Ли Му, мужчина, двадцать два года, с обычной внешностью и обычным происхождением, является обычным китайским студентом колледжа.

Однако у него есть ещё одна личность-игровой якорь виртуальной реальности.

С тех пор как два года назад игры в виртуальной реальности стали популярными во всем мире, он присоединился к множеству ведущих, которые любят игры и прямые трансляции. С его хорошим красноречием и шутками у него небольшой доход.

Однако, в отличие от многих ведущих одиночных игр, он фокусируется на оценке различных игр виртуальной реальности. По его словам, хотя бесконечное разнообразие виртуальных игр становится всё более и более захватывающим, но всё равно никто не может по-настоящему удивить его и заставить продолжать играть...

В индустрии у него также есть прозвище "Выбери короля", которое специализируется на недостатках различных виртуальных игр.

На самом деле, это нормально.

Хотя сеть виртуальной реальности была полностью разработана в последние годы, и кабина "stealth" уже вошла во многие семьи обычных людей, подавляющее большинство виртуальных движков на рынке всё ещё слишком слабы по производительности, и в игре всегда будут различные проблемы. Нелепая ОШИБКА.

И Ли Му, обнаружив такого рода ошибку, заставил публику смеяться.

Сидя перед компьютером и готовя себе чашку растворимого кофе, Ли Му открыл свой аккаунт.

Новый выпуск "Оценки Сяому" ищет цель.

Посмотрев на данные на заднем плане, он вздохнул.

В последнее время качество различных недавно выпущенных игр слишком плохое, настолько плохое, что он даже не хочет делать обзор.

Это также связано с тем, что виртуальная реальность позволяет многим людям видеть возможности для бизнеса. Всевозможные призраки и змеи втиснулись в разработку игр, но, ограничиваясь технологиями, качество игр, выпускаемых многими компаниями, ужасное...

Ли Му смотрит на эти дурацкие игры, он смотрит только на шедевры, которые сжигают деньги!

В конце концов, поиск ошибок в шедеврах может иметь чувство выполненного долга!

– Я не публиковал его уже неделю, давайте посмотрим, какие новые работы доступны на платформе!

Напевая небольшую песенку, Ли Му нажал на сеть платформы рекомендаций по виртуальной игре.

Его взгляд без паузы скользнул по рекламе.

– Это снова Сянься? Эта тема была плохо проработана, верно? Тск-тск, это опять спецэффект в пятьдесят центов...

– Стрельба? Хм-м... всё в порядке. Но уже есть много хороших работ... и я делал этот тип в предыдущих выпусках, на этот раз я хочу изменить свой вкус...

– Развитие красивой девушки? Хе-хе... это неплохо... Неплохо... Нет, нет, я пока не хочу, чтобы меня забанили.

Он разговаривал сам с собой, просматривая рекламу игры.

– Ээ?

Внезапно его действие прекратилось, и мышь остановилась на рекламе.

– Королевство эльфов?

Это была ничем не примечательная реклама. На обложке было изображено величественное Мировое Древо. Прекрасная и святая светловолосая эльфийка двигалась к Мировому Древу, закрыв глаза и молясь.

Хотя эльфы на обложке очень красивы, в огромном количестве рекламы виртуальных игр такая обложка в лучшем случае превосходна.

В конце концов, обложка – это лицо, которое не может сделать красивую работу! И обложка не соответствует действительности, просто у меня её не слишком много...

Ли Му никогда не верил в обложку, и на этот раз его привлекла не обложка, а клики под рекламой этой игры. .

– 3 000 000 кликов, что это, чёрт возьми, такое? Ты купил его на Таобао?

К его удивлению, это объявление было опубликовано всего за два дня, и на самом деле оно набрало целых 3 000 000 кликов!

Как только возникает любопытство, его невозможно подавить.

Он сделал глоток кофе и нажал на объявление.

Как и во многих рекламных объявлениях, в этой рекламе есть только рекламный ролик и ссылка для бронирования игры. К удивлению, Ли Му, количество комментариев ниже превысило десять тысяч.

Это не распространено в сетях виртуальных игровых платформ!

Он не стал напрямую нажимать на промо-акцию, а сначала взглянул на комментарий.

– Демация: Черт возьми! Нанял ли разработчик кинокомпанию для проведения рекламной кампании? Если финансирование взорвётся!

Это самый любимый комментарий.

Магия?

Ли Му поднял брови.

Эта тема сейчас взмыла в небо, верно? Непопулярный среди непопулярных. В Европе и Америке довольно жарко...

Интерес в его сердце внезапно пропал, но, поскольку это было действительно скучно, он продолжал наблюдать.

– Африканский император удачи: Волшебные онлайн-игры уже упали. Если эта игра станет популярной, я буду жить и есть дерьмо.

Это второй по популярности комментарий, и его стоит посмотреть. Количество лайков, похоже, превосходит первые горячие отзывы.

– Пха-ха-ха.

Ли Му не мог удержаться от смеха.

В наши дни некоторые люди любят жульничать и пить.

Он щёлкнул большим пальцем вверх, а затем повернул вниз--

– Атака на ноги: навыки ускорения мышления? Но эта штука действительно существует. Так ли это?

Это уже третий горячий комментарий.

Технология ускорения мышления?

Ли Му был слегка озадачен.

Что это такое, как будто я никогда об этом не слышал?

