфы ведут себя как гоблины! Они грубые, как полуорки! У них нет ни капли стыда!'

Внезапно её взгляд упал на парней, которые ковыряли кору дерева деревянными мечами.

Лицо девушки исказила гримаса гнева.

"Прекратите! Что вы делаете?! Не смейте осквернять тело Матери-Богини!" – крикнула она.

Её звонкий голос привлёк внимание всех игроков.

Триста пар глаз уставились на неё…

Наступила тишина.

Элис, чувствуя на себе сотни взглядов, сделала шаг назад. Она немного испугалась, но попыталась сохранить самообладание:

"Что… Что вы смотрите? Даже если вас выбрала Мать-Богиня, вы не имеете права осквернять Её тело…" – её мелодичный голос слегка дрожал.

Игроки переглянулись, и снова поднялся шум.

"Девушка-эльф?"

"К-какая… какая милая!"

"У неё над головой нет имени! Она NPC!"

"Ну да! Посмотри на её снаряжение! Такое крутое может быть только у NPC!"

"Какая живая мимика! Совсем не то что у этих деревянных болванчиков в других играх!"

"Красивая девушка, ты жрица?"

"Эй, успокойтесь! Вы её пугаете!"

Некоторые игроки, очарованные милой и беззащитной Элис, начали проявлять к ней повышенный интерес.

"Чёрт, она такая милая… Так и хочется её потискать…"

"Сестица, как тебя зовут? Ты жрица?"

"Мисс! У тебя есть для нас задания?"

"Сестренка! Я хочу присоединиться к твоей религии!"

"Эй, можно потрогать твоё платье?"

Благодаря тому, что Ив заранее позаботился о языковом барьере, игроки могли понимать Элис, и наоборот.

Услышав эти непристойные предложения, девушка покраснела и задрожала от гнева.

"Она смущается! Смущается!"

"Вау! Какая классная интерактивность! Этот NPC как живой!"

"Хм… Мне кажется, она злится…"

"Ребята, хватит уже! Даже если это ИИ, нужно вести себя вежливо!"

"Ну… я никогда не видел таких реалистичных NPC. Просто стало интересно…"

"Почему она молчит? Эй, у кого есть «Идентификация»? Может, попробуем узнать, кто она?"

"У меня есть! У меня! Сейчас попробую… Хм… Её зовут Элис Свифтвинд, она жрица природы, уровень… не видно… Ой, а что это? После использования «Идентификации» открывается шкала отношений? Вот чёрт! У меня с ней отрицательная репутация?! Блин, ещё ниже упала!"

"Ха-ха-ха! Наверное, у тебя слишком уродливое лицо! Ха-ха-ха! Сейчас я попробую… Вот чёрт! У меня тоже отрицательная репутация…"

Элис, глядя на этих бесстыжих хулиганов, задрожала от ярости.

Она сделала глубокий вдох и попыталась успокоиться.

'Спокойно! Спокойно!'

'Элис, ты должна быть спокойна!'

'Это испытание, посланное тебе Матерью-Богиней! Ты не должна Её разочаровать!'

"Девушка, ты чего молчишь?"

"У неё такие длинные волосы! Интересно, какие они на ощупь…"

Внезапно тот самый парень, который первым разделся, подкрался к Элис и попытался потрогать её золотистые волосы.

Девушка вздрогнула и, не сдержавшись, ударила его своим посохом.

Вспыхнул яркий свет, раздался крик, и игрок с ником «Демасия» отлетел в сторону и упал с Мирового Древа.

'Какой слабак!' – подумала Элис.

'Боже мой! Что… Что я наделала? Я столкнула его вниз!'

Элис в ужасе бросилась к краю ветки и посмотрела вниз…

Но игрока уже не было видно.

"Во имя Матери Природы! Я… я… я убила избранного?" – Элис потемнело в глазах.

"Ха-ха-ха! Так ему и надо!"

"Всего 1-й уровень, а уже лезет к NPC! Сам виноват!"

"Ха-ха-ха-ха!"

Раздался смех других игроков.

Элис ошеломлённо обернулась. Она смотрела на этих эльфов, которые не только не боялись, но и радовались смерти своего товарища, и не могла понять, что происходит…

'У этих избранных… что-то не так с головой?'

http://tl.rulate.ru/book/47336/1800117