Он внимательно прочитал комментарии, а затем с удивлением обнаружил, что, похоже, это новая технология, упомянутая разработчиком во введении к игре, которая, как говорят, ускоряет мышление игрока в виртуальном мире.

Один час в игровом мире, четверть часа в реальном мире!

Другими словами, это позволяет игрокам проводить больше сенсорного игрового времени!

И это всё? Может ли быть так, что это сделал лидер отрасли? Болезненные новости или чистая прибыль?

Ли Му скривил губы с большим подозрением, а затем взглянул название компании.

– Компания Мировое дерево – чёрная технология.

Выражение его лица немного ошеломлеёное.

Что это за компания? Я никогда о нем не слышал...

– Это будет ещё одна маленькая компания?

Ли Му нахмурился, в глубине души испытывая лёгкое отвращение.

Нынешняя интернет-компания, я всегда хочу делать большие новости в течение всего дня,

независимо от того, сколько у меня дел…

Ли Му покачал головой, что эти 80% – ещё один трюк, который набивает популярность.

Но, подумав о трёх миллионах просмотров, он решил посмотреть промо-ролик.

– Давайте взглянем на рекламный ролик! Похоже, что оценка рекламного ролика неплохая.

Он кликнул и на экране появился интерфейс рекламного ролика…

При воспроизведении экран компьютера внезапно потемнел.

Ли Му сделал глоток кофе и начал небрежно наблюдать.

С пением картина медленно проясняется.

Первое, что бросается в глаза – это величественное Мировое Древо…

Объектив постепенно увеличивается с Мировым деревом в центре, и великолепные города отображаются перед Ли Му. Элегантные и красивые эльфы передвигались по зелёному городу, разговаривая и смеясь, демонстрируя истинную картину эльфийской цивилизации…

Сначала Ли Му всё ещё был немного рассеян, но вскоре его постоянно привлекали меняющиеся сцены.

Волшебные и приятные пейзажи, великолепный и уникальный город, элегантные и благородные эльфы, веселая и красивая фоновая музыка заставляют его чувствовать себя на сцене.

Мелодичный женский голос медленно зазвучал и начал рассказывать историю Мирового древа и расы эльфов на континенте Сегус…

– Интересно, это вполне реально и декорации великолепны, модель персонажа также очень детализирована, а движения очень плавные. Звучит неплохо, но, похоже, я никогда о таком не слышал…

Ли Му не мог не восхититься.

Я пока не буду говорить об игре, эта анимация действительно детализирована и реалистична!

Постепенно Ли Му стал серьёзным.

История продолжается...

Могущественная сила дала расе эльфов блестящую цивилизацию, но она также привела к высокомерию и гордыне.

Изобилие возможностей, наконец, возвестили о жажде.

Сила заговора продолжает уплотняться и в конечном итоге приводит к кризису.

Внезапно картинка изменилась, золотые лучи света осветили небо, и вместе со священным пением и рёвом появился значительный и расплывчатый силуэт.

Война началась.

После этого с неба обрушилась лава, горы взорвались и земля раскололась, бесчисленные священные ангелы веры и огромные дубовые стражи сражались вместе, первоначальный мирный пейзаж превратился в величественное поле битвы...

Жестокие бои, блестящая магия, разбрызганная кровь, следы великолепных Богов.....

Фотографии отражают друг друга, и трагические сцены сочетаются с неземной и величественной фоновой музыкой, Ли Му не мог не смотреть широко раскрытыми глазами, видя, как хлещет кровь, он не мог не вздохнуть "вау".

В то время как он был поражен замечательными спецэффектами, у него также были следы беспокойства и сочувствия к расе эльфов от всего сердца.

Ли Му ещё больше пристрастился к этому.

В конце войны это был спор богов. Под атакой бесчисленных божественных техник лиственное Мировое Древо, наконец, пришло к концу, засохло и сгнило...

В крике слёз цивилизация эльфов превратилась в историю...

С неземным и печальным пением картина погрузилась во тьму.

Зазвучала печальная и трогательная музыка.

Ли Му, который полностью погрузился в это, бессознательно испустил долгий вздох, неожиданно резонирующий необъяснимо:

– Родился в горе, умер в мире… Это взлёт и падение цивилизации…

Через некоторое время картинка снова изменилась.

На экране появилась красивая девушка-эльф.

Она была одета в великолепное жертвенное платье, сидела на коленях в разрушенном естественном храме и со слезами молилась Божественному Идолу…

Вместе с молитвами девушки, эфирное пение постепенно достигло кульминации, и, наконец, в последнем песнопении раздался оглушительный звонок!

Божественный Идол, слегка мерцал…

Картинка снова потемнела, и все звуки смолкли.

Через несколько секунд на экране появились ряды величественных и невыразимых художественных персонажей:

– Технология ускорения волшебного мышления позволяет вам наслаждаться игровым миром!

– ИИ приносит вам беспрецедентный игровой опыт!

– Создайте самую реалистичную, самую тяжелую, самую замещающую и самую свободную эпическую магию в истории!

– Первого июня онлайн-игра виртуальной реальности "Страна эльфов" официально не будет удалена из закрытого бета-тестирования! Вы можете зарегистрироваться!

– Страна эльфов-ждёт твоего спасения!

На этом рекламный ролик заканчивается.

Ли Му на некоторое время был ошеломлён.

Через некоторое время он ущипнул себя за бедро.

– Чёрт! Сколько стоило придумывать истории и создавать спецэффекты!

http://tl.rulate.ru/book/47336/1800